昭和61年5月16日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第7号(通巻12号) ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

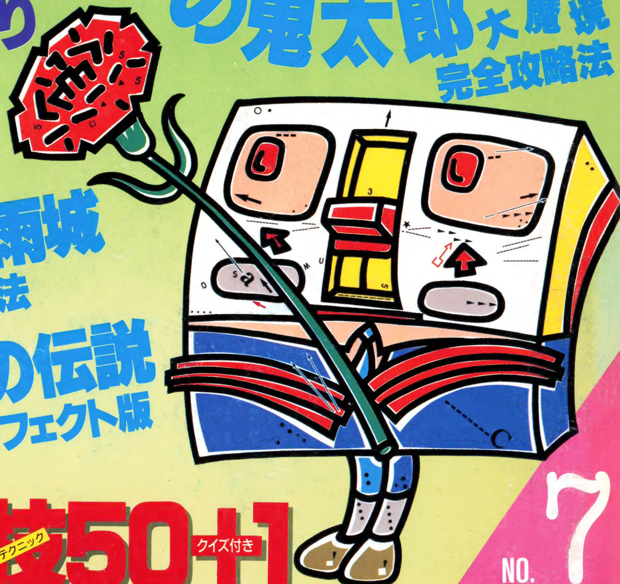
ファミリーコンピュータMagazine

320 YEN

ありがとう
母の日
特大号

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境 完全攻略法

新作先取り
- ◎ドラゴンクエスト
- ◎魔界村
- ◎B−ウイング
- ◎バード・ウィーク



謎の村雨城 全キャラ必勝法

ゼルダの伝説 必勝ガイドパーフェクト版

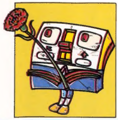
超技50+1
ウルトラ テクニック クイズ付き

NO. 7
1986/5/16


KNIGHT!
LITTLE-MONSTER!
CHILD-THIEF!
WIZARD!
友情を大切にする
不死身の剣士
〈ナイト〉
正義に目覚めた
我らが一角獣
〈モンスター〉
鮮かなる手さばきを
見せる少年
〈スィーフ〉
孤高なる
正義の魔術師
〈ウィザード〉
今（いま）なお幽閉（ゆうへい）されている。



TM
キングス・ナイト
KING'
KNIGHT
ファミリー コンピュータ ©スクウェア
※「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。
少年時代、めくるめく想い、記憶の中の英雄達……
…ホメロス、オデッセイ、エルゴーゼ、コナン、リチャードIII世、シンドバッド…
そして、レイジャック
物語は、隣りあうオルセア王国とイザンデ王国に起こる1つの事件から始まる。ある日、オルセア王国の姫、「クレア」が何者かに誘拐された。噂によると、ドラゴンの支配するイザンデ王国に捕えられているという。オルセア国王は、重臣を呼び集め、姫を救うべく、命を下した。「我が血族に、勇者の称号を持つ者がいる。彼らは、人里を離れ、人と交わることなく暮している。「KING」と印された杖を持ち、剣を下げ、メダルをつけ、鎧をまとっている。その勇者は、必ずやこの難を救ってくれよう。」
臣下は、山を登り、里に分け入り、四人の勇者を探し求めて馬を走らせた。人々の勇者を願い求める声が国中にこだました。
4人の勇士が4つの面からあらわれてフォーメーション！
☆3人の勇者(ナイト、ウィザード、スィーフ)と1匹(モンスター)によるフォーメーションシューティング。ニュータイプのロールプレイングの醍醐味だよ。
☆スクロールする画面は、草原、砂漠、海あり山あり、そして城内と、変化に豊んだ世界を楽しませてくれるよ。
☆君の目の前に、ぞくぞくと登場するかくれキャラ。もちろん、見つけるのは、君だよ！
☆さらに、ワープ世界がかくされている。君は、その入口を発見できるかな？
☆勇者は、必殺ワザを持っている。必殺テクニックで、必殺ワザをこなしてね。
☆テーマミュージックを含め、数曲のBGMは、素晴らしいサウンド。
☆目の前の障害物(山、谷、海、など)は、自動的に、キャラクターがジャンプしたり、泳いだりしてくれるよ。
標準小売価格：4,900円（ロムカートリッジ）
同名タイトルゲームブック本「キングス・ナイト」も発売予定です。
SQUARE
スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13 松本銀座ビル
TEL.03-545-3519
ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせ下さい。
ユーザー・サポート☎03-545-3519（AM9:30～12:00 PM1:00～6:00）
※通信販売ご希望の方は、商品名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留でスクウェアまでお申し込み下さい。
クレアは、



NO. 7
1986 5月16日号

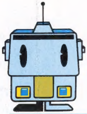
この雑誌についてのお問い合わせは

電話にて、月曜日～金曜日(休日を除く)の午後4時～6時の間にお願いします。
なお、直接雑誌の記事に関すること以外の一般的なご質問にはお答えしかねますので、ご了承ください。
編集部直通☎03-459-1700

なお、5月5日まで編集部はお休みさせていただきます。

ゲーム別さくいん

●Publisher/栃窪宏男 ●Editor/佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Editorial Staffs/木村仁・工藤陽子・今野文恵・高垣聡・中村洋司・湊博道・村田憲生・山科敦之・山本直人 ●Assistant Editors/岡芳郎・小澤誠昭・加藤千香子・坂井肇・沢谷竜子・白戸知巳・諏訪由里子・深貝幸司・間杉邦彦・三浦昭彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator/今野文恵 ●Contributor/ファミコンあばきの会DONKEY ●Proofreader/徳山 達 ●Staff Photographer/萩原脩 ●General Coordinator/島宮美幸
〈制作〉 ●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/池田伊知郎・神田みき・鈴木俊明・住田博幸 ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrator/佐々木けい子 ●Logotype Designer/小口誠 ●Character Designer/神田みき ●Finish Designer/㈱創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社



もくじ〜!

ファミリーコンピュータMagazine

もくじ



この10ページを読めばカンタンクリア！　前号では、妖怪の国をつくろうと4大魔境を出現させた妖怪軍団をサクッと紹介したケド、おまちかね！　今度は、われらがヒーロー、鬼太郎が、隠れキャラから攻略法までぜーんぶおしえてくれちゃうヨ!!　最大の敵は妖怪城に。でも妖怪城の敵を倒すにはちょっとやそっとじゃあまいあまい。みっちりと修業せねば……というわけで、まずは難関、4大魔境、妖怪地獄、そして隠れキャラの攻略法いっきょに大公開だヨ!!

バンダイ

妖奇魔境

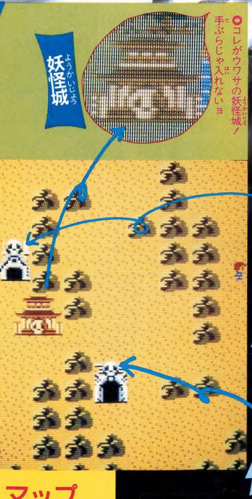


4大魔境のクリアの方法はそれぞれちがう。妖奇魔境からはお堂や森林、なまぬる〜い妖気ただよう墓地のなかで〝たましい〟を10コ集めないと出ることはできないヨ。妖奇はどよんとしている気持ちのわるい魔境。たましいを取るのに夢中になっていると、地面ばっかりころがってる小心者の妖怪にあたっちゃったり……ムズイのだ☆

妖空魔境



この魔境では、一反もめんをひきつれて、敵妖怪を10匹やっつけないと、クリアできない。いろんな空でくりひろげる空中大合戦で一反もめんは鬼太郎に欠かせない大事なパートナー！　空に陸にと妖怪たちはほんとにしつこいのダ。妖怪たちを確実にとっちめてやりたかったら、どんどんページを進めてゆこうぞ。

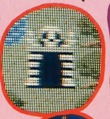


○コレがウワサの妖怪城！　手ぶらじゃ入れないヨ

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境 完全攻略法

スーパーアドベンチャーゲーム

妖炎魔境



つるべ火

鬼太郎にくっついてくる"つるべ火"をお供に、ろうそく10本に火をつけてクリアしてゆく妖炎魔境。こちゃこちゃと複雑な面だから、うっかり足を滑らせて下に落ちてしまったり、ムッとくるほどめんどくさい魔境なのデス。

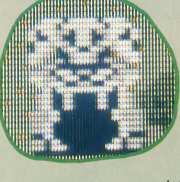
ミステリー魔境


⬆どの魔境に行くか、入ってみなくちゃわからない



⬆ないと妖怪城へは行けないよ
⬆ここで呪文をかけてもらう

妖界魔境



ここは鬼太郎が体ひとつで敵妖怪に立ち向かってゆくヨ。敵を10匹たおせばクリア。身につけた技をうまく利用してゆこうね。友だちのはずの"ねずみ男"もしっかりと、くうッさい息をかけて攻撃してくるから、このさい頭を冷やせとばかりにやっつけてしまえ!!

なあーんだこんなもん♡と思っていてもゲームが進むにつれ敵はうんと強くなるのダ☆

 マップ構成／村山成幸

魔境

鬼太郎のスペシャル技 パート1



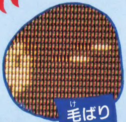
リモコンゲタ

○コレを取るとしばらく無敵になれるぞ



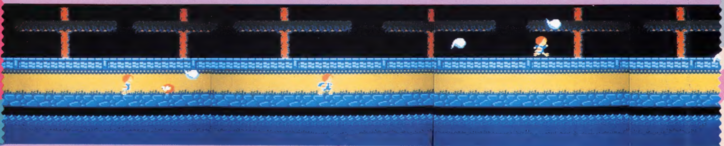
ちゃんちゃんこ

○ゲタと同じ。確実に取っていこうね



毛ばり

○連続撃ちで敵をよせつけるな!



川辺

妖奇魔境では、とらわれの身となっているたましいを救いだしてやらなくてはならない。たましいはフワフワと漂っているからなかなかつかまえにくいのだ。はやいところタイミングを身につけてしまわなければ……。

川辺では、塀の上あたりを漂っていることが多いようだ。塀の上をかけぬけて、一気に10個のたましいを救いだしてしまおうぜ。

キムジナーは塀の上にもいるから、まめにやっつけることが肝心だヨ。



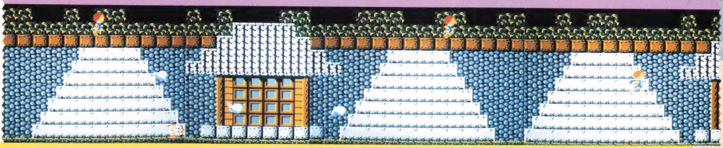
キムジナー

○背が低いからしゃがまないと毛ばりが当たらないぞ。100点



まくらがえし

○コイツのまきちらす眠り砂には気をつけないと危ないのだ。300点



お堂

お堂では、だるまがゴロゴロと転がってくるぞ。しかしこいつは地面しか転がれないから、石段から石段へと飛びうつっていけば、どんなにたくさんのだるまがやってこようと恐れることは何もないわけだ。漂っているたましいをつかまえるために、タイミングを考えながらジャンプしよう。のっぺらぼうはピョンピョンはねながら白い玉を投げつけてくる。この玉をかわすのはムズかしいぞ。のっぺらぼうが近づいてきたら、しんちょうになることだ。



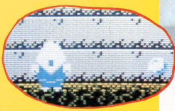
だるま

○数は多いが地面をころがっているだけだ。100点



のっぺらぼう

○ピョンピョンはねまわって撃ちにくいったらナイ。300点



○でたらめに玉を投げるのでよけるのがムズかしい

ゲゲゲの鬼太郎

妖怪大魔境



妖奇

この魔境の隠れキャラ

- 目玉おやじ
- 毛目玉
- 妖怪ポスト
- カラス
- オカリナetc…

鬼太郎のスペシャル技 パート2



火炎

パワフルでたのもしい技だ



指鉄砲

一発でどんな敵でもオサラバだぜ

墓場



地面を走りぬけて一気にたましいを集めたいのだけれど、土ころびが群をなしてやってくるのがジャマでたまらない。ジャンプしてかわしても、着地地点に土ころびがいたらおしまいだ。だが、イライラしてしまうようでは敵の思うツボだ。ここは確実に1匹1匹土ころびを倒していこう。鬼太郎が立ち止まればたましいも待っていてくれる。たましいの下でしゃがみこんで、土ころびをひととおりかたづけてから、おもむろにジャンプしてたましいをキャッチだ。



土ころび

弱いくせに頭数ばかりが多い困り者。100点



朱の盤

はねまわるやつは手早く倒せ。300点



どろたぼう

4画面全部に出てくるぞ。指鉄砲で500点

森林



墓場と同じで土ころびが集団でころがってくる。うるさいやつだが、ジャンプでかわすと着地するときにつかまってしまうから、着実に倒していくしかない。あせりは禁物だヨ。ときどきコマをとばして攻撃してくるあまめはぎも、落ちついてコマをかわしながらやっつけるのがGOODだ。妖奇魔境ではスペシャル技を使えると便利だ。指鉄砲や火炎は一発で、キムジナーや土ころびを何匹も倒してくれる。ゲタやちゃんちゃんこを取って無敵になるのもいいね。



土ころび

墓場と同じで数ばかり多い。100点

はじめは落ちてくるだけのコマだけど、横に飛ぶこともあるぞ



あまめはぎ

コマを飛ばしながら上から降りてくる。コマに注意して倒せば300点

魔境

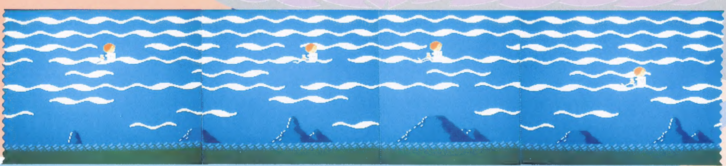
技の効果 パート1



画面からすこしでも消えるとなくなっちゃうヨ

前ページで紹介したとおり鬼太郎のもつスペシャル技は5つ。そのうち4つは、4大魔境を進みながら取ってゆかなければならない。

ちゃんちゃんこは取るとしばらく無敵。1つ取るごとに3回ずつ使える。コントローラであやつって敵を倒すとき他の魔境だと鬼太郎が下に落ちてしまったり……とムズカしいけど妖空は比較的便利。コレで倒せばいいこともある。



海



この場面での大ボス。横から撃って500点



釜を投げてくるから登場とともにすばやく撃って300点

出てくるキャラは右の2つの他にペナンガラン、魔女など。ペナンガランは地道にうしろから毛ばりで撃てば問題ない。かまなりや魔女は武器をとばしてくるからその前に、出てくると同時に撃つ。ペナンガランに気をつけながらななめの位置で撃つと安全。大ボスこうもりねこは毛ばりを使わずに火炎や指鉄砲で撃てばOK。ただし真横から撃つこと。ペナンガラン以外のキャラは上下左右どのあたりから出てくるかわからないからなるべく真ン中にいようネ。



山



4場面に登場。攻撃はしないので上手によけて撃てば100点



この場面の大ボスがコレ。やっぱり真横から。500点

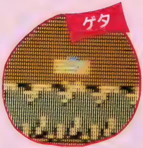
右の2つの他に登場するキャラはかみなりなど。4場面のパターンはほとんど同じ。ペナンガランは向かってくるより鬼太郎の進行方向にそってくることが多いので通り過ぎたらそくざにうしろにまわって撃とう。かみなりは突然あらわれるのがコワイけど最初にいかづちをとばしたあとに近づいて横から撃っちゃえばOK。いかづちのとんでくる8方向をすばやくよけるのガムズイ　どはなれた場所にいればいかづちといかづちの間が広がるのでさけやすいヨ。

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

この魔境の隠れキャラ

目玉おやじ
毛目玉
妖怪ポスト
妖怪メガネ
カラス　etc

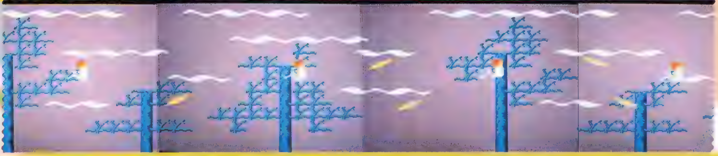
コレは見えなくなっても十字ボタンの操作しだいでもどる。コレも敵を倒すと何かが。



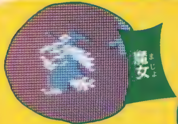
✪これは画面から消えてもコントローラの操作でもどるョ

妖空 技の効果 パート2

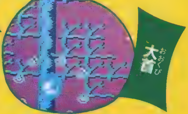
死木林



ここもペナンガラン、かみなりなど他のキャラも登場。妖空のキャラは場面ごとの大ボス以外はほとんど共通しているし、大ボスもパターンは同じなので他の場面と同じ方法でクリアしてゆこう。かみなりが出たら遠くにはなれていかづちをとばした直後に撃つ。カマを投ばしてくるキャラは真横ではなくちょっとななめから撃つ。そして大ボスは火炎や指鉄砲でやっつける。そしてうにょうにょとんでいるペナンガランはよけながら冷静にうってゆく!



✪カマを投げてくるまえに撃っちゃえ! 300点

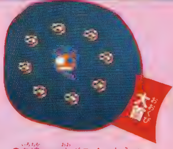


✪これもこの場面の大ボス! コツさえつかめば500点

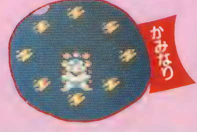
鍾乳洞



妖空魔境は他の魔境とは違って地面もなければおちてしまうこともないので、十字ボタンであやつる技が使いやすい。ただしふわふわと飛んでいるキャラは撃つにも的をしぼれないし、撃ったつもりでうっかりぶつかってしまったりするのであせって近づかないこと。ペナンガランはそのいい例。落ちつきゃカンタンだヨ。かみなりは、即はなれていかづちといかづちの間を通って撃つ。そしてスペシャル技を有効に敵にあわせて使う。大ボスは真横からネ!!



✪色違いの大ボス! もうコワクないよね。500点

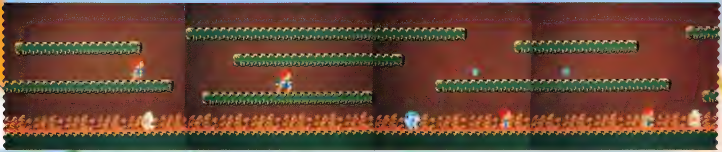


✪こいつぁあぶねーゼ!でもはなれるとワリとラクで300点

妖界魔境

この魔境の隠れキャラたち

ねずみ男
目玉おやじ
毛目玉
妖怪ポスト
呼子
ざしきわらし etc



妖界魔境も妖空魔境と同じで敵妖怪を10匹倒せば面クリアができる。無限に続くすすきヶ原を毛ばり連射でつっ走りながら片っぱしから敵をなぎ倒していけばもうカイカ〜ン。でも無中になってないで、スペシャル技やオカリナなどの隠れキャラは確実に取っていこう。

ときどき、上の段や下の段から攻撃してくる敵がいるから、たまにはジャンプして、敵に攻撃するヒマを与えないようにしよう。水虎の冷凍たつまきにも気をつけて。

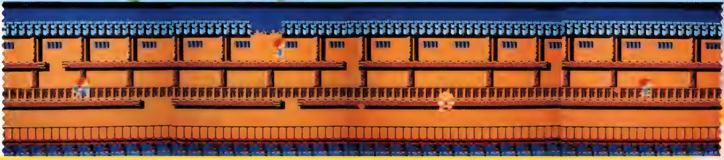


○岩を投げてくるから早めにかたづけよう 200点

○身のこなしがすばやいので要注意 200点

○上下に動くのをうまく撃って300点

○すすきヶ原にうようよひそんでいる敵 300点



妖界魔境は比較的簡単にクリアできる魔境だけれど、もっとすばやくクリアできる方法だってあるのだ。隠れキャラの呼子を取ると鬼太郎のスピードがUPする。そこでスペシャル技のゲタかちゃんちゃんこを取って無敵になってしまえば、毛ばりを連射しながらつっ走るだけで5、6匹はカタい。でも速すぎて他の隠れキャラを見落とさないように気をつけてね。

裏切り者のねずみ男がくさい息をはいてくることがあるので早めにやっつけよう。



○毒気をまきちらすので注意が必要 300点

○アリランの歌攻撃が気を抜けない 200点

○ユラユラ漂っているところを撃つと100点

○手の平から目くらまし光線で攻撃 300点

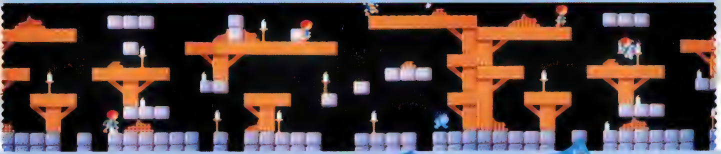
ゲゲゲの鬼太郎
妖怪大魔境

この魔境の隠れキャラたち

目玉おやじ
毛目玉
妖怪ポスト
ざしきわらし
etc

妖炎魔境

土蔵内



10本のろうそくにつるべ火の火を移せば妖炎魔境をクリアできる。と口でいうほど簡単ではないのだ、実は……。

ユラユラと頼りなく鬼太郎の後についてくるつるべ火をうまくろうそくのあるところまで連れていくにはコツをつかまなくちゃならない。敵の攻撃は他の魔境に比べるとはるかに単純だけれども、ろうそくとつるべ火に気をとられていると、アッと思ったときにはもう手おくれになってしまうぞ。穴に落ちないように気をつけることも必要だ。



うぶめ
◐上下に動いているところをジャンプで200点



さざえ鬼
◐皿光線を飛ばすから無視できないぞ 300点



おどろおどろ
◐こいつのフンは溶岩製、危ないぞ！ 300点



皿小僧
◐しつこいやつ 適当にあしらおう 200点

骸骨の間



つるべ火が浮いている高さは、燭台のないろうそくに火をつけるのにちょうどよい。だから燭台のないろうそくは通りすぎるだけで火をつけられるのだ。でも燭台にのったろうそくに火をつけるにはジャンプしなければならないぞ。敵の攻撃はたいしたことがないから、じっくりとつるべ火の位置を確かめてからジャンプすれば良いけれど、ぐずぐずすると隠れキャラの目目連が出てきてしまう。こいつはほとんど無敵なのだ。気をつけろ！



蚊龍
◐動きが速くて憎らしい敵だ、300点



バックベアード
◐執念深い、2匹一緒にくることもあるぞ、100点



白山坊
◐動かないが光線を出す、200点



ガイコツ
◐光線をよけながら倒せば300点

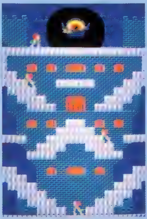
妖怪地獄

せっかく魔境をクリアしても扉を間違えると地獄へ落ちてしまうのだ。地獄の主さえ倒せば魔境マップに戻れるのだけれど、ここではなんと毛ばり以外の武器は使えない！気をつけろ!!

バックベアード

狼男とフランケンを使って地獄を支配している。フランケンは動きが鈍いからバックベアードのいるところまで登っていくのは難しくない。だけども、バックベアードは大きな目でまばたきしながら近づく敵をにらみ光線で攻撃するのだ。タイミングを間違えるとやられるぞ。

☆普通は隠されているところを狙え。5000点。





○自慢のジャンプ力で鬼太郎に飛びかかってくるぞ　身をかわせ！　200点

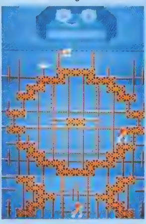


○動きはにぶいくせに力だけはめちゃくちゃ強い　つかまるな　100点

たんたん坊

たんたん坊は二口女とかまいたちをしたがえている。しつこい二口女から逃げながら上に登るのがなかなかムズカしいのだ。たんたん坊自身はたんを飛ばしてくる。きたならしいやつだ、なんて馬鹿にしていると……危ない危ない。早くやつの急所を見つけ出せ。

☆たんたん坊の顔の中で動いているところを狙えば……。5000点。





○後ろの口で食べてやろうとしつこく追ってくる。300点



○細長い口から真空を飛ばして攻撃してくるのだ　真空にふれちゃダメ。100点

見上げ入道

見上げ入道は自分の小さな分身をつかって地獄を守ろうとしているぞ。団三郎狸も入道の子分だ。見かけはひょうきんなやつなのに、シビアに迫ってくる。気をつけなくっちゃあ。入道の出す霊界流しにひっかかると、せっかく登った苦労がパアになってしまうから気をつけて。

☆ジャンプして撃つ。これをくりかえせ。5000点。





○お腹をポンポコたたいているひょうきんなやつなのだか……　100点

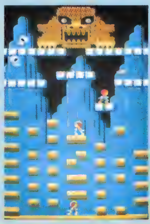


○分身は見上げ入道の得意ワザだ　小さな分身を飛ばしてくる　300点

赤舌

赤舌なんて名前も不気味なやつだけれど、顔はもっと恐ろしげだ。青いひとみでにらまれたら体がすくんで動けなくなってしまいそうな気がしないか？　くそ、負けてたまるか。シャレコウベと骨女をけしかけてくるぞ。登りにくいけど落ち着いていけば大丈夫。

☆赤舌の顔の中に青いところが2つある。そこを狙え！　5000点。





○ハトンカールならかわいげもあるけど、こいつは骨を投げつけてくる!!　300点

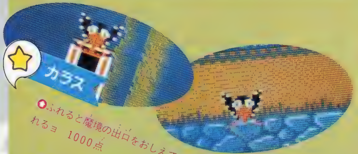


○ガイコツだって十分恐いのに、シャレコウベだけがしつこく追いかけてくる　100点

びえーーん隠れキャラ大集合

取んなくっちゃだわマーク　取っちゃダメヨマーク

鬼太郎のゆく手をじゃましに、次々にあらわれる敵妖怪たち。ほんとにほんとにしぶといけど、これごときでゼーゼーいっちゃあいられない鬼太郎クンなのダ。そう、敵はやっぱりひきょうモノ！　いろんなところに隠れながら鬼太郎を待ちうけてるヨ。でもそこは正義の味方の鬼太郎だもん。仲間だって隠れながらたくさんの力を鬼太郎にかしてくれるんだ!!　隠れキャラは4大魔境と妖怪地獄すべてに存在するがここにいるのはすべてじゃない。奥は深い☆



ふれると魔境の出口をおしえてくれるョ　1000点



得点はさまざまだけど、取れば確実にハイスコアにつながるョ



いつまでも敵と戦ってるとじれったさの余り登場する無敵キャラ



各魔境のクリアのポイントが“あと1つ”というときに登場！



こそんじ！　鬼太郎のお父さん　サスカ親子の愛情で1UPです



ウラキリものです　撃って1000点



取ろうとするとスッと消えちゃうからいそいでね！　500点



スピードが速くなるから無敵のときは一気に敵退治☆2000点



ファミコンみたいでじつはリッパな自動車なのダ!!



いろんなワサをかって敵をやっつけよーネ　2000点



ニセおやじ　うっかり近づくと鬼太郎が1人へっちゃうョ



取ればしっかりと5000点も入ってしまう



ぜえーったいふれちゃダメョ！　撃てば5000点



あそこであれをかってそんなことしちゃうと2000点



空に突然うかんでしまう黒メカネ　これをとると見えない敵か…

見えてしまうので、ただしコレは危険。5000点



カラス同様、取れば出口をおしえてくれるかならずとろうね

さあ、あとは妖怪城が待ちうけるのみだけど、お楽しみはまだまだコレから！　次号ではついに妖怪城の全部を大公開だ!!



待ちに待ったこの1作！
ついに姿を現わした！
ゲームセンターで大人気の魔界村が、ついにファミコンソフトになったぞ！　通常ソフトの3倍以上の容量をもつ魔界村は、すばらしいグラフィックを実現させた。キミたちも待ったカイがあったネ
5月30日発売
カプコン
5500円
まかいむら
魔界村™
©CAPCOM

プリンセスがさらわれた！大魔王の城をめざせ!!

大魔王の手からプリンセスを救い出して村に平和をとりもどすため、勇士アーサーの旅がはじまった。しかし大魔王の城へたどり着くにはたくさんの魔物たちを退治しなければならないのだ。先は長いぞ。魔界村の冒険ははじまったばかりだ。Ⓐボタンでジャンプ、Ⓑボタンで敵をやっつけろ！　勇士アーサーはキミだ!!



おなじみロゴのタイトル画面





アーサーがめざすのは、大魔王が住んでいる城。一刻も早く、愛するプリンセスを捜しだせ

村山成幸



魔界村は7ステージで構成されている

アーサーは、6つのステージをクリアしてはじめて大魔王と対決できるのだ。6つのステージをすこしずつだけど紹介しちゃおう。





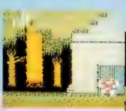
魔界村の全景はこうなっている。ゲームしているキミが今どこまでクリアできたかわかるようになっているんだ!

ステージ1

ステージ1はヨコスクロールの面。クリアするのはけっこうムズいぞ!



ゾンビをたいまつでやっつけろ　お前はもう死んでいる



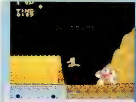
一角獣を退治すれば1面クリアだぞ～と

ステージ2

ステージ2はタテとヨコにスクロールするぞ。敵キャラの数も多いヨ。



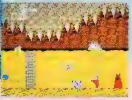
いきなり広がるアイスゾーンなのだ、こわいヨ～



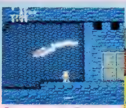
なんと、一角獣が2匹もいるんだよ～

ステージ3

ステージ3もタテ、ヨコ両方のスクロール。石だたみをよじのぼれ。



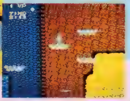
ステージ1にひき続きゾンビ出現～、しつこいのお前は



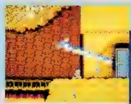
ステージ3のラストはドラゴンなのだ!

ステージ4

ステージ4をクリアすれば大魔王の城の中へ入れるぞ。ファイト!



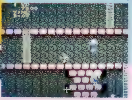
タイミングをあわせてゴンドラへ飛び乗れ!!



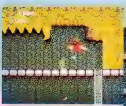
ドラゴン出現、十字架攻撃を受けてみろ!!

ステージ5

ステージ5はいよいよ大魔王の城だ。とくにドラゴンは強敵だぞ。



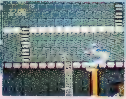
スケルトンがピョンピョンハネまわるぞ～



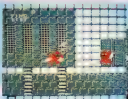
プリンセスをさらった憎きサタンだ、バカヤロ

ステージ6

さあいよいよ最終ステージだぞ。プリンセスを救い出せるだろうか?



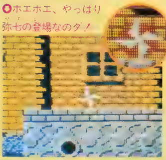
まずはドラゴン退治からだ、負けないぞ～



サタンが2匹いるよ～お前なんかキライだ!

おなじみ弥七の登場なのだ!

カプコンのゲームでおなじみの、弥七も登場するぞ。さて、この弥七は得点アップになるかな!? どのエリアで出るかも秘密だヨ!



ホエホエ、やっぱり弥七の登場なのダ!

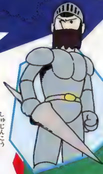
ほかにもこ～んなオモシロキャラが!!

ゲーム中にあることをするとアーサーがカエルに変身してしまうぞ! カエルになると攻撃はできないヨ。ピョンピョン逃げ回るしかないんだ。



カエルになってしまったのダ! バチが当たったのカナ

魔界村

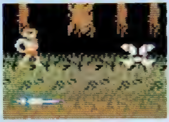


武器の選択がゲーム攻略のカギだ!!

主人公アーサーには身を守るヨロイと5種類の武器しかない。数少ない武器を状況に応じて選択することが、魔界村攻略のカギなのだ！

ヨロイで武装しちゃうのダ

各ステージのラスト近くでは敵の攻撃が激しくなってくる。ヨロイがないと苦しいぞ。ヨロイで武装して戦いに臨むことが大切だヨ！



⬆やったネ！ ヨロイが出てきたョ ヨロイで武装して闘うのだ！



⬆どう？ おれってヨロイが似合うだろ！



⬆え〜い。ゾンビに体当たりしちゃうもんね！



⬆ヨロイを取られたョ〜情けな〜い

⬆ゾンビくん、ドンと私にかかってきなさい ドーンとネ



⬆骨になってしまった私 トホホ…

⬆骨になってしまいました……

武器は全部で5種類だヨ

武器を出現させるには、つぼを持った敵キャラをやっつけなければならない。それぞれの武器の特徴を考えて選択しよう。



⬆1番はじめに持っている武器だョ！



⬆遠くに飛ばないけど火柱がつくれるヨ！



⬆地面から出現する敵に有効だヨ！



⬆武器の中で1番速く飛ぶ。連射ができるヨ



⬆アーサーの最強の武器だぞ！

武器はひとつしか持てないよ

武器は同時に2つは持てないヨ。例えば短剣で攻撃していてたいまつを取ると、武器はたいまつに変ってしまう。最も有効な武器を使おうネ！









本邦初公開!!
ステージ1のマップだヨ!

魔界村のステージ1の完全攻略マップを公開しちゃうぞ。ステージ1の重要ポイントは3つ。これをマスターしてステージ1をクリアしよう!!



◆ステージ1は魔界村全景シーンの矢印で示した部分だヨ。魔界村での冒険ははじまったばかりだ。先は長いよ〜〜〜

完全攻略ポイント 1

タイミングを合わせてやっつけろ!

墓場の最後に登場するのがレッドアリーマーだ。動きのパターンを覚えて3発撃ちこむことが必要だ!!



◆このとき1〜2発撃ち込んで青カラスも退治しておくのダ!!



◆敵の攻撃をかわしながら、地上に降りた瞬間に連射だ。ファイト!!



◆強敵レッドアリーマーをやっつけた! ボーナスキャラを取って進め



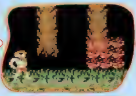
完全攻略ポイント 3

一角獣の動きに注意が必要だ

ステージラストで出現するのが一角獣だ。大小のジャンプをくりかえしながらファイアーを出すから注意!



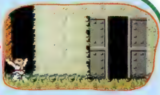
◆一角獣がジャンプする前に連射しよう。敵とは一定の距離を保つことが大切だ



◆10発撃ち込んで一角獣を撃破!! ヨロイがないとここでの戦いは苦しいヨ!



◆オ〜ッと空からカギが落ちてきたぞ。カギを拾わないとつぎには進めないヨ



◆バンザ〜イ! 面クリアだ。再びヨロイ姿にもどってこの先に進むのさ!

魔界村

ステージ1で出現する魔界村の住人たち

魔界村のステージ1で出現する敵キャラは全部で8種類だぞ。また、得点が増えるボーナスキャラもあるよ！



○得点が500点アップするよ!!



○これを持った敵を倒すのダ！



○なんと1万点のボーナスキャラ



○200点のボーナスキャラだヨ！



○3発撃ちこまないと倒せないぞ！



○口から弾を飛ばすぞ、注意しよう



○地面から出現するしつこい奴だ



○盾を持ってるぞ。うしろから攻めろ



○墓石の上に現れるぞ。こわいよ～



○墓石の上にとまっているよ

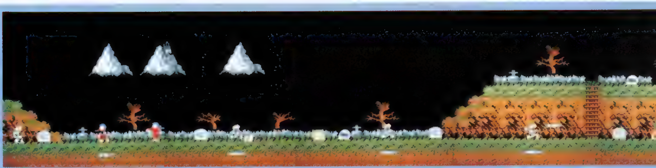


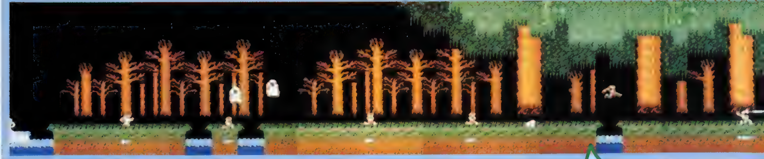
○前と下にやりを投げてくるぞ



○10発撃ち込んで撃破できるのだ!!

スタート



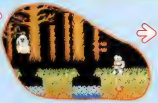


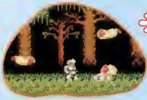
完全攻略ポイント 2

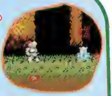
敵キャラの動きを覚えよう！

このエリアでは敵の攻撃も激しいぞ。登場する2種類の敵キャラの動きのパターンを覚えてしまうことが大切だヨ。


○フライングナイト出現。前からは攻撃できないぞ！


○敵の動きに合わせてうまくまわりこんで撃破！


○ウッディ・ピッグの投げてくるやりに気をつけろ！


○敵の攻撃をうまくかわしながら先へ進め！

ドラゴンクエスト DRAGON QUEST





キミが勇者になって アレフガルドに平和を取り戻せ！





あの、ポートピア連続殺人事件のエニックスが、今度は本格的なロールプレイングゲームを作ったよ。どんなゲームかじっくり研究してみよう！

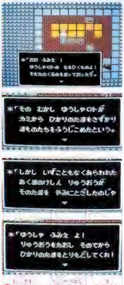




5月27日発売予定
5500円
エニックス

これがアレフガルドの歴史だ！

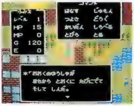
その昔。平和なアレフガルドに魔の竜王がやって来た。竜王は、勇者ロトが光の玉で閉じ込めた怪物を解き放ち、光の玉を奪ってアレフガルドのどこかへ隠れてしまった。
勇者となり竜王をさがし出して、平和と光の玉を取り返すのはキミの使命だ！ ふたたび平和を取りもどすために。



王様から直接話しを聞かされて、黙っているなんて勇者じゃないぜ！

ロールプレイングゲームとは？

ロールプレイングゲームってどんなゲームだろう？ ひとことで言うと自分を強く成長させながら進めるゲームなんだ。自分を強くするためには、敵と戦って相手を倒し、経験を増やし、倒した敵の持っているお金を集めたり武器や道具をそろえればいいよ。
それから、ゲーム中に登場する人達と会話をすることも大切だ。人と話すと、いろいろな情報が手に入り、ゲーム達成のヒントにもなるからネ。



城下町にいる人からアレフガルドの情報を聞いてみた



武器は欲しいけれど、まだ買えるほどのお金を持っていないから×



戦わなければ強くなれない！ 敵には立ちむかうべし！



マルチウインドウを使いこなせ！

このゲームの情報表示画面を、ウインドウと言うんだ。種類は4つあり、自分の今の体力なんかを教えてくれる物、何か事件が起こった時に表示が出る物、Ⓐボタンを押すと出る、コマンド入力用の物、入力したコマンドに応じて必要な表示の出る物がある。コマンド用のウインドウはⒷボタンで取り消しできるよ。

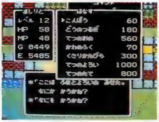
コマンド表示のウインドウは、普通の時と戦闘用の2種類ある。戦闘中のコマンド表示は、決着が着くまで変わらないからね。



○移動中は何もウインドウは出ない



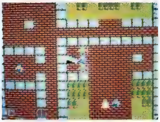
○止まるとウインドウが出てくる



○コマンド表で選んだコマンドによって、くわしい表示が出るよ



○必要な情報は、画面下のウインドウに表示されるよ



○Ⓐボタンを押すと、コマンドの表示が右上に出るよ

ウインドウの解説をしてしまおう！

キミのできる事はこの表示に出る！

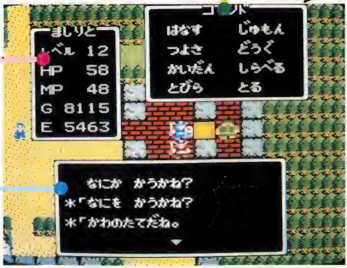
コマンドの説明だよ。**はなす** 人と話すときに使う。**つよさ** 自分の今の状態が出る。**かいだん** 階段を上り下りするとき使う。**とびら** カギで扉を開ける。**じゅもん** 使える魔法の表が出る。**どうぐ** 使える道具の表が出る。**しらべる** 足もとを見るとき使う。**とる** 物を取りたいとき使う。**たたかう** 敵と戦うとき使う。**にげる** 敵と戦いたくないとき使う。逃げられない場合もある。



○戦闘中は勝負がつくまで、コマンドが変わらないから、その点を注意しようね







自分の今の状態が、ひと目でわかるこの表示！

レベル 自分の能力のランクを表示している。

HP（ヘルスポイント） 主人公の体調。表示が赤くなると危険だよ。

MP（マジックポイント） ここの数字が増えれば増えるだけ、魔法がいっぱい使えるようになるよ。

G（ゴールド） 持っているお金の量。たくさん欲しいよネ。

E（けいけん） 戦いの経験値。これが上がるほど自分は強くなる。

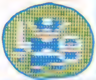
なんでも情報を表示してくれるべんりな表示がこれ！

このウインドウに表れる文章は、とっても大事な情報なんだ。

たとえば、人と話すときには相手の話しが出るし、敵が出て来た場合は、敵の名前や戦ったときに受けたダメージ、相手に与えたダメージと勝負の結果が表示されるよ。

買い物や宿屋に入るときも、相手の話しが出るからね。

をちょっとおう!



アレフガルドはいくつかの大きな島が、つながってできている。だから隣り合った島へ行くには、橋を渡らなければいけない。背景には森、山、岩、砂漠などがあり、山と岩が障害物になっているのダ。







行く手をさえぎる魔物・怪物たち

アレフガルドを平和にするためには、キミは次々と戦いを繰り返さなければいけない。アレフガルドのいたるところでキミの行く手を邪魔する怪物や魔物の種類は、なんと30種類以上。それぞれ強さが違うので気をつけよう。山や小岩のカゲからいきなり襲ってくるのだ。コワイゾー!



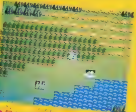
アレフガルド のぞいてしま

城や町ではいろいろ行動してみよう

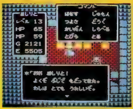
広大なアレフガルドに、点点と散らばっている城や町。人のうわさでは、ある町は魔物に滅ぼされたという。

しかし無事な城や町もある。キミがアレフガルドを旅して行くのに、町や城はとても大切だ。城や町に着いたら店に行くだけでなく、人と話しをしてみよう。城や町の人はいい人ばかりなので、物識りな人や古い言い伝えを知っている人と話せると、大事な情報が思わず聞ける事があるよ。

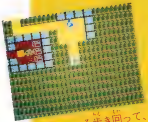
あとスタート地点の城へ帰ったら、王様の所へ帰ってみよう。王様が喜んで何かをしてくれるよ。



最初は左側の城の中の王様から話しを聞いてスタートだ



王の所へ帰ると、王が喜んで大切な事を教えてくれるよ



いろいろ歩き回って、冒険をしてみようね

武器と道具は勝つためには絶対必要だ

城や町の中には、いろいろな店がある。城や町によって、店の種類や売っている物の値段が違うけど、そこは頭を使って必要な物だけ買っておこう。

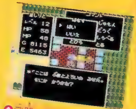
ここでちょっとお店の種類を説明しよう。

①宿屋　戦って傷ついた体には絶対必要！　一晩泊まれば体調も元通り。

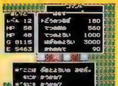
②武器屋　高い物ほど役立つ。自分を強く成長させるためにも武器屋にはマメに通うこと。

③道具屋　武器以外に役に立つ物をいろいろ売っている。

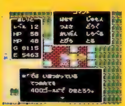
④カギ屋　これは謎である。カギは何に使うのだろうか？



武器や道具には持てる限度があるから、気をつけて



やはり値段の高い武器のほうが、よい物だね



同じ種類の持ち物を買っても、1つしか持てない



イラスト／山坂サダオ

戦いの場はここだ

戦いの場所は、主に城や町の外なんだ。スタート地点から遠くへ行けば行くほど怪物や魔物が強くなるよ。だから遠くへ行きたいと思ったら、十分強くなってから出かけて行こう。

それから地下に行ける場所もあって、なかなか見た目よりは複雑なんだ。地下に入るときはあかりになる道具がないと歩けないよ。

キミの冒険するアレフガルドは魔物たちでいっぱいのコワイところなんだ。



魔法使い



ドラキー

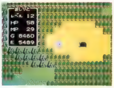
アレフガルドにはこんな場所もある

広く、謎に包まれているアレフガルド。遠くへ行けば行くほど怪物や魔物も強くなる。

しかもアレフガルドには謎めいた空地や、怪物や魔物から耐えている城や町がたくさんあるようだ。



あたりはまっ黒け。もしかしたらここが地下……？



森の中にポツンとある空地　なにか穴があいてるネ

5月29日発売予定
データイースト 4900円

ウイング奪回にFX-1号よ、発進せよ!

ゲームセンターでキミを熱くさせたB-ウイングがついにファミコンゲームにて登場だ!!

B-WINGS ビーウイング

地球連邦は、機能別に攻撃できる10種類のウイングと、そのコックピットになるメインファイターとに分割された合体機FX-1号を完成させたが、1種類を装着してのテスト飛行中に他のウイングを奪われてしまった。FX-1号は、ウイングを取り返すために飛び立った。



◆メインファイターとウイングが合体した、自機「FX-1号」



◆ウイングを選んだらⒶボタンで装着。テスト飛行スタート



◆キミの選んだウイングの効力はどうかな? 準備はOKだ

ウイングの選択が勝負の決め手だ!

このゲームのポイントは敵にあわせてウイングを選択して攻撃をすることだ。スタートしたらまず、10種類のウイングが出てくる。その中の1つを選ぶんだけど、十字ボタンを上下させて自分の選んだウイングを1番上にずらせばOK。ウイング選択は4ステージごとにできるぞ。

各ウイングの特徴をつかみ、有効な攻撃を展開させよう!

合体完了!それェ行け〜っ!!

ゲームスタートした直後は、コントロールが効かないんだ。全30ステージには、コア・エネミー(浮遊障害物)と敵キャラの攻撃がキミを待ちうけているから気をひきしめてネ。

先の面を見るために

タイトル画面によ〜く注目してほしい。ほら「CONTINUE」って出てるよね。これは、終了した画面から始められるので、何回も使えば最終面まで行けるかも?





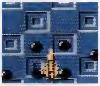
◆スタートする前に10種類のウイングから1つだけ選択。選んだらもう後にはひけないのだ!

10種類のウイングを使いこなせ！

各面を完全に攻略するために、ウイング選択はとても重要だから、それぞれのウイングの特徴をよく研究しよう。

HAMMER ハンマー

自機の周囲を鉄球が回るので、身を守れるぞ



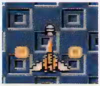
VAN バン

射程距離は短いが、バリア的な機能を持つ



MULTI マルチ

9方向にビームが撃て、敵が多いときに便利



WIDE ワイド

広角度にビームが撃て、前方の攻撃に有力だ



CANNON キャノン

3連射が可能。遠くからくる敵に効果がある



敵キャラの攻撃やコア・エネミーの型によっては、それに対抗できるウイングがないとクリアするのがツライぞ。

SIDE サイド

横から攻めてくる敵キャラにはもってこい



ANTI アンチ

前からの攻撃も後ろからの攻撃もなんのその



FIRE ファイヤー

前から攻撃してくる敵に対して無敵なのだ



JUMP ジャンプ

浮遊障害物の下にもぐれるミサイルが出るぞ



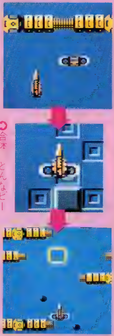
DYNA ダイナ

ダイナミックな波動砲。広範囲に攻撃できる



攻撃能力バツグンのかくれウイング

コア・エネミーを攻撃していると、思わぬウイングが出現！ これがその中の1つなんだけどいかにも強そうなウイングだよね。かくれてるだけあってメチャ強力なのだ。



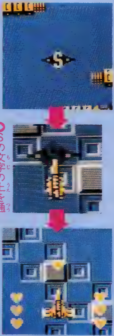
○てきとうに撃ってたら見なれぬウイングが…

○合体 どんなビームが発射できるのか

○HAMMERウイングと四角いビームの合体？

のがしちゃいけないブラックダイヤ

このキャラを取るとウイングが着く。アルファベットは各ウイングの頭文字で、Ⓐボタンを押すと順番に変わっていくのダ。見つけたら自分の好きなウイングを装着しよう。



○こいつが出たらラッキー。のがしちゃだめよ♡

○Sの文字の上を通過してみると……

○SIDEウイングが着きました。ありがたいネ

おっ、ウイング発見！

敵の攻撃を受けウイングを失ってしまったメインファイター。でも悲しまなくてもいいのさ。奪われたウイングがたまに出現するんだ。それを取って攻撃を再開しよう。



○ほらっ ウイング奪回のチャンス

○敵の輸送用メカを破壊すれば…

○これでウイング装着OK。ワ〜イ

FX-1号をねらう敵キャラたち

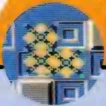
撃っても撃ってもわいて出る敵キャラ。目的の宇宙要塞ゴブナスをたおす前にやられてしまいそうなくらいたくさんいるのだ。FX—1号をねらって飛んでくるものや、ミサイルを撃ってくるもの、横から攻撃してくるやつもいてなかなか手強いぞ。性格をつかんでやっつけちゃおう。



サーズア 150pts. 蛇行しながら寄ってくる



ソレジャー 300pts. 後ろからねらってくる



テュウカ 70pts. ミサイルを発射するのだ



ゴマズ 200pts. 急にスピードをあげてくる



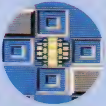
ガイ 100pts. 前方から出現する



ラハノス 300pts. のびちぢみするヘンな敵



ボン 300pts. 左右にゆっくりと蛇行する



アコス 150pts. スピードがメチャ速い



ファイナルミサイル 10pts. 集団で出現する



ナガソザ 100pts. 目の前で一時停止をする



ボギ 400pts. 後ろから蛇行して飛んでくる



メカボラ 大…200pts. 小…20pts.



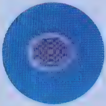
アゼム 200pts. FX-1号に直撃してくる



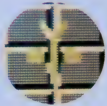
ゾゴ 300pts. 横からねらって飛んでくる



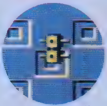
ラバンカ 100pts. 後ろから飛んでくる



コブナスミサイル 10pts. 宇宙要塞から出る



コブザック 300pts. 動くとねらってくる



ズキル 150pts. 後ろから出現し、Uターン



バグラ 150pts. 突然フッと出現するのだ



イマーナ 400pts. 左右からはさんでくる

じゃまなコア・エネミー攻略法！

各ステージにはコア・エネミーという浮遊障害物があるよね。それを撃たないと自分の進む空間がないんだけど、いろんなタイプがあって、とにかくめざわりでしょうがない。カル～ク破壊してしまうためには、光ってるところを撃とう！



○左の写真のコア・エネミーの中心を見るとこうなっている



○こいつもヒカヒカ光っているのだ。ねらってねらって……



○これはけっこう先のステージに多い。壊してしまえ



○確実に壊していかないと自分の進む場所がなくなってしまうのだ



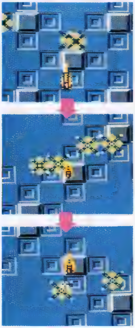
○点滅して光っているところをねらおう。左か右か、それとも……

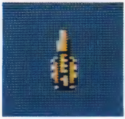


○中心を撃てば一発でたおすことができるのだ。ホラね！

ウイングがないときのウル技さ！

メインファイターだけのときは、ビームを撃っても威力がなくてちょっと心細いよね。そんなときはⒷボタンを押して、敵の下をくぐりぬけよう。でもウイングがあるときは、取られちゃうから注意。

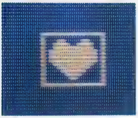




こんな姿になったら左の写真のようにかわすのだ

とってもうれしいお助けキャラ！

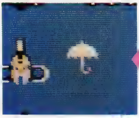
コア・エネミー付近はとにかくいろんなキャラが出現する。これもその内の1つ。とるとFX－1号の助けになるキャラだ。攻撃に熱中していて見のがさないように、気をつけてネ。



銀行のマークじゃないぞ。取ると1UPするキャラだよ



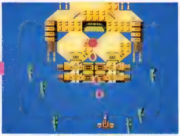
これを取ってポーズをかけるとウイングをセレクトできるよ



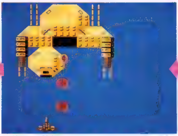
撃ってカサになっちゃったらもう効果はないのデス

ステージの最後に宇宙要塞出現！

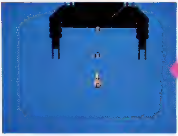
軽快に攻撃していると突然音楽が不気味に。そしてファイナルミサイルの総攻撃が始まった。ついにボスキャラの登場！ってなわけで、これは本気で強いぞ。ひるんじゃいけない！ 敵の弾をかわしながら、ただひたすら撃ちこまなければならないのだ。



いかにも強そう。でも勝たなければ次に進めないよ



光って点滅しているところから順序よく、確実に破壊するんだ



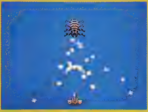
手がシビレっちゃうほど撃ちこんだかいあって、勝ったのだ！

こんな不気味な奴も…

ひえ！ これはちょっと気味悪いよね。宇宙要塞なんかより、もっとブキミでしつこいやつなんだ。



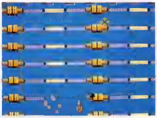
イモ虫なのかヒルなのかわからないけど、頭が怖いなァ



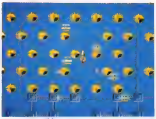
クモみたい。クモの糸を出す、やっかいな敵だよ

先の面はこんなふう…

どんなゲームもそうだけど、先に行けば、どんどんむずかしくなるよね。ここで、ほんの少しだけ紹介するから、あとはキミ自身で見てネ。



こんなややこしいコア・エネミーなんかキライだーい！



どれが敵キャラでどれがコア・エネミーかわからないよォ～

ちょっと急ぎ足の紹介だったけど、このゲームはいろんなビームで攻撃できるのが魅力だよね。プレイしていくうちに、この敵にはこのウイングが最適ってことがわかってくるよ。全30ステージクリアをめざして、ガンバレ！



ほのぼのメルヘンタッチの家族ゲーム

BIRD WEEK

バード・ウィーク

6月4日発売予定
東芝EMI
4900円

親鳥マミーは今日も大いそがし。敵に気をつけながら、おなかをすかせているヒナたちに、セッセとエサをはこばなければならないのです。なんとなく心のアッタカ～くなる子育てゲーム、キミとお母さんとどっちがうまいかな。

このゲームは6種類の基本画面からできている

画面は999面あるけど、背景は6種類。左の写真のように、順番に変わっていく。春・夏・秋の季節があらわれていて、とってもきれいな画面だよ。

このゲームの目的は、いろいろ妨害する敵キャラの攻撃に負けずに、虫をつかまえてヒナにエサを与え、巣立たせることだけど、巣立っていくヒナは、最初は2羽、13ラウンドからは3羽になるよ。

ラウンドが進むごとに敵キャラの数も増え、強敵も多くなってむずかしくなるけど、はじめの画面で「スタディ・ゲーム」を選ぶと、好きな画面をセレクトして練習できるから、腕をみがいてからチャレンジしよう。

1面(7・13・19・25・31…の背景も同じ)



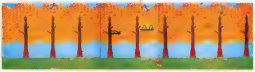
⚪この面はかんたんだ。ここでは、このゲームによく慣れて、クリアのコツを覚えよう

2面(8・14・20・26・32…の背景も同じ)



⚪桜の花が満開の春。ここから登場するカンガルーネズミのピョン吉がちょっとやっかいだ

3面(9・15・21・27・33…の背景も同じ)



⚪紅葉のきれいな秋。近くにいるといつまでも行ったり来たりするムササビのとび丸に気をつけよう

4面(10・16・22・28・34…の背景も同じ)



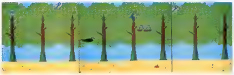
⚪だんだんキャラがふえてきた。それぞれの動きと敵キャラの特徴をよくつかんでおこう

5面(11・17・23・29・35…の背景も同じ)



⚪1～6面では1番むずかしい面なので、クリアするのに時間がかかるかもしれないな

6面(12・18・24・30・36…の背景も同じ)



⚪この背景での36面はもうパニック。スタディゲームでよく練習してから挑戦してね

カワイくてオモシロいキャラがたっくさん登場！

リンゴもふくめると全部で15種類。ゲームを進めるうえではニクラしくても、ホントはみ～んなカワイイね。オマケに名前もとってもユニークだよ。



ボーナスラウンド

3つの面が終わるごとにボーナスラウンドがあるんだ。トビウオのセスナ君1匹、またはリンゴ1個につき100点が入るよ。
点数の入りにくいこのゲームでは、重要なポイントになるからガンバろう。


さわやか海のボーナスラウンド


うまくリンゴをキャッチして！

時間が停止…

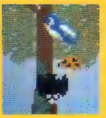
モグラのモール君をふんづけると、時計をしょったカタツムリのでんでん君がでてくるよ。でんでん君を取ると、ヒナ鳥と親鳥以外のものがみんな止まってしまうんだ。モール君が出てくるタイミングをよくつかんでうまく利用すると、早くヒナ鳥を巣立たせることができるよ。


モール君をムギュッとふんで…

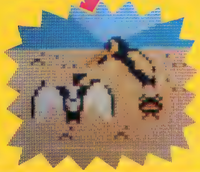

出てきたでんでん君を取るんだ

なんと無敵！

ハヤブサのクィッキーが動きのおそいハチのブン太をやっつけると、ドングリのコロちゃんが出てきて、それを取ると、親鳥は無敵になる。


クイッキーにきのこをぶつけて……


出てきたコロちゃんを取ると……


もう何がきても平気だよ


SAPPORO
◎最新ファミコンソフト&高橋名人サイン入りジョイスティック・
HUDSON SOFT
ファミコン・ソフト'86
TAKAHASHI SPECIAL
SAPPORO
ハドソンの高橋名人
※ファミコンとファミリーコンピュータは任天堂の商標です
◎ファミリー・キャンプセット
◎ファミリー・ピクニックセット
◎ファミリー・トレーニングセット
◎親子ペア・スポーティ・チェア
どれをもらうか、家族会議！
いま、サッポロドリンク6缶入りボックスを買うと、抽選で5,000名様（各賞品1,000名様）にドーンと当ります！
★サッポロ
欲しがり親子プレゼント
〈ご応募方法〉
●お買い上げの〝6缶入りボックス〟に貼付された「アドレス・シール」をはがし、官製ハガキの宛名面に直接貼って投函してください。アドレス・シールが貼っていないと無効になります。●ハガキには、あなたの住所・氏名・年令・職業・電話番号・ご希望のプレゼント品名を1点ご記入ください。●応募の締切りは5月31日㊏です（当日消印有効）。●当選発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。●ご応募者の中から抽選で、各賞品1,000名様合計5,000名様に、下記の賞品のうち1つをプレゼントいたします。◎最新ファミコンソフト&ハドソンの高橋名人サイン入りジョイスティック ◎ファミリー・キャンプセット ◎ファミリー・ピクニックセット ◎ファミリー・トレーニングセット ◎親子ペア・スポーティ・チェア ●どうぞふるってご応募ください。
※キャンペーン対象地区は東京都、神奈川県、千葉県、埼玉県、茨城県、群馬県、栃木県、長野県、山梨県です。
キウイソーダ
NEW
武夷山 烏龍茶
うめ20
あんず20
コーヒー・マイルドブレンド
リボンオレンジ
SAPPORO KIWI SODA
★サッポロ 欲しがり親子プレゼント
カラダと親友
SAPPORO DRINKS
サッポロビール株式会社



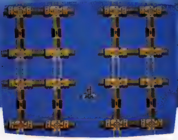
武者ブルイ。
江戸時代末期。魔界より甦りし魔性の者たちが世を脅やかしている。
その軍団に江戸城の姫君がさらわれた。数々の武芸者が姫救出に向かった。
が、誰ひとり帰城せず。いまこそ、伊賀の忍者"影"の出番だ。
森に抜け穴に城壁に城内に、敵が現われる。夏に秋に冬に。各章の首領が対決を挑む。
刀と手裏剣を武器に、姫を無事お助けせよ。いざ、武者ブルイ。
森
木に登れ、ジャンプしろ。
赤忍が青忍が妖坊が妖珠坊が迫る。水晶玉、点丸、術丸と、
キミの力となる隠れキャラも現われる。
抜け穴
青忍が水中に潜む。増丸という強い味方、
隠れキャラも登場する。青忍を十人倒せば城壁へ。
水遁の術をおおいに使い、戦わん。
城壁
飛べ飛べ。城壁を上へ上へ。
のぼりきれば、魔城に侵入できる。赤忍に気をつけろ。
忍術につながる隠れキャラ・巻き物を見逃すな。
魔城内
姫がとらわれている天守閣へ、
急げ。行く手をはばむのは、赤忍、青忍、妖坊。
クセモノ、ツワモノを打ち負かし、進め。
対決
姫救出後、森へ帰る。と、待ち受けるのは
各章の首領。青葉、紅葉、雪、との章の首領も凄腕。
上空を舞う蝶に、うれしい秘密がある。
伊賀の里の忍者 武器は刀と手裏剣。
二刀流を抜とする。キミは影となり、忍者の
テクニックを駆使してくれたまえ。
KAGE 影
両者、刀と手裏剣で攻撃してくる。
すばやく飛べ、伏せろ、刀でかわせ。
赤忍の手裏剣には、特に注意されたし
AO 青忍
AKA 赤忍
日本征服をたくらむ魔性の軍団に
さらわれてしまった。魔城の天守閣に、
とらわれの身となっている。
KIRI HIME 霧姫
青葉の章、首領 第一の対決相手
二人、一組となって、火炎の術・金棒の
威力を発揮する手ゴワイ敵だ。
SO GEN BO 双幻坊
火炎の術を得意技とし、金棒で
襲いかかってくる。伏せのテクニックで
対抗せよ。すばしっこさで勝負だ。
YO BO 妖坊
紅葉の章、首領 二刀流で第二の対決を挑む
すばしっこい動きで手裏剣もかわす
動きの速さに、負けるな
KIRI YUKI NO SUKE 霧雪之介
魔界の国、首領 クライマックス雪の章での
対決相手。忍や妖坊を操る
最強の人物 はたしてキミは勝てるか
YUKIKUSA YO SHI RO 雪草妖四郎
赤装束の妖坊 倒さない限り、
森から脱出できない
火炎の術から、機敏に逃れよ
YO SHU BO 妖珠坊
秘
先着1,000人におしゃべり霧姫を、
影の伝説
THE LEGEND OF KAGE
ファミリーコンピュータゲーム
新発進 標準小売価格 四,九〇〇円
楽・し・さ・を・演・出・す・る
株式会社タイトー
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

Nintendo® ファミリーコンピュータ™ シリーズ

ファミリーコンピュータ は任天堂の商標です。

おまたせゲーム今登場!!
君の前に帰ってきたおもわず興奮のBウイング!!



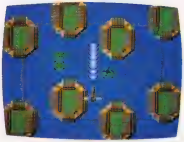




T.M.

つぎつぎと襲いかかる敵。行く手をはばむ浮遊要塞の群。宇宙に飛びたったスーパーメカFX-1号は、奪われたウイングをとりもどし重機動要塞「ゴブナス」と戦う。決め手は、10種類のウイングだ。





未来を創造する、電子技術の

DECO データイースト株式会社

〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル TEL.03-332-1875

《注意》違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。


MEIJI
明治乳業
総計5030名に当る!!
明治アイスクリーム
宇宙船地球号キャンペーン
宇宙船地球号
夏休みはカナダ!!
A コース
カナダの大自然と動物たちと出逢う7日間の旅
ペア15組 30名さま
B コース
特製ジュニアレンジャーグッズ
1000名さま
双眼鏡、カメラ、コンパス、ライト、ダイバーズ型ウォッチ、
飯ごうを、そっくりまとめてプレゼント!
C コース
1000名さま
フクロウそっくりの「ブークロー」、ロボット犬「ポッチ」、
リモコンで歩く「タイニーウォーカー」を、3体セットであげちゃう。
WWF賞
PANDA
3000名
さらに抽選で
3000名さまにプレゼント
WWF
(世界野生生物基金)
協賛
WWF(世界野生生物基金)は、絶滅のおそれのある野生動植物の救済や、自然環境の保護を目的に1961年に設立されました。これまでに世界130ヵ国で4000もの事業を実施してきた、代表的な市民運動のひとつです。本部はスイスのクラン。会員数100万。明治乳業では協賛商品の販売を通して、WWFの活動を支援いたしております
明治宇宙船地球号クイズ
明治宇宙船○○号アイスはWWFの協賛商品です。
(問題)○○にあてはまる言葉は?
応募のきまり
●官製ハガキにクイズの答え A～Cコースの中より ご希望のコースを1つ (ハガキ1枚で1コースのみ・何枚でも応募できます) 郵便番号 住所 氏名 年齢 性別 学年(職業) 電話番号 Aコースにご希望の方はペアの方の氏名・年齢・間柄をご明記のうえ、下記までお送りください。
●あて先 〒100-91 東京中央郵便局私書箱1831号(KS)明治アイスクリーム「宇宙船地球号キャンペーン(F)」係 お問い合わせ ☎03(835)5968
●賞品 AコースからCコースまで、それぞれコースごとに抽選の上、合計5030名様にプレゼントいたします
●しめ切り 昭和61年6月14日(土)(当日消印有効)
●抽選・発表 正解者の中から厳正な抽選のうえ決定。Aコース当選の方にはご連絡をさしあげます その他は、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます 連絡および賞品の発送は7月中旬の予定(当選権の譲渡ならびに現金とのお引換えはできませんのでご注意ください)
Aコースは、小学生以上の方を2人1組のペアでご招待します
(ただし、12歳以下の方は保護者とのペアでご応募ください)
水沢アキの「なるほど・ザ・動物ワールド」
テレホンサービス実施中 東京 03-540-3400 大阪 06-946-1951
宇宙船地球号シリーズ
新発売!! 50円 ケッコーうまソーダ
新発売!! 50円 モウーと食べて見ルク
新発売!! 50円 チョコッとダイハッ犬
新発売!! 100円 宇宙船地球号
新発売!! 100円 宇宙船地球号
300円 どうぶつランド

namcot

クーソーしてから、
寝てください。



力とワザの激突に
リングサイドも大熱狂！
こくこくと迫るカウント20…。キョーキ攻撃、場外乱闘にウルトラマシーンの怒り爆発。行け、無敵の必殺ワザで反撃だ！



スピード！ワザ！タッチワーク！
これがプロレスゲームの決定版!!



決まるか！？
リッキーの必殺サソリガタメ
目ざせ、スーパーチャンピオン。敵にパンチをくらわせ、ワザをかけろ。タッチワークが勝敗のポイントだ！



モンスターなんか
まとめて海に落としちゃえ！
ディグダグの必殺武器はドリル。72の島を自由自在に動きまわって、新テクニック「島くずし」を決めろ！

好評発売中

Tag Team PRO-WRESTLING

好評発売中

DIG DUG II



¥4,900

13 タッグチーム プロレスリング

がんばれ、リッキーファイターズ。華麗な大ワザの数々で、ストロングバッドをマットに沈めろ。とどめは必殺サソリガタメ。本格的プロレスゲーム。

© DATAEAST CORP



¥4,500

14 ディグダグ II

あのディグダグが、より強く、面白くなって再登場。宿敵プーカ&ファイガーと、72の島で対決だ。前作をしのぐ迫力の戦略的コミカル・アクションゲームです。

ファミリー コンピュータ™用カセット好評発売中。

01ギャラクシアン 02パックマン 03ゼビウス 04マッピー 05ギャラガ 06ディグダグ 07ドルアーガの塔 08ワープマン 09バトルシティー 10パックランド 11バーガータイム 12スターラスター

「遊び」をクリエイトする——
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2—8—5 TEL.03(756)7651

※全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください。
※ファミリー コンピュータTMは任天堂の商標です。



ゲームカセット グラディウス アルキメンデス編 毎週毎週プレゼント

5月10日〜7月4日

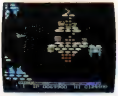


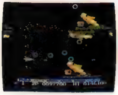
アルキメンデスの上ブタ矢印マーク2枚(2食分)で

総計4,000名様

(毎週500名様)

ゲームスナック「アルキメンデス」でオリジナルソフトが当る。







いまゲームフリーク達の話題を独占しているグラディウスに、オリジナルソフト(アルキメンデス編)ができた。君たちも知っているように、このソフトのIQは想像をこえている。きっと挑戦のしがいがあるはずだ。

●**期間**：昭和61年5月10日(土)〜7月4日(金)までの8週間 ●**締切り**：7月4日(金)の消印有効 ●**応募条件および応募方法**：アルキメンデスの上ブタについている矢印マーク2枚(2食分)を切りとり、官製ハガキまたは店頭応募ハガキに貼り、住所、氏名、年齢、職業(学校)を明記しご応募ください。●**プレゼントの形式**：抽選で毎週毎週500名様(8週間)、総計で4,000名様に当ります。(お一人様何口でもご応募できます。)●**ダブルプレゼント**：当選者の中から最終面のキーワードを記入し、官製ハガキで応募された方、先着100名様にオリジナル認定証をプレゼントします。●**当選者の発表**：商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

〈宛先〉 〒100-91 東京中央郵便局私書箱1539号(TD) アルキメンデス係

※テレホンサービス 5月7日(水)より受付け開始 TEL.(03)540-4200

※ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

僕達のエネルギーカプセル。
リアルタイムのゲームスナック アルキメンデス



BRAND NEW LIGHT MEAL
ready to taste anytime, anywhere,
and on any occasion.

ARCHIMENDES


君はもう
知っているか？
ウウサのゲームついにデビュー！
ファミリー コンピュータ™用カセット
ニチブツファミコン
02 セクロス
SECROSS
セクロス
第2弾
5月20日新発売
謎の基地に潜入、追跡をかわし要塞を攻撃!!
激走、クラッシュと大迫力のスペースバイクチェイス!!
徳報
希望小売価格
¥4,900
●バイクチェイスゾーン
敵バイクに体当たりとレーザービーム砲で立ち向かうギルギット
●スリップゾーン
大きな動作は禁物 慎重に操作してペトラ人救出
●砲台ゾーン
バスラ族の作った砲台が立ち並ぶ
連射攻撃で一挙破壊
●パワービーム砲発射
レーダーブイを破壊してパワースターを取ると、ギルギットはパワービーム砲で敵を圧倒
●バルタンク決戦
バルタンクは強敵だ ターゲットを絞り
連射攻撃 強敵戦区突破は間近
© 1986 Nihon Bussan Co.,Ltd.
戦え！マグマックス！合体パーツでロボットに変身!!
ワープで地下、地上とワイドに攻撃力が拡がる。
MAGMAX
TM
絶賛好評発売中!!
希望小売価格 ¥4,900
C 1985 1986 Nihon Bussan Co Ltd 01 マグマックス
戦斗シーンのイメージを変えた合体・分離の
フォーメーションでバリエーション攻撃!!
TERRA CRESTA
TM
第3弾!!
この画面は
ビデオゲーム版です。
© 1985 Nihon Bussan Co.,Ltd 03 テラクレスタ
〔ご注意〕違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。
ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。
Nichibutsu
日本物産株式会社
本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号
☎(06)353-5211(代) 〒530
■ファミリーコンピュータインフォメーション
☎(06)351-3841
東京 03 664-5271 代 札幌 011 824 2571 九州 092 472 7221


SUNSOFT第4弾
好評発売中!!
待ちに待った超ウルトラ・アドベンチャーゲーム!!
よみがえる帝国
標準小売価格 4,900円
アトランチスの謎
神秘の洞窟の中、つぎつぎとせまりくる恐怖!
ダイナマイトで敵をたおし、
秘宝をあつめろ!
砂漠をつっ走れ!
古代恐竜の骨だ!
古代帝国のなごり?
アトランチスの謎
早いもの勝ちプレゼント!!
★さらにダブルチャンス!
先着にもれた方の中から抽選で、1,000名様にサンソフト・オリジナルスポーツタオルをプレゼント(但し6月末までに応募していただいた方)
いま爆発的人気のサンソフトたち、絶賛発売中です!!
第1弾 スーパーアラビアン
第2弾 ルート16ターボ
第3弾 いっき
ファミリーコンピュータ™シリーズ
「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です
ソフトプログラマー募集中!!
詳しくは下記本社まで
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483

アルファレコードから、聴いて楽しむ、ファミコン・ゲームが出るぞ!!

5月25日、2,200円持って、

レコード屋さんへ走ろう！

ファミコン・ゲームとレコードの夢の競演だ！ アルファレコ [illegible]



これがLPジャケットだ。

お知らせ!!

コンピューター・ゲーム・ミュージックの専門レーベル、GMO（ゲーム・ミュージック・オーガニゼーション）が出来たよ。第1弾の「ファミコン・ミュージック」に続いて、ゲーム・ミュージックのレコードが次々と出るぞ。期待して待っててね。ところで、GMOレーベルでは、明日のゲーム・デザイナー、ゲーム・ミュージシャンを目指す君たちの参加を待っている。詳しいことは次号でお知らせします。

G. M. O.
RECORDS

GMOレーベル第1弾！ 5月25日発売。

ファミコン・ミュージック

LP：ALR-22901 ¥2,200 カセット：ALC-22901 ¥2,200 CD：28XA-69 ¥2,800 ●ゲーム・ミュージック譜面付

●初回特典：オリジナル・キャラクターステッカー・プレゼント

収録ゲーム・ミュージック
- ●スーパーマリオブラザーズ
- ●ゼルダの伝説
- ●バルーンファイト
- ●ドンキーコング
- ●ベースボール・サッカー
- ●ゴルフ・テニス
- ●レッキングクルー
- ●ドンキーコングジュニア
- ●エキサイトバイク
- ●マリオブラザーズ
- ●バルーンファイト(アレンジ・バージョン)
- ●スーパーマリオブラザーズ(アレンジ・バージョン)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

オリジナル・ゲーム・ミュージック・ディスコグラフィー、好評発売中。

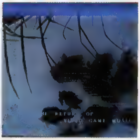
レコードやさんでうってるよ。



ビデオ・ゲーム・ミュージック
ゼビウス/ボスコニアン/パックマン/フォゾン/マッピー/リブルラブル/ポールポジション/ニューラリーX/ディグ・ダグ/ギャラガ ●監修・細野晴臣 YLR-20003 YLC-20003 各¥2,000



スーパー・ゼビウス
スーパー・ゼビウス/ギャプラス/ドルアーガの塔 ●監修・細野晴臣 YLR 12002 ¥1,200



ザ・リターン・オブ・ビデオ・ゲーム・ミュージック
ディグ・ダグII/ドラゴン・バスター/メトロ・クロス/ギャプラス/ドルアーガの塔/他全13曲●上野耕路、他 ALR-22004 ¥2,200



ザ・ベスト・オブ・ビデオ・ゲーム・ミュージック(CDのみ発売)
ゼビウス/ドルアーガの塔/リブルラブル/ディグ・ダグ/他全17曲 ●32XA-66 ¥3,200



ファミリーコンピュータ™用カセット
コナミから発進――スペースゲームの新作。
グラディウス™
コナミの新作ソフト「グラディウス」が、ついに発売された。このゲームに必要なのは、勇気と集中力。
いま母なる星グラディウスは、バクテリアンの侵略により、絶滅の危機にひんしている。君は、超時空戦闘機〈ビックバイパー〉にのり、暗黒の宇宙へとびだす。絶対絶命のピンチを救えるのは、勇気ある行動だ。
これが新パッケージだ。
おもしろさ、
期待していいゾ。
好評発売中
Konami
GRADIUS
¥4,900
敵のIQは想像をこえている。
大胆に、そして細心に。
このポーチなら
夢もいっぱいはいっちゃう。
いま新製品(1月以降発売)を買うと、スピードくじがついてきます。当りなら、オリジナルグッズをプレゼント。ハズレても、リンゴがでると、集めたリンゴの数で希望のグッズがもらえます。
KIDS CLUB
■コスロットゲーム得点表
★Tシャツ……リンゴ4点
★キャップ(帽子)…リンゴ6点
★ウエストバッグ…リンゴ6点
★トレーナー…リンゴ7点
★腕時計(ベラ)……リンゴ7点
★ヨットパーカー……リンゴ8点
★ウインドブレーカー……リンゴ10点
★スタジアムジャンパー…リンゴ12点
※ご応募いただいてから発送まで、約1カ月ぐらいかかります。
※住所、氏名などは忘れずに、正確に書いて送ってください。
Konami®
SOFTWARE
コナミ株式会社
〒102 東京都千代田区九段南2丁目3番14号 靖国九段南ビル
●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。
●この商品は、弊社(コナミ)の承諾なしに海外への出荷はできません。
●新製品情報は TEL.03-262-9110
※ファミリーコンピュータ用カセットは、通信販売していません。


わんぱっくコミックス
各370円
ファミ魂ウルフ①
ファミコンまんが大全集①
必勝テクニック完ペキ版①
必勝テクニック完ペキ版②
必勝テクニック完ペキ版③
5月15日発売予定！
大人気発売中
君も、ゼルダの伝説を、征服しよう!!
「ゼルダの伝説」必勝ヒント本
DISK SYSTEM
わんぱっくコミック増刊
大魔王ガノンを倒すのは、君だ!!
必勝ヒント本
THE HYRULE FANTASY
ゼルダの伝説
待望の発売!!
330円
月刊 わんぱっくコミック
毎月26日発売!! 330円
ファミコン少年熱望!!
これが決定版だ!!
PART1からPART12まで全部そろえよう
テレビランドわんぱっく
ファミリー・コンピュータ大図鑑
ゲームの必勝法は これ一冊でバッチリ！
PART12
ファミリーコンピュータ大図鑑 PART12
ゼルダの伝説・影の伝説・B−ウイング……
最新ゲーム㊙必勝法!!
プレゼントもあるぞ!!
好評発売
580円
徳間書店
●ファミリーコンピュータ、ファミコンは、任天堂の商標です

TOKUMA SOFT 徳間書店のファミリーコンピュータ用ゲームカセット
ファミリーコンピュータは任天堂の商標です Nintendo

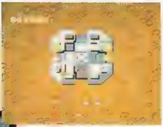
超浮遊要塞 EXED EXES™ エグゼドエグゼス

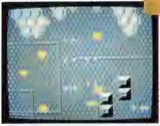
大好評発売中!!

超浮遊要塞エグゼドエグゼスを撃ち落とせ!!

商品番号GTS EE
標準小売価格 5,200円

C CAPCOM・TOKUMA SHOTEN
MADE IN JAPAN





敵は不気味な昆虫！
ドクロも飛んでくるぞ
ボーナスエリアでPowをとると敵が
フルーツに変身しちゃう
…一挙に高得点のチャンス！
2人で同時にプレイできるよ



LotLot™ ロットロット

大好評発売中!!

不思議な不思議なロットロット



商品番号GTS LL
標準小売価格 5,200円



キミ、ワカルカナ?

アクションゲームと
パズルゲームがドッキング
ボールを交換してポイントエリアに落とすと得点



赤いボールはいじわる、
なかなか落ちてくれないぞ
ゼットゾーンに気をつけろ、
カニがワイヤーを切りにくるよ

MADE IN JAPAN

●製作・発売元…徳間書店　●販売元…徳間コミュニケーションズ　PHONE 03(591)9161

ポニーのファミリーコンピュータ™用カセット

スーパーピットフォール

6月発売予定

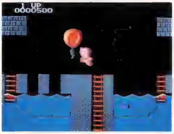


全世界で400万本以上の大ヒットとなった「ピットフォール」を一段とグレードアップ！今までに体験したことのない広大な洞窟。恐るべき敵。スリリングなしかけ。君は洞窟内のどこかに隠された「ラージのダイヤ」を見つけることができるか!?

Ⓒ ACTIVISION









徳間コミュニケーションズ特別企画

ファミコン Goods(グッズ) 通信販売

●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

ジョイボール

¥3,980〈H-101〉



ファミリーキング

①タイプⅠ(1人用) ¥2,980〈S-101〉
②タイプⅡ(2人目用)¥1,800〈S-102〉

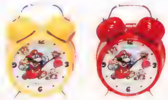


※タイプⅡは、タイプⅠに接続してご使用になれます(アダプターはいりません。)

スーパーマリオブラザーズ スーパービッグ・ベル・クォーツ目ざまし時計

各¥4,500

①黄色〈TT-106〉 ②赤色〈TT-107〉



まきまきバスタオル

(60×118cm、綿100%)

各¥1,600ですが、この商品に限り必ず2点(¥3,200)以上でお申込み下さい。

(①スーパーマリオブラザーズ〈TM-114〉 ②スパルタンX〈TM-115〉 ③マリオブラザーズ〈TM-116〉 ④エキサイトバイク〈TM-117〉 ⑤F-1レース〈TM-118〉 ⑥サッカー〈TM-119〉 ⑦ドンキーコング〈TM-120〉)



スーパーマリオブラザーズ ビニールプール

各¥4,300〈TT-108〉

〈直径100cm、キルティング底〉



スーパーマリオブラザーズ クォーツ掛時計

各¥2,980

写真の商品(赤色〈TT-104〉)の他に、黒色〈TT-105〉もあります。



ジュニアタオルケット

(130×180cm、綿100%)

各¥3,800

(①スーパーマリオブラザーズ〈M-101〉 ②スパルタンX〈M-102〉 ③エキサイトバイク〈M-103〉)



タオル4点セット

各¥3,300

(①スーパーマリオブラザーズ〈M-107〉 ②サッカー〈M-108〉 ③F-1レース〈M-109〉 ④ドンキーコング〈M-110〉 ⑤スパルタンX〈M-111〉 ⑥エキサイトバイク〈M-112〉 ⑦マリオブラザーズ〈M-113〉)





バスタオル60×118cm スポーツタオル40×105cm フェイスタオル33×80cm ミニタオル33×33cm いずれも綿100%

毛布

(140×100cm、アクリル100%)

各¥4,500

(①サッカー〈M-104〉 ②F-1レース〈M-105〉 ③マリオブラザーズ〈M-106〉)



購入(こうにゅう)方法(ほうほう)

〈お問い合(あわ)せ〉時間3:00〜5:00
〈ファミコングッズ係〉TEL 03-501-5308(直通)
03-591-9161(代表)

キリトリ線

申し込み書(ファミコン5/4)　　通信販売期間6月15日まで

氏名	保護者名(申し込み者が15歳未満の場合) ㊞				性別 男・女
住所 〒	TEL.				年齢 歳
商品名	商品番号	個数	品代	送料	合計金額
				700円 ※送料は、10,000円以上購入の場合は無料です。	

●申し込みは、他の用紙でも結構です。ボールペン等ではっきりお書き下さい。

キリトリ線

★購入希望の方は、左記の申し込み用紙に商品名、商品番号、個数と必要事項を記入し、品代、送料の合計金額を同封の上、必ず現金書留で送って下さい。
★送料は購入額合計1万円以下の場合は700円です。ただし1万円以上の場合は無料となります。(送料には、郵送料と梱包料が含まれています)
★現金書留以外の送金方法(普通郵便、切手、為替など)では、不明の際、責任を負えませんので受付け致しません。
★品物は、現金書留到着後、約1〜2週間でお届け致します。
★受付は、在庫がなくなり次第、締切ります。尚、品切れの場合は、品代、送料共に返金させていただきます。
★万一、商品が不良の場合は商品到着後7日以内に返品下さい。尚、返送料は当社にて負担致します。

申し込み先
〒105 東京都港区新橋1—18—21
㈱徳間コミュニケーションズ
FCMファミコングッズ5/4係



アイレムのファミリーコンピュータ用ゲーム・カートリッジ
アイレム・パーティ
irem
スペランカー
地底探険ゲーム
SPELUNKER
スペランカー
TM
奥深い地底洞くつから宝物をみつけだそう。ぶきみなゆうれい、こうもり、毒ガス、落とし穴など危険がつぎつぎとおそいかかる。すべてをクリアしてカギを手に入れ次の通路に進め。伝説のピラミッドへたどりついたらそこにはぼう大な宝物。さあ、スリルとアクションが君たちをまっている!
03 ファミリーコンピュータ スペランカー
発光ダイオード付 LED
スペランカー IF-03 希望小売価格 4,900円
好評発売中!!
01 ジッピーレース
02 10ヤードファイト
ジッピーレース IF-01 希望小売価格 4,500円
10ヤードファイト IF-02 希望小売価格 4,900円
当選オメデトウ
A賞 サバイバルギア
愛知県瀬戸市 井上 満
東京都墨田区 酒井一之
広島県広島市 上川正和
兵庫県神戸市 佐藤幸介
富山県新湊市 北和 重
他495名様
B賞 ペリカンガード・BOX
神奈川県川崎市 伊藤 聡
京都府京都市 池田 航
大阪府吹田市 伊藤了太
東京都大田区 加藤英太
東京都板橋区 大島茂夫
他995名様
※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください
ファミリーコンピュータは任天堂の商標です
C 1985 IREM Licensed from Brøderbund
アイレム・パーティの住所・電話が変わりました。
アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係 C IREM CORP.

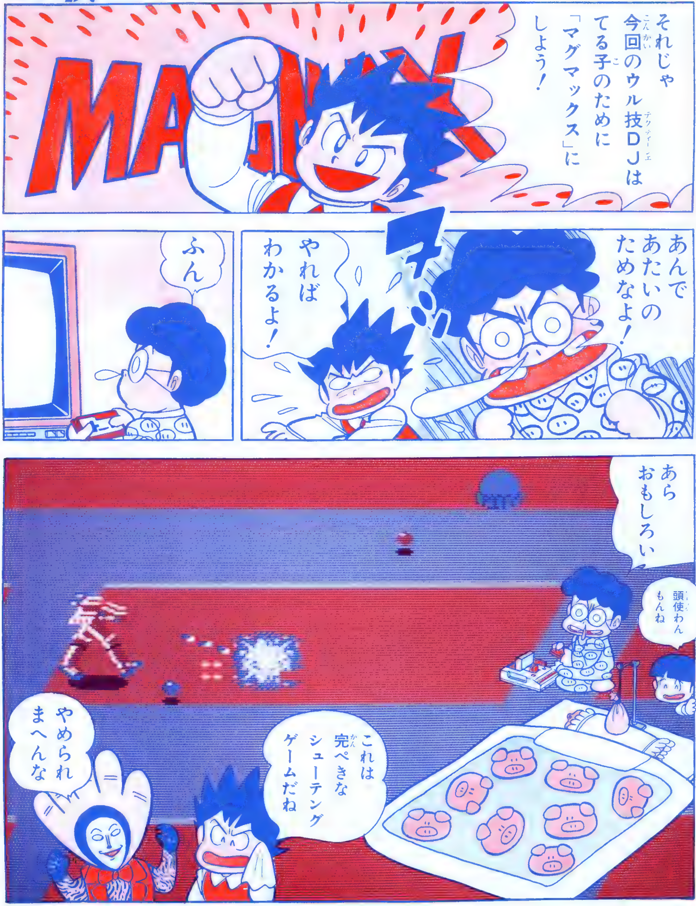

人気上昇中！
ウル技DJ
テク
ディー ジェー
ファミリーコンピュータ
MAGMAX
第4回ドッカ〜ン！
マグマックスだ
まんが／山田ゴロ

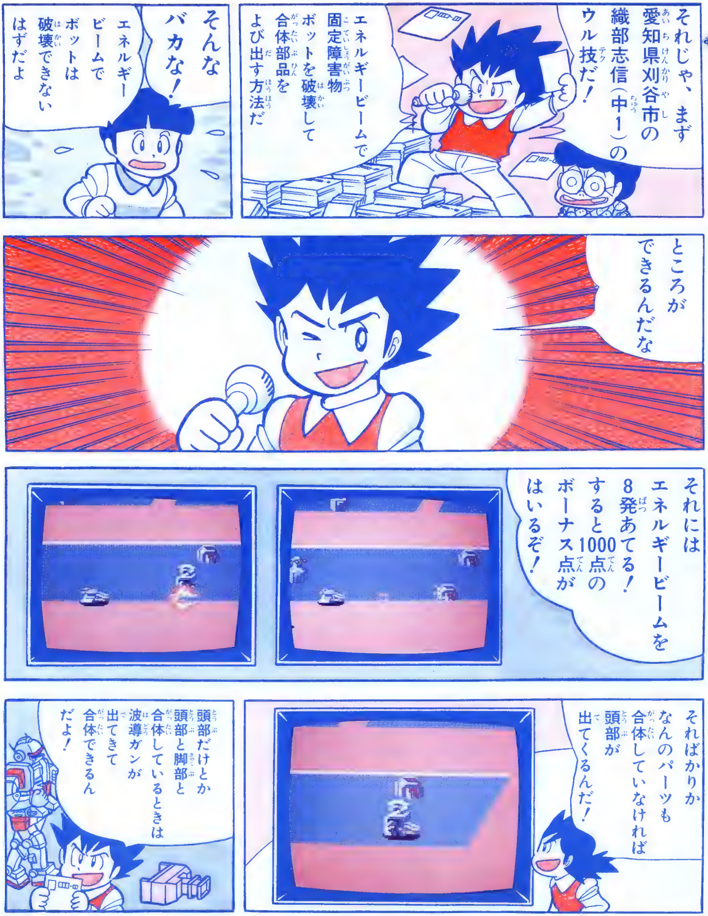


おしゃべりDJ ON AIR

〈マグマックスってどんなんだ!?〉地球を侵略しようとする異星人の巨大コンピュータ「バビロン」を破壊するために可変メカ「マグマックス」は戦っているのだった。途中に落ちているパーツと合体すれば、ロボットにパワーアップ。ワープホールで地上と地下を自由に行き来できるぞ！（日本物産 4900円）

〈DJ〉ゲームの技は……だが、なぜか主人公で進行役なのだ!?





織部志信クンには横綱技の認定証をあげます。最もくわしく書いてくれたし、はやかったのだ。

〈アシュラ西沢〉ウル技探険隊員。シューティングゲームが得意だ!!





間造司クンには大関技の認定証だ。点数によって出るときと出ないときがある事まで書いてくれたら横綱だったのに……

〈まさとし〉ウル技探険隊員。ゲームの技はピカ1なのだ！





おや この人も 熱が ありそう ですよ
岐阜県羽島郡の 藤田ともひさ(小3) からです
読んで みて！
波導ガンは とっても Ⓐか Ⓑの ボタンを 押さないと ビームが 出てこない すごい！
ともひさ はやく ションベンして ねろ！
とうとう DJさまの おいかりに ふれちゃったよ
あたいも ションベンして ねよっと！
おやっ
ヒー
ヒー
ぷっ ドジな やつ！
北海道札幌市の 岡田しげる(中1) からです
まず 多重砲を うつ！



〈てる子〉ウル技探険隊員。このまんがのアイドル??

藤田ともひさクンと岡田しげるクンはちょっとずっこけちゃったね♡ 幕下っといいたいとこだけど十両技の認定証をあげちゃうよ!!



本田清クンは小結技、次のページの広瀬健二クンには大関技の認定証をあげる。よく考えるとあまり役に立たない技だけどね♡



おしゃべりDJ

いっぱいいっぱい募集中！ ウル技DJに何か意見のあるキミはどんどんお手紙を出してほしい。ただし、新しい技を見つけた場合は整理の関係上、いつもと同じウル技係に送ってほしい。送り先は123ページに書いてあるよ！ ウル技以外のリクエストやファンレターや苦情などは（58ページへつづく）



おしゃべりDJ

ウル技DJ係まで送ってね♡　住所は〒105東京都港区新橋4―10―1　㈱徳間書店　ファミリーコンピュータMagazine編集部「ウル技DJ」係。
このコーナーでウル技を紹介した人には、技の大きさによって認定証をあげるよ。　おたよりを紹介した人には……と～ってもいいものをあげちゃうよ！

※次回はタッグチームプロレスリングをおおくりするよ！


FAMILYCOMPUTER™
DISK
デ イ ス ク
Corner
青雨城・赤雨城の全マップ発表!
謎の村雨城全キャラ必勝法
これが
LEVEL-9デスマウンテンまでの道だ!
ゼルダの伝説必勝ガイドパーフェクト版
好評連載第2回 From京都・任天堂
ゼルダの伝説Q&A

9 デスマウンテンまでの道だ！



画面のはしからはしまで飛ぶブーメラン。動きを止めろ！

LEVEL・1で手にはいる。矢がないと使えないから注意！

LEVEL・[illegible]で手にはいる。攻撃力は4。本当の用途は？？

LEVEL・7で手にはいる。隠れた洞くつはこれで探せ！[illegible]

LEVEL・[illegible]で手にはいる。トナリにもいろいろあるのだゾ

LEVEL・5で手にはいる。たつまきのほかに、[illegible]も？

これで、[illegible]のなかの水も[illegible]。LEVEL・4で手にはいる

LEVEL・[illegible]で手にはいる。あまり取る必要はないかもネ！

LEVEL・8で手にはいる。これで、キーはいらなくなるゾ

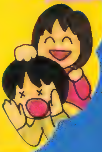
各迷宮のトライフォースの位置が、LEVEL・[illegible]では[illegible]が

各迷宮に1つずつ小片が隠されている。第1のゲーム目的

そっとおしえちゃう

宝物全ガイド

「ゼルダの伝説」では、宝物がとっても重要な役割を示しているのは知ってるよネ。たくさんある宝物を、ボクたちの実体験でガイドしてみたゾ。





これを取れば、ハートが1つ回復[illegible]。取らなきゃソンソン！

[illegible]から出たのを助ければ、ハートが3つ[illegible]くなるゾ。ワーイ☆

ピカピカ光っていても、アオよりも[illegible]が[illegible]。どうしてカナ

こっちを買うよりは、あと2ルピー出して[illegible]アカを買うこと！

山[illegible]に住むおじいさんがくれる。これでナニかを買うことが可能

スタート地点のおじいさんがくれる。戦いの基本となる[illegible]

[illegible]にもらえる[illegible]。[illegible]もらうこと

これでLIFEが1つ増える。たくさん集めるのが勝利への道

画面の[illegible]が止まる。ただし、ウォールマスターは出なくなる

ふつうのルピーの5倍の価値がある。取ったらルンルンだね！

アオのクスリは買う必要なし！おばあさんの店では、必ずコレを

モリブリンなどの[illegible]に[illegible]。ほかにも使い道があるかも？

[illegible]が[illegible]。山の[illegible]に住むおじいさんにもらうことができるよ

アクオメンタスなどのビームを[illegible]。[illegible]

必勝ガイド パーフェクト版

てっちゃんとみっちゃんの

イラスト 相川修一

ついに到達！これがLEVEL-

3カ月にわたって続けてきた、『ゼルダの伝説必勝ガイド』もいよいよこれが最後だ。それではということで、LEVEL-4から6までの完全マップと、デスマウンテンの道のりを、イッキに紹介してしまうゾ！ これさえ読めば、キミもきっと"英雄の剣"を手に入れられるはずだ。ゼルダ姫は、キミの助けを待ちわびているゾ‼

LEVEL-1で手にはいる。ゴーリアたちには、こいつで対抗

さいしょは8つ持てる。その後迷宮内のおじさんに会えば？

商人の元で買える。けれど1本放つごとにルピーが減るのだ！

商人の元で買える。LEVEL-4からは絶対に必要になるゾ

湖のまわりにいる商人のだれかが売っているゾ。さてどこかナ

山の広場に立ちならぶアモスが持っている。これで[illegible]

LEVEL-3で手にはいる。どこかの[illegible]

LEVEL-[illegible]にある。ホワイトソードのかわりにもなるもんだ

商人の[illegible]で買うのは[illegible]

[illegible]

これを[illegible]

けれどそれ以外にも[illegible]

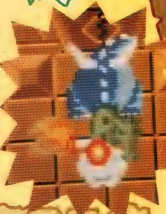


地下迷宮必勝マップだ！

LEVEL-3までのトライフォースは取り替えた？　それでは！　残りの5つのカケラを探しに、地下迷宮へ出発しよう。おっと、その前に、ホワイトソードやマジカルシールドを揃えておいてネ!!







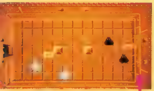
あれっ!?　せっかく入ってきても部屋が[illegible]。横か上から入らなきゃダメ

ポイント1 グリオークは首をねらうんだ！

この迷宮のボスは2本首のグリオーク。巨大な体からうごめく長い首には思わずしりごみしちゃう。こいつの弱点は首、ダメージを8与えるごとに、1本ずつ首が切れていくゾ。けれどその攻撃は防げないから、LIFEには十分注意だ！



切れた首も襲ってくる





ライクライクはマジカルシールドが大好物タ！

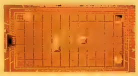


ポイント2 ライクライクに注意して、はしご入手！

バブルとライクライクの組み合わせがいるこの部屋では、ブーメランを使ってうまく敵の動きを止めていくことが大切。せっかく手に入れたマジカルシールドを、みすみす食べられる必要はないゾ。バブル以外を倒したら地下室へ！



こんなふうに食われないでネ！





この部屋のように、入ったときはまっ暗な部屋では、ローソクなどで炎を出そう。すると部屋が明るくなって、まわりが見えてくるよ。

イカダで渡る、バイアの巣

LEVEL-3でイカダを取って、湖のほとりにあるはしけに行こう。その先に浮かぶ島、そこがLEVEL-4・SNAKEの入口だ。なまえだけ聞くと、ロープがたくさんいるのカナ？と思ってしまうけれど、ところがどっこい、この迷宮は、コウモリ“キース”の親玉ともいえる、“バイア”の巣なンダ。しかもこいつは、攻撃力が4以上ある武器でないと、やっつけてもキース2匹に分裂してしまうぞ。剣とブーメランを使おう！





LEVEL-4 SNAKE



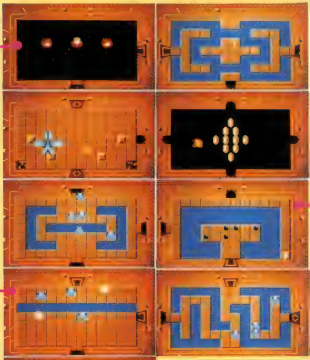


種類		ハート	ソード	ブーメラン	エサ	特徴
ゲル		1	1	☆	×	スルスルッとした動きで迷宮内を動きまわる。ブーメランでやっつけることができる
ゾル		2	2	○	×	ピョコピョコと動くモンスター。攻撃力が1しかない武器では、ゲル2匹に分裂する
キース		1	1	☆	×	迷宮内を飛びまわるコウモリ。ゲルと同じくブーメランでやっつけることができるヨ
バイア		4	2	○	○	キースの親玉にあたる悪魔。攻撃力が4以下の武器では、2匹のキースに分裂するゾ
ライクライク		10	2	○	×	体をのびちぢみさせながら移動するブキミなモンスター。マジカルシールドが好物だ
テスチタート		16	2	×	×	おなじみパックンフラワーの大型になったもの。全部のハサミを切り落としてたおせ!
バブル		×	×	×	×	迷宮内で消えていった人たちのヒトダマ。触れるとしばらく剣が使えなくなるのだ!
グリオークのくび		×	2	×	×	本体より切り落とされたモノで、空中を飛びまわる。攻撃しても倒せないから注意!
グリオーク		16	4	×	×	この迷宮のものは2本首だ。横にまわりこんで、首すじを攻撃しよう!

表のハートの欄はソードで与えられるダメージを1とした生命力、剣の欄はリンクのハートが半分減るのを1とした攻撃力、ブーメラン、エサの欄はそれが有効かどうかを示しています

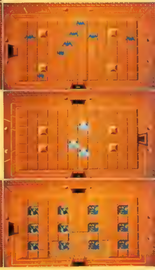
このおじいさんの助言は、次の迷宮へのヒント。山の奥にはおばあさんがいて、そして?

上に行きたくても渡れナイ! まずは右の部屋へ進んで行って、ハシゴをとること! それから上へ!!

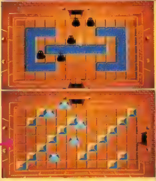


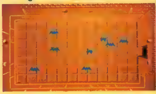
水があっても、右の部屋のハシゴがあれば……。帰りはラクチンになる部屋だネ

バイアはとびはねるので、障害物のブロックもとびこえてくるゾ。ブーメランで動きを止めてからヤッツケロ!



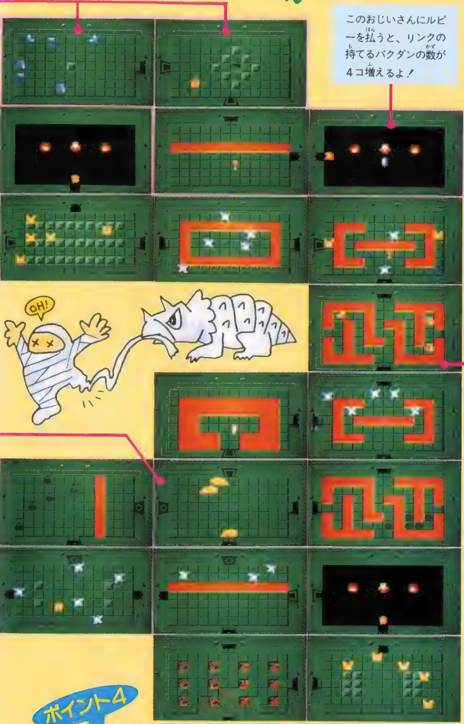








LEVEL-4の敵キャラたち



LEVEL-5 リザード LIZARD



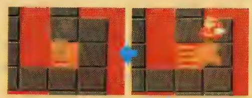
山の中の迷い道をぬけたここLEVEL-5では、あのタートナックが再登場するゾ。驚いてちゃダメだ。他にもギブドやポルスボイスなど生命力の高い敵が集合してるゾ。でも、おじいさんからもらえるハートの水筒を全て集めていれば、ここに来るまでにマジカルソードがもらえているはずだぜ。



ギブド、ポルスボイス…生命力のあるヤツ集合！

ポイント3 はしごで逃げろ！

水があってほとんど逃げ場がなさそうに見えるけれど、ハシゴでリンクの逃げ場を作り出すことができるゾ。タートナックは、タイルの上しか歩けないから、横に来たときに攻撃して行けばいい。このテクニックはとんだりする敵でなければ、かなり有効だぞ。



↑こんなふうに曲かりかどをうまく利用しようネ

はしごは自動的にかかる。ベンリだ

ポイント4 ポルスボイスの弱点は!?

カワイイ顔をしているけれど、あなどれないのがこのポルスボイス。実はこいつを、一撃で倒してしまう方法がある。ヒントは大きな耳。大きな音でおどろかせば、あっという間に全滅……？





LEVEL-5の敵キャラたち

種類	ハート	剣	ブーメラン	エサ	特徴
ギブド	7	4	○	○	ミイラ男。生命力も攻撃力も強いので注意すること！ ブーメランをうまく使おうネ
ポルスボイス	10	4	×	×	耳の大きな、ウサギに似たオバケ。大きな音に弱いという弱点をうまくつけば……？
ダークナッツ	4	2	×	×	正面からの攻撃はすべてその手に持つシールドではねのける。手強い相手なのだ！
ダークナッツ	8	4	×	×	アカのものよりもさらに強い。マジカルソードがなければ、戦うのはかなりツライぞ
石像	×	1	×	×	攻撃不可の障害だ。口からビームを吐き、攻撃をしてくる。シールドを使ってよけろ
ドドンゴ	×	2	×	×	ある宝物だけは苦手の大型のサイ、ウップとなったときの表情がなんともいえないゾ
デグドガ	8	4	△	×	大ウニラ。衝撃波を与えれば体がしぼみ、攻撃が有効になる。その方法はナンだろう

表のハートの欄はソードで与えられるダメージを1とした生命力、剣の欄はリンクのハートが半分減るのを1とした攻撃力、ブーメラン、エサの欄はそれが有効かどうかを示しています

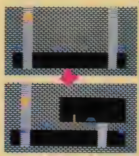
ポイント5

地下道をぬけて笛を手に入れろ！

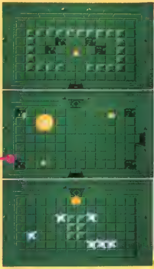


このLEVELから出現するしかけに、ワープする地下道がある。つまり、迷宮の中がいくつかのブロックにわかれていて、その間が地下道で通じるようになっているんだ。



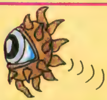


地下道を見つけなきゃ、宝物が取れないことも

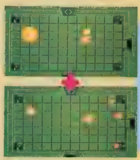


ポイント6

デグドガは小さくしてから…



まあるい大きな体でウロつくのは、この迷宮のボス "デグドガ"。衝撃波を与えてやれば……ホラ、ちぢんじゃった。これで倒せるよ。



小さくなれば、ブーメランだって有効だい！



ポイント7

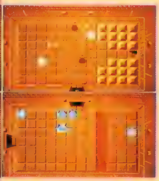
ドドンゴはこれで倒せる!?

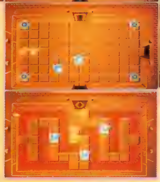


ドドンゴを倒すには、ある宝物を使うのがイインダ。その宝物で、ドドンゴが気絶したところをやっつけるか、それを目のまえに置いて、2コ食べさせてやればOKだヨ。まず宝物を持ってから！



このおじいさんは、次の迷宮へのヒントを教えてくれているゾ。けれどその場所っていったいなんだろうかネ





バクダンの道も考えの中に入れよう

この部屋のように、よく考えると通る必要のない部屋も中にはある。1度マップを作ったら、道順を練り直そう！







ポイント8

ゴーマーの弱点は？

この迷宮のボスはゴーマー。迷宮のおじいさんに、弱い場所は教えてもらったけれど、はたして何を使って攻撃すればいいのかナ？ コイツに狙いを定められる武器はいったい？

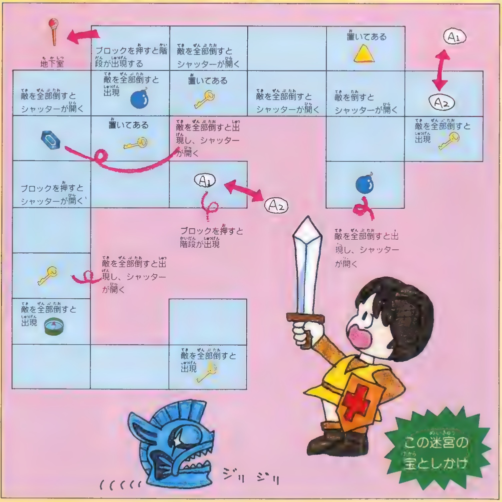


えいっ！　あれれっ！？

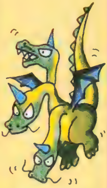
ポイント9

ブーメランと剣の2つを使え

出たあ～！ 最もこわい組み合わせの、ライクライク＋ウィズローブ＋バブル!! もうここは運を天にまかせて、ひたすらブーメランと剣で、攻撃しまくるのみなのだ!!





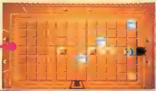








「鬼のボーイジメないでくれー」なんて叫んじゃいそうな部屋だけど、倒せる敵をみんな倒さないと、ブロックは押せないぞ。ガンバレリンク!!

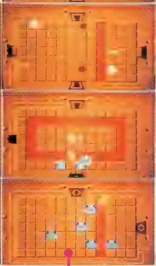


種類	♥	剣	ブーメラン	エサ	特徴
トラップ	×	1	×	×	迷宮のあちこちに設置されていて、リンクが部屋にはいると両側からはさみこむのだ
ウィズローブ	4	2	×	×	ワープを使い移動するが、出現中はその場所からは動かない。その間を狙うのがイイ
ウィズローブ	10	4	×	×	姿は消さず、体を半透明にして移動する。ナナメにすばやく移動するのに気をつけろ
グリオーク	24	4	×	×	特徴自体は2本首のものと同じだ。マジカルソードを持っていれば、6回攻撃でOK
ゴーマー	?	4	×	×	超大型のカニで1つ目がブキミ。ある方法で攻撃しないと倒せない。その方法とは?

表のハートの欄はソードで与えられるダメージを1とした生命力、剣の欄はリンクのハートが半分減るのを1とした攻撃力、ブーメラン、エサの欄はそれが有効かどうかを示しています

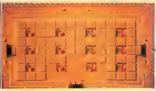


またまた出ましたグリオーク。こんどは首が3本だけど、マジカルソードさえあれば…

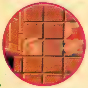


バイアの必勝法はLEVEL-4でやった通りだ。こんどはマジカルソードで一撃でやっつけろ!

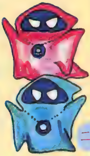
キースと石像の複合攻撃はちょっとやっかいだ。ローソクなどを使うと、逆にダメージを受ける元だ



ウィズローブがリンクを悩ませる!



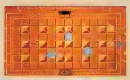
タートナックで手こずったのもつかの間、墓場のとなりのLEVEL-6では、呪文を飛ばすウィズローブがリンクを待っている。しかもこいつは、移動術なんてやっかいなモノを使って、左へ右へとまわりこんでくるのだ。水の上だろうが、ブロックの上だろうがおかまいなしのこいつにキミは勝利できるか!?



ポイント10

逃げるが勝ちのこともアル

宝の出ない部屋、必要のない宝の出る部屋では、敵は必ず全部倒さなくてもイイ。危険はおかさず、倒すのはあとでもOKだ。



ニゲルとはヒキョーナリ



LEVEL-6 ドラゴン DRAGON

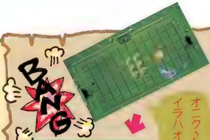
ポイント11



呪文をシールドで受けてから攻撃してもイイ

赤いウィズローブの動きを読め!!

青のウィズローブはともかく、赤のウィズローブくらいはラクラク倒せるようにしたい。実は赤いウィズローブは、現れるとき必ず、リンクの上下左右の一直線上のどこかに現れるんだ。1度その軸から離れて、横にまわりこんで攻撃しよう。

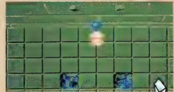




ポイント12
ゴーリアはおニクが大好き!

数ある敵キャラたちの中でも、ゴーリアたちはトクにおニクが好き!? おニクを見つけたゴーリアたちは、ウヨウヨと集まってくるゾ。その集まったところをめがけて攻撃するのだ!

オニク・オニク!? オイラハオニクが好キサ

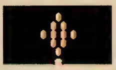




こんなふうにイロイロとやってネ♡

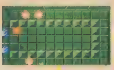
ポイント13
行きどまりなんて思わないで

今まで紹介してきた地下道などのしかけも、ドンドンと登場するのがこのLEVEL-7だ。単なる行きどまりだと思っているトコロなどに、意外な道が隠されているかも知れないのダ。いろいろと試してみよう。



これはどこに通じた階段なのカナ?



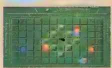


赤いローソクを手に入れちゃった♡

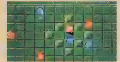




え~とお、この部屋はどこかなあ…

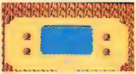


ううむ、ここがウワサのイキドマリか……。アヤシイ



LEVEL-7 デーモン DEMON

いよいよゲームも終盤戦に近づいてきた。LEVEL-7の迷宮は泉のあるトコ。だんだんとしかけも巧妙になって、ひとすじなわではいかないゾ。そして迷宮内は、ゴーリアたちがワンサカ! けれどLEVEL-6の難しさに比べれば、とっても楽な迷宮だ。

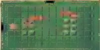




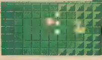
この中はゴーリアたちのすみかだ!

LEVEL-7の敵キャラたちと画面紹介

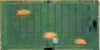
へっへっ! モウこいつなんかこわくないやい



●アクオメンタスも登場しているネ



●モルドアームがニョロニョロ



●なんか不服あるモリブリン



●ドドンゴが3匹でウロウロた



●またまた登場のおじいさんなのた

種類	ハート	剣	ブーメラン	エサ	特徴
ゴーリア	3	1	○	○	モリブリンの仲間ともとえる、迷宮に住む小鬼。ブーメランで攻撃してくる
ゴーリア	5	2	○	○	アカのものより生命力が高いけど、マジカルソードがあればヘッチャラだね
スタルフォス	2	1	○	×	もうほとんどザコ!といった感じの剣を持ったガイコツ。ヒョコヒョコ動く
ロープ	1	1	○	×	リンクをみつけるととびかかってくる毒ヘビ。スピードさえ注意すれば……
ウォールマスター	2	1	○	×	迷宮の部屋のカベから現れ、リンクをつかまえると入口へ引き戻す。ウ~ム
アクオメンタス	各2	各1	×	×	ニョロニョロと動きまわる大ミミズ。見た目の割におとなしく、弱い
モルドアーム	6	2	×	×	一角獣。部屋の右のほうから、あまり移動せずに、ビームを吐いて攻撃する

表のハートの欄はソードで与えられるダメージを1とした生命力、剣の欄はリンクのハートが半分減るのを1とした攻撃力、ブーメラン、エサの欄はそれが有効かどうかを示しています

LEVEL-8 ライオン LION

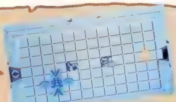
いよいよこの迷宮で"知恵"のトライフォースが完成するゾ。迷宮の入口は、LEVEL-2に近い森の中。宝物をうまく使って出現させよう！ 迷宮の主役は何といってもタートナック、たくみな剣さばきがガノンとの対決へとリンクを導く！



これが最後のトライフォース！

ポイント14 同じビームのようでも違う！

グリオークやゴーマーの吐くビームと石像の吐くビームは、見た目はまったく同じだけれど、攻撃力は違うゾ！ カンチがいしてシールドで受け止めようとしないように、注意してネ！





よ～く見ていないとやられちゃうヨ

ポイント15 これでキーはいらないぞ

この迷宮で手に入るマジカルキーは、すごく役に立つ宝物なのだ。これを手に入れれば、キーの持数表示が"A"になり、いくらでも鍵を開けられるゾ。でも、今まで鍵を集めた努力が、ナンカ……ムナシイ!?



おじいさんもリンクをはげましてくれるのだ



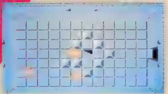


ポイント16 聖書もあるゾ！

聖書を取れば、マジカルロッドから出た呪文が炎となって、より大きい攻撃力が得られるゾ。でも、その炎に触れるとリンクはダメージを受けるから、よ～く考えて！



見慣れたこの階段をおりれば聖書が取れるヨ



LEVEL-8の敵キャラたちと画面紹介

アオのコーマーが出現だ！ 右に左にとよけながら、うまく弱点をついて攻撃しようノ



ウェ　許してっとサケンでもまわりのトビラは開かないよ





グルグル目がまわりそうな部屋の中に、ポルスボイスがいーっぱい

種類		❤	剣	ブーメラン	エサ	特徴
グリオーク		32	4	×	×	最強4本首。ブルーリングがないと、サスガに倒すのはキツイ！ 慎重にネ
コーマー		?	4	×	×	弱点さえわかればシメタモノ！ ビームと動きをうまくつかめばラクチン♡

さあ次はいよいよ地上全マップとLEVEL-9だよ！



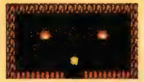
これが地上敵キャラと洞くつの全マップだよ！

さあてLEVEL-8までの必勝ガイドを終えたキミ、地上のマップのほうは完全に終わったカナ？　ぼくとみっちゃんで作った地上完全マップが、このページと、もうひとつ裏のページにあるゾ。こんなにたくさんの人たちが住んでたなんて、キミは知ってた？



？

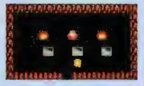
？のところにはイガイなヤツが待っているゾ。とにかく行って会ってみて！　リンクもビックリのヤツがビックリするようなことを言ってくれるんだ。ボクもこいつを見つけたときは驚いたもんね。



うしてナイショの×××××

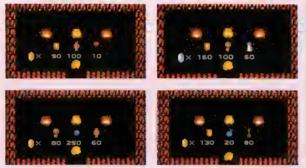
ワープ

パワーブレスレットを手に入れたら、鳥の形をした石像を押してみよう。すると……アレ!?　階段があらわれたゾ。実はここはワープ通路。おじいさんの前の3つの階段を、うまく使って順路短縮だ。



かもメモをとっておこう！

商人



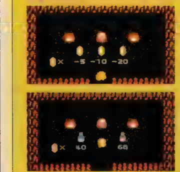
Bシールドを買うならこの商人

A新米商人？　値段が高いシー

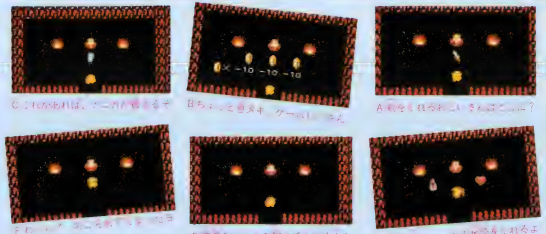
Dブルーリングを売る、ただひとりの商人　お肉もここで買う

Cバクダンと矢は、この商人からでないと買えないから注意！

おばあさん



おじいさん



E重要なヒントを教えてくれる人も

D命の水かハートの水筒をくれるよ

洞くつの出現のさせかた



バクダンで洞くつが出現する

炎で洞くつが出現する

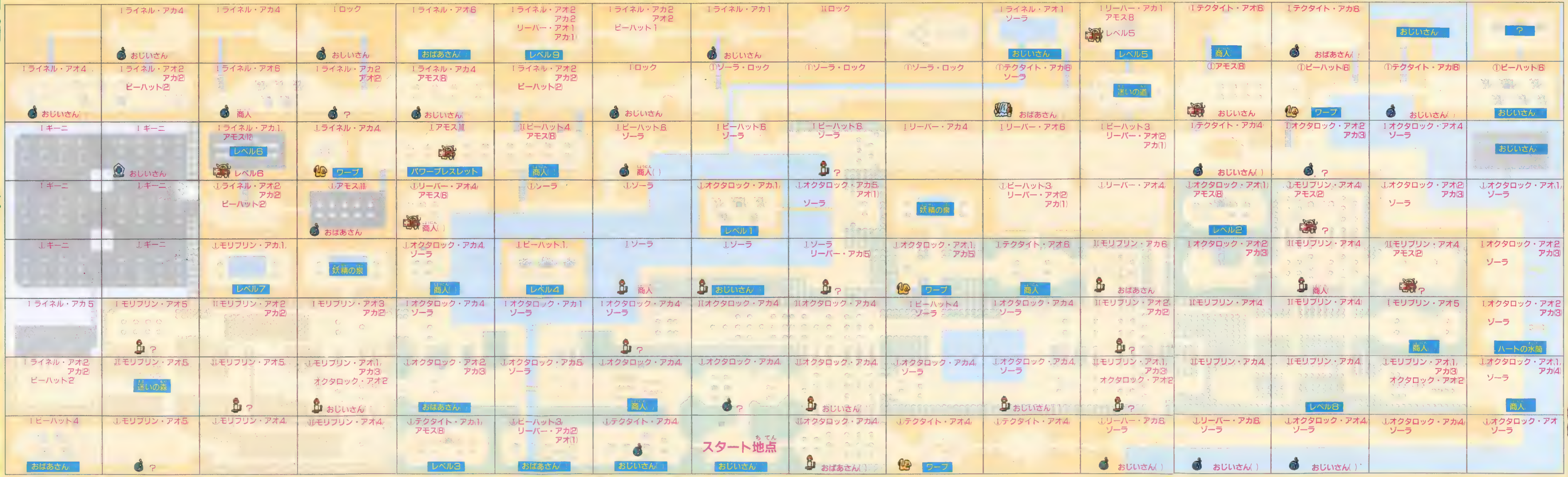
アモスに触れると洞くつが出現

墓石を押すと洞くつが出現する

水の中に洞くつが隠れている

ポイント1　洞くつに住む人たちは？

ひとくちにおじいさん、おばあさんと言っても、実にいろんな人たちがいる。下のマップに、見つけた人たちが誰であったかを書きこんでいってみよう。どんな人がいるかは、左のほうで紹介してあるよ。



ポイント2　迷いの道と森はこうして脱出だ！

LEVEL-5の洞くつにいく道と海岸（マップの下のほう）から、墓場へとむかう道は、ちょっとしたしかけがあるゾ。そのしかけについては近くに住むおばあさんが知っているんだ。迷いの道も森も、おばあさんから教わったとおり進めばぬけだせられる。LEVEL-4の迷宮から先は、こんなしかけがたくさんあるゾ。



というわけで、ここがLEVEL-5の迷宮の入口なんだよ

とにかく聞いたとおりに、リンクは道を進むのだ。エッサホイッ



ここをぬけるとライネルがリンクを待っている！　注意注意

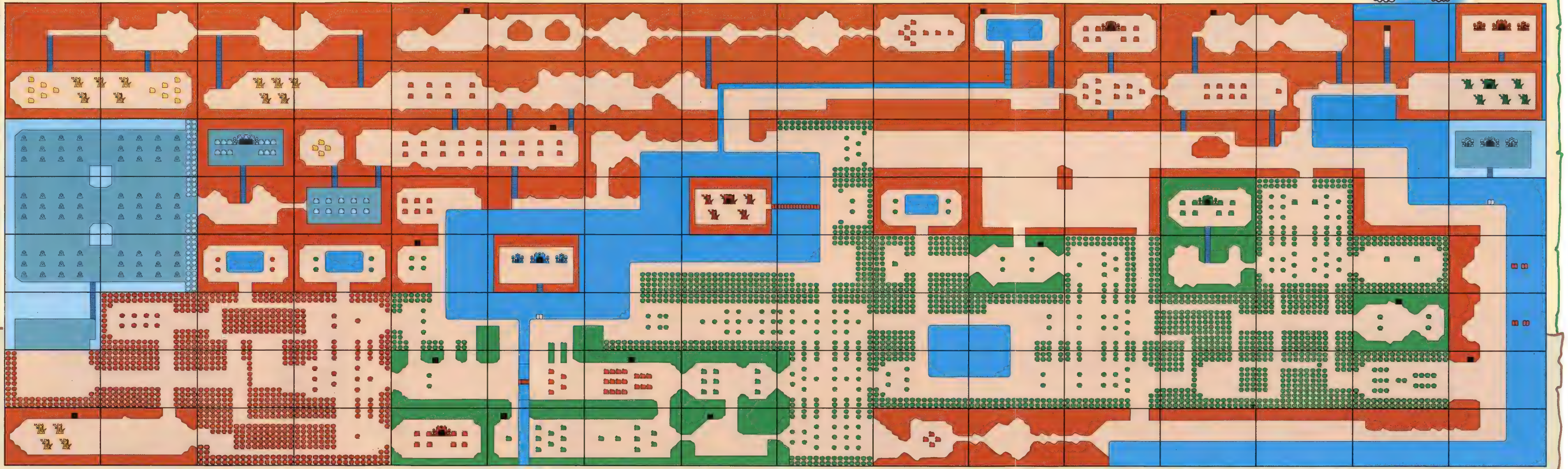


THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説

これがハイラル地方の完全マップなのだ！





ポイント3 右上にかくし通路だ

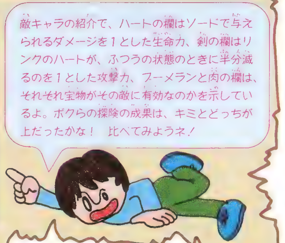
地上マップの１番右上の洞くつ。ここにはまだ、行っていない人もいるんじゃないかな？ ここに行くためにはすこし変わったことをしなくちゃいけないんだ。下の写真の場所に行き、ふつうではリンクがやれないはずのことを試すと…。アレレ、リンクがその上の画面に行っちゃった!?



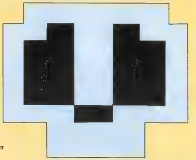
ポイント4 地上敵キャラ完全ガイドだぞ

ボクらを悩ませてきた敵キャラたちのリストがこれだ。前回まで紹介しなかった、エサのだいすきな敵のリストも加えてあるよ。もうこれで、ハイラルの地上はキミのものだネ！

種類					特徴
オクタロック	1	1	○	○	すっかりおなじみの地上ダコ。動きは気まぐれだが、吐いてくる岩には注意しなくてはいけないぞ
	2	1	○	○	動き自体はアカのものと同じだが、生命力が高い はじめにリンクを悩ませる敵だ。シールドをうまく使え
ゾーラ	2	1	×	×	湖や海に住む半魚人。リンクがその画面内に入ると、水面から顔を出しビームを放ってくるぞ
モリブリン	2	1	○	○	森の中に住むゴブリン（小鬼）で、弓矢で攻撃をしてくる。森以外でもあえることがあるゾ
	3	1	○	○	モリブリンの中でも、とくにすぐれたものたちで、生命力が少し高くなっている。矢もたくさん放つゾ
アモス	3	1	○	×	石像になった兵士で、ふだんは動かずじっとしているが、リンクが触れると攻撃をはじめるから注意して
リーバー	2	1	○	×	地中に住み、近づくものの生命エネルギーを食べようと襲う。地面から突然現れるので、慎重にいこうネ
	4	2	○	×	アカのものと違いきままに動く。でも、生命力・攻撃力とも高いのでレベルの低いうちは苦しめられるゾ
ピーハット	2	1	○	×	ふわふわと飛び回る花の化身。動きが気まぐれなので、あやまって触れて、ダメージを受けないように！
テクタイト	1	1	○	×	ピョンピョンととびまわるクモのような敵だ。けっこう弱いので、ブーメランで動きをとめて攻撃しよう
	1	1	○	×	アオと同じく動きが激しいわりには生命力が低い。あわてずにおちついていけば、あまり怖くはないゾ
ギーニ	12	4	○	×	墓場のオバケで、その高い生命力と攻撃力が特徴。墓に触れると出現するものは、攻撃は効かないゾ
ライネル	4	2	○	×	デスマウンテンの守り神。リンクとおなじビームソードを放つので、遠くにいてもゆだんは禁物だ
	6	4	○	×	アカのものの上の格にあたる。攻撃力をみれば、どんなに怖い相手かがわかるよね。地上では最強の敵だ
ロック	×	1	×	×	デスマウンテンからころがり落ちてくる。もちろん生命力などはもたないヤツだから、とにかくよけろ！

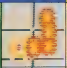
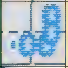


そしてLEVEL-9・デスマウンテン!!



ついに完成した"知恵"のトライフォース。これを手にしたときはじめて、リンクとガノンの戦いが始まるんだ。迷宮の中に入ってごらん。BGMも今までと違って、よりいっそう不気味になっているだろう? ついに最後まで登場し↗なかったラネモーラやパタラも、リンクを待ちうけているぞ。迷宮のイメージはズバリ"ドクロ"。今までとは比べものにならないくらいの複雑な迷宮は、もうマップを書くだけでもひと苦労だ。ガノンははたして、どこにいるのか!?

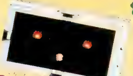
LEVEL-9の敵キャラたち

種類						特徴
ラネモーラ		各2	2			ひとつ目の大ムカデ。頭部はとても固く、攻撃が効きにくいが、腹部を攻撃することにより倒せるぞ
ラネモーラ		各2	2			動きが速いため十分な注意が必要 アカのものと同様、腹部を攻撃してから、頭部に攻撃をすること!
パタラ		6(小)・11(大)	2(小)・4(大)	×	×	まん中のボスを中心に、子分たちが回転しながら、フォーメーション攻撃をする。これはそのひとつ
パタラ						もうひとつはこんなふうに、ナナメに回転をしながらセマッてくるのだ。動きにあわせて攻撃しよう
ガノン		?	?	?	?	全ての怪物のボス? 正体は? 弱点は? 攻撃力は? 生命力は? 全ては謎に包まれているのだ

LEVEL-9の全ぼうは、残念だけれど明かすことができないんだ。だけどその迷宮は、今までの迷宮を全てたしあわせたよりも複雑怪奇だと言ってもいいかも知れない。リンクが手に入れることのできる宝物は銀の矢とレッドリング。これで宝物は全てがそろったはずだ。宝物のありかについては、おじいさんがヒントで教えてくれるけど、今までのように1方向だけの考えかたでなく、上下、左右と何方向にも考えをめぐらせてみよう。バクダンや、隠し階段を使わなくては行けない部屋もたくさんある。たとえ閉じこめられても、逃げ道はある。最後までガンバレ!

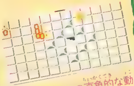





入口を守っていたおばあさんもどこかへ消えている


パタラ出現! 広がる輪にまきこまれないように!!


ここでマジックシールドを食べられてはタイヘンだ


ラネモーラの直角的な動きは、思わずビックリだ


いくつもの地下道には何が隠されているのだろう?


ニクいウィズローブが再びリンクを窮地へ追いつめていく


またパタラが! ガノンはいったいどこに……!!



「ゼルダの伝説」を知りたい人集まれ〜！

From京都・任天堂

第2回

ゼルダの伝説 Q&A

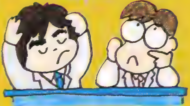


やあやあみんな、ゲンキに遊んでくれているかナ？ ファミマガNo.6から始まったこのコーナーも、おかげで大人気！ みんなから毎日毎日送られてくる質問のおハガキやお手紙には思わずビックリ!! ボクたちももっともっとキミたちに楽しんでもらえるよう、一生懸命にガンバルぞ。それでは第2回のはじまりはじまり〜っ！

ある日のMIYAHONとTENTEN

うーん、この質問は教えてあげたほうがいいのかなあ。これだけたくさん質問があると、どれに答えてあげたらいいか困っちゃうな。

いきなり、先のほうのLEVELの質問に答えると、これから遊ぶ人は夕ノシミが減っちゃうから……。今回の質問で答えられなかった人たちも、もうちょっと待っててネ。



Q1



MIYAHONさん、TENTENさんこんにちは。このあいだ気づいたんですけど、リンクって左ききのときと右ききのときがあるんですネ。なにかわけがあるんでしょうか。

ナナシのゴンベクン

いやあ、よく気づいてくれました。実はストーリーの中で、リンクは左ききっていう設定なんだよね。なんとなくカッコいいでしょ。

けど、この写真では右ききになってるじゃない。ほらこっちも。

アレ？ う〜ん、これはきっと……。きっとお〜。うえ〜〜〜ん。

まあまあ。ちょっとイラストや写真のほうでは、都合で右ききになってることもあるけど、ユルしてね。



Q2



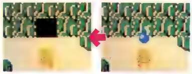
ふだん見える洞くつのほかにも、たくさんの洞くつが隠れているというのを読みましたが、いくらローソクやバクダンを使っても見つかりません。どこにあるか教えてください。

京都府／川島英明クン

どこにあるかといわれても、洞くつ自体はすごくたくさんあるから……。

洞くつがある場所に、正確に炎やバクダンを出さないといけないから、根気よく探さないと難しいかも知れないね。ちょっとだけヒントを教えちゃうと、バクダンで出現する洞くつは、下の写真のように、**岩場が平らになっているところにあるんだ。**

あと、炎やバクダンを出すときは、岩と岩の**さかい目や、2本の木の間に出すようにするといいよ。**そうすると1度に2カ所ぶん確かめられるよ。ガンバッテみつけてみてネ。





ムダなく使わないとイザというときに困るよ

Q3





おもしろいことを発見しました。まず画面左ギリギリからマジカルブーメランを投げ、右はじまでブーメランが届いたら、笛に持ちかえてたつまきに乗ります。そして洞くつなどに入ると、リンクがワープするんですよ。

東京都／上岡龍二クン

ありゃりゃ!? ホントにそんなコトが起こるのかいな。ドレドレ……?

わっ! なんだこりゃ。

う〜ん……こりゃあきらかにボクらのミスですねェ。けど、このテクっておもしろいな。ホラ、今度はここだ。

ドレドレ、あ〜!! **またマジカルソードが取れないじゃないかっ!!** う〜ん、これまたひとつ禁じ手だなあ。

せっかく送ってくれたのに……。

上岡クンはじめ、みなサンど一もごめんなさい。このテクを使って楽しんでくれるのはいいんだけれど、**絶対にSAVEをしないでくれるかナ。**そうしないとまた、困ったことになっちゃうから。





試したあとは゛ヤリナオス゛で再び始めなおしてネ。そうしないと正常にゲームができなくなるかも……!

Q4



迷宮の中のおじいさんを攻撃したら、まわりの炎からビームが出て、リンクがやられちゃいました。あの人は味方じゃないのですか。

大阪府／中川雅文クン

迷宮の中のおじいさんは、もちろんリンクの味方。けど、イタズラ好きのキミたちは、きっとこのおじいさんに悪さをすると思って、**ゲームを作ってる途中で新しくそういうのを加えたんだ。**

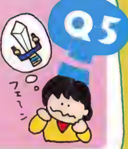
大切にしないとバチがあたるということ。ちなみにおじいさんは、何回攻撃しても倒せないよ。





味方を攻撃するなんてことをしちゃダメ! バチカブリメ

Q5



マジカルソードとホワイトソードをくれるおじいさんの場所へ行っても、剣が取れません。ふつうにゲームをしているのに……。

愛媛県／中里修治クン

おじいさんの言ってることをよく見てごらん。あの2つのソードは、**リンクのレベルが低いと、もらうことができないんだ。**

リンクのレベルというと、LIFEのハートの数で決まるようになっている。ハートの水筒をたくさん手に入れれば、きっとおじいさんに剣をもらえるよ。



ホワイトソードをもらうには5コ、マジカルソードをもらうには12コのLIFEが必要。わかってくれた?

ゼルダの伝説Q&A

Q6



ズバリたずねマス。あちこちにいる商人はどうして関西弁でしゃべるんですか？ どうか教えてください。

大阪府／嶋崎忠雄クン

任天堂は京都の会社だから、スタッフがみんな関西の人だからっていうのがいちばんの理由。それに、こういうことばのほうが、商人らしさが出るでしょ？

実は、おばあさんは名古屋弁にするつもりだったんだ。"グスリラカッテユキャーガナモウ！" なんてネ。けど、そこまでやると、ちょっとわかりにくくなっちゃうんで、商人だけにしたんだよ。

商人のセリフは、その商人のオトク度も示しているよ。やっぱり、ネウチモンを持っている商人のほうがイイ

Q7



LEVEL-9のトライフォースの手前の部屋で、一瞬ガノンが現れたあと、シャッターが閉まって出られなくなったのですが……。

群馬県／大武　誠クン

キミはいったい何をカンチガイしてるんだ。そこがまさしく、最後の、ガノンとの対決の場なんだよ。

これがガノンの顔だ。うまく攻撃して、弱点をみつけだし、倒してくれたまえ。では、健闘を祈っている



ガノンの弱点や性格は、残念ながらナイショだけれど、もうそこまで進んでいる大武クンなら、わかっているよネ。その部屋にいるガノンを倒し、"力のトライフォース"をとり返したときこそ、ゼルダ姫を救い出したそのときなのだ。

お知らせ

最近ウラの質問が多くなってきたね。もうたくさんのひとが、ガノンを倒したみたいだね。

実はそのあとも、裏のゼルダがつづくのをキミはしってるかナ？

裏ゼルダにいくには、とにかくゼルダ姫を救いだす！ それがダメなキミはリンクのなまえを"ZELDA"にするといいヨ。

裏ゼルダは表よりもドドーンとむずかしい。裏だけどせっかくのゲーム、キミに解いて欲しいナ。

それじゃあ、また次のファミマガでネ！



埼玉県／みずくん!!

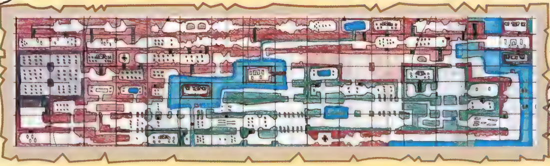
オットッ！ これはなかなか勇敢そうなリンクだね。こんなふうにキミのリンクのイラストや、感想、もちろん質問もビシバシ送って！
あて先は 〒105 東京都港区新橋4−10−1 徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine 編集部「ゼルダQ&A」係 だよ!!

テレフォンサービスのお知らせだヨ！

任天堂では、どうしても先に進めないキミのために、LEVEL-7，8の迷宮の入口などのヒントを、テレフォンサービスで流しているぞ。

東京	☎03(252)2220	大阪	☎06(243)9444
京都	☎075(525)3444	名古屋	☎052(586)3000
札幌	☎011(612)4144	岡山	☎0862(55)2130
高松	☎0878(37)0800	熊本	☎096(366)8800
釧路	☎0154(25)8200		

まちがえずダイヤルしてネ！



柴岡晶子さん

よく描いてあるなあ。ボクらもビックリしてしまった。こんなふうに、お手紙が載った人には記念品を送るからね！

FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

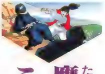
青雨、赤雨完全マップ大公開!!

謎の村雨城™

全キャラ必勝法

キミは"ナゾの生命体"を見たか!? いますべての謎を解きあかすため、青年剣士"鷹丸"の村雨城への戦いの旅が始まる。鷹丸の運命、さあいかに!? そのカギを握るのはキミだ! 愉快、痛快、奇々怪々、ワクワク、ドキドキ、ハラハラの、チャンバラアクション時代劇、いま大登場!

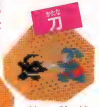
任天堂



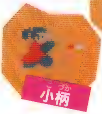
鷹丸の旅立ちの前に、これだけは知っておこう

村雨城への長〜い旅の前に、ちょっと鷹丸の武器を紹介。近くの敵は刀、遠くの敵は飛び道具で倒すわけなんだけど、はじめに鷹丸が使える武器は刀と小柄だけなんだ。

刀と小柄を武器に旅立った鷹丸。しかし、それだけでは強力な敵は倒せない。危うし、鷹丸! しかし、タヌキから武器を奪い、玉手箱を見つけて忍法を身につければへーキ。



刀



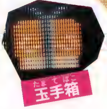
小柄

●手裏剣をはね返し、敵をバッタバッタと切り倒そう

●遠くの敵を倒すには便利だが、威力はイマイチだ



タヌキ

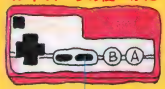


玉手箱

●強力な飛び道具の火炎と風車剣はコイツから奪え

●隠し宝の宝庫 いろいろな忍法が隠されているんだ

コントローラの使いかた



コントローラⅠの十字ボタンで鷹丸を動かし、Ⓐボタンで刀と飛び道具(小柄・火炎・風車剣)、Ⓑボタンでイナズマ・透明の術を使うんだ。

鷹丸のデータ表示は重要だゾ

残りタイムと、火炎・風車剣の残り数には、とくに注意しておくのだぞ。





忍法を身につけて鷹丸をパワーアップさせよう

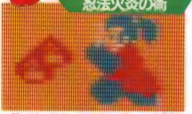
火炎・風車剣は強力な飛び道具だ

タヌキから奪った火炎や風車剣は強力な飛び道具。城主などの強敵を倒すにはなくてはならない武器だ。どちらか1つしか使えないことと、使いきってしまうと小柄にもどってしまうことにご注意！

イナズマの術・透明の術は最後の切り札

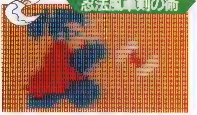
タヌキから出てくる隠し宝には、イナズマの術や透明の術というゴキゲンな術もある。ただしどちらか1つしか使えず、3回しか使えない。ピンチのときの切り札。

忍法火炎の術



○敵を倒す効果は風車剣と同じ。手裏剣もはね返せる。ただしとどく範囲は限られる

忍法風車剣の術



○遠くの敵を倒すのに有効。また、城主や中忍が投げてくる武器もはね返せるぞ

忍法イナズマの術

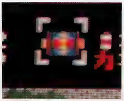


○城主とムラサメ、ナゾの生命体以外は、画面の敵をすべて1発で倒せるグーな忍法だ

忍法透明の術



○この巻物が画面表示にあると、しばらく鷹丸が姿を消し無敵になる忍法使用可



○現在Ⓑボタンで使える忍法（イナズマの術・透明の術）を表示しているのだ

連射の術で飛び道具の威力は倍増するゾ

隠し宝には、さらに飛び道具を有効に使える連射の術があるがどれかひとつしか使えない。どれが一番便利かな？

忍法飛車筋連射の術



○飛車を取ると、いま使える飛び道具が同時に上のように飛び十字方向に攻撃できるぞ

忍法角筋連射の術



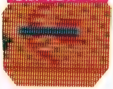
○角を取ると、いま使える飛び道具が同時に上のように飛び、前と斜め3方向に攻撃できるぞ

忍法3連の術



○王を取ると、いま使える飛び道具が同時に上のように前方に3連で飛ぶんだ

忍法4連射の術



○赤い羽矢を取ると、いま使える飛び道具の早うち4連射ができる

パワーアップ忍法はまだまだあるのだ

隠し宝の中には、まだまだ便利な術がいっぱいあるぞ。ひとつでも多く見つけ出して、鷹丸をどんどんパワーアップさせちゃえ。まずは羽矢の術で飛び道具のパワーアップだ。

忍法羽矢の術



○白い羽矢を取ると、飛び道具がスピードアップする

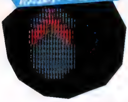
おつぎは速足の術に水ぐもの術。地上を駆けめぐり、水の上を自由自在に動きまわり、村雨城への道を急げ、鷹丸！

忍法速足の術



○赤いわらじを取ると、歩く速さがスピードアップ

忍法水ぐもの術



○青いわらじを取ると、水の中でも地上同様に動きまわれるぞ

忍法無敵の術



○取った瞬間から鷹丸が点滅し、その間、無敵になる

忍法復活の術



○白い印ろうを取ると、鷹丸の力が3つにもどる

鷹丸は忍法分身の術で1UPする。村雨城への道をゆくにはとってもウレシイ忍法なのだ。分身の術はボーナスラウンドのタヌキからとれるぞ。

忍法分身の術



○赤い印ろうを取ると、鷹丸の残り人数が1人増える

いよいよ村雨城への鷹丸の旅が始まるゾ

青雨、赤雨、緑雨、桃雨と、村雨城への道は果てなく遠いが、いろいろな忍法を身につけて、青年剣士鷹丸は元気ハツラツ。さあ、いよいよ、旅立ちだ！



青雨道中 完全マップ

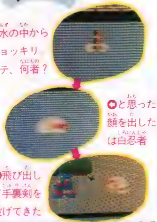
鷹丸の旅は青雨道中から始まる。宿場・草原・河原を突き進み、村雨城への道を急げ。



戦いは下忍から始まる

下忍たちは、体あたりと手裏剣で鷹丸におそいかかってくる。刀と飛び道具でばったばったとやっつけようぜ！

白忍者



○水の中からニョッキリハテ、何者？

○と思ったら顔を出したのは白忍者

○飛び出して手裏剣を投げてきた



○草むらでキョロキョロ……

○バサッ！ グエやられたまんねん

○飛び出してテケテンテン



○草かげから手裏剣を投げるのとウロウロしてるのと

下忍を倒して巻物をとろう！

敵キャラの中には、火炎と風車剣の使用回数をふやせる小巻物を持っているヤツがいるぞ。

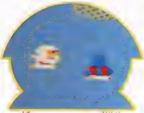


○倒せばほらこの通り小巻物が

○おっ、黒忍者どもが襲ってきたゾ



○河原ではいろんな忍者が水中から襲ってくる。水ぐもの術を身につけていないとアブナイ



○水ぐもがないと、水中で動きがニブくアブナイぞ



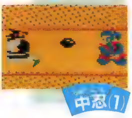






スタート

中忍(1)は雷玉でおそってくる。コイツをやっつけるのには風車剣が一番有効だ。

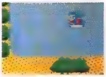




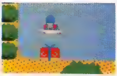
○草原ではこんなせまい道に注意。ボヤボヤしてると手裏剣が……

宝物をとって鷹丸をパワーアップさせよう

鷹丸をパワーアップさせる宝が隠されている玉手箱は、画面のどこかに隠されている。敵にやられないうちに早く見つけ出そう。



○玉手箱はないのかよお～っ



○おっ、やった。玉手箱見っけ！



○上を通ると、宝は水ぐもの術



○この通り、水の上を自由自在



謎の村雨城

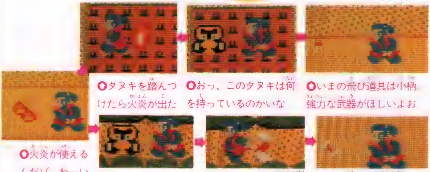
隠しキャラ見つけて鷹丸をパワーアップ！

忍法が隠されている場所をそっと教えちゃおう。どこに何が隠されているのか注意して必要な忍法を身につけよう。



ひょうきんタヌキから武器を奪っちゃえ

道中の隅っこの方でウロウロしているタヌキは本当にひょうきんなやつだけど、火炎と風車剣を持っているありがたいやつだ。



○タヌキを踏んづけたら火炎が出た

○おっ、このタヌキは何を持っているのかいな

○いまの飛び道具は小柄。強力な武器がほしいよお

○火炎が使えるんだゾ。わーい

○またタヌキめっけ。今度は何が出るかな

○踏んづけたら風車剣が出た。やったぜ！

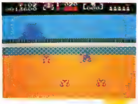
○この通り、風車剣をビュンビュン使えるワーイ

ボーナスラウンドへ

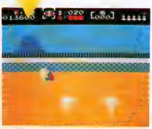
道中をクリアするとタヌキがいるぞ。タヌキには小巻物、分身の術、そしてすべてを煙にする術をもったものがいる。



○すべてを煙にしてしまうタヌキは最後に踏むことだ



○最初のからは小巻物が出てきた。やったね、トクしたぜ



○次に踏んだらボワーンと城内へ。アーア、ふたつ分ソンしちゃった

フィニッシュ





○青忍者の手裏剣攻撃にはご用心



宿場



○道中は、このような宿場に始まり、宿場におわる

バクダンに気をつけろ！



○爆発！ まきこまれないよう離れたところに逃げないとペケ

○鷹丸が近づくと爆弾が白くなった あぶない、爆発するぞ！

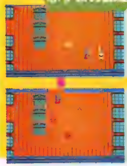
○おっ、爆弾を見つけたぞ。さあて、どうやって通ろうかな

青雨城内 完全マップ

青雨道中を無事クリアしたキミ。案外簡単だったんでホッとしたかな。だけど、決してナメちゃいかんのだ。この城内では、剣道の達人の侍などの強敵や、こわーい般若が登場し、鷹丸の行く手をさえぎるぞ。

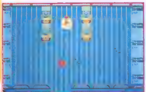
ふすまの部屋

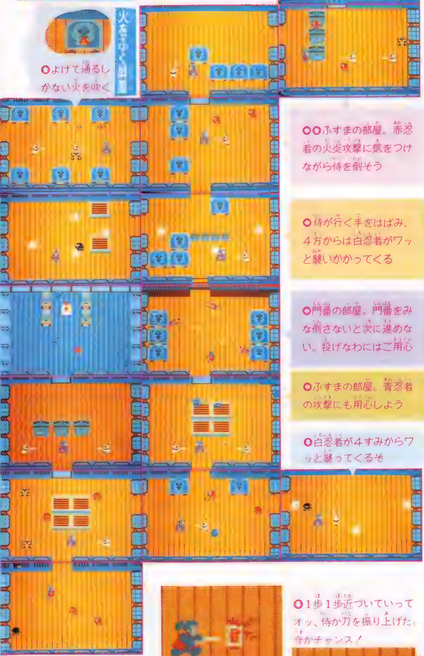
ふすまの部屋では、侍をみんな倒さないとふすまが開かず、先に進めない。



○ふすまはまだ開かない

○開いた！先を急げ！





火をふく部屋

○よけて通るしかない火を吹く

○○ふすまの部屋。赤忍者の火炎攻撃に気をつけながら侍を倒そう

○侍が行く手をはばみ、4方からは白忍者がワッと襲いかかってくる

○門番の部屋。門番をみな倒さないと次に進めない。投げなわにはご用心

○ふすまの部屋。青忍者の攻撃にも用心しよう

○白忍者が4すみからワッと襲ってくるぞ

○スタートは城内の1室から。最初の敵は赤忍者だ

姫の部屋



閉ざされたふすまの奥の隠し部屋には姫がいる。本物の姫なら鷹丸を見てニッコリほほえんでくれるぞ。だ、だが、もしかすれば姫は妖怪変化が化けた二セ者の姫かもしれないのだ。おっそろしー！



○お姫様、早くこっちむいてちょうだい！

○ギョエー、お姫様が般若になっちゃった！

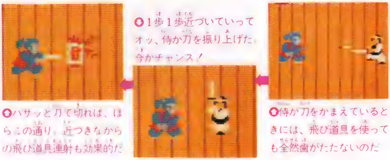
○やった！お姫様が鷹丸を見てニッコリ

○鷹丸1UP、800点はボーナス得点

○般若はどこまでもついてくる。こわいよ～

侍は剣道の達人 油断するな！

城内のあちこちで鷹丸を待ちうける侍は剣道の達人。刀を振りおろすスピードはとても速く、また刀をかまえているときには飛び道具は通じない。刀を振り上げた瞬間をねらって倒すんだよ。



○侍が刀をかまえているときには、飛び道具を使っても全然歯がたたないのだ

○1歩1歩近づいていって オッ、侍が刀を振り上げた。今がチャンス！

○ハサッと刀で切れば、ほらこの通り。近づきながらの飛び道具連射も効果的だ

謎の村雨城





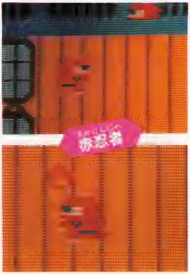
スタート



○ふすまの部屋。赤忍者と黒忍者の攻撃に要注意

○ふすまの部屋。侍が守っているだけ

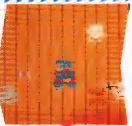
○4すみから白忍者がワッと襲ってくるぞ

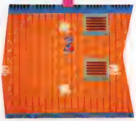


○城内で出会う最初の敵の赤忍者は姿は他の忍者と変わらないが、手裏剣のかわりに火炎で攻撃してくるぞ 火炎は飛び道具や刀ではね返せず、身をかわすしかない

白忍者の攻撃にご用心

城内では、白忍者は4方から同時に攻撃してくる。バタバタと倒せば小巻物がいっぱいだぞ。

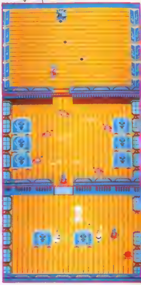




○4方から白忍者が鷹丸に襲いかかってきたぞ

○すばやいアクションでつぎつぎと切り倒そう

フィニッシュ



○ふすまの部屋。侍が2人で守っている

門番を倒し、いよいよ城主との対決だ！

門番を倒して階段を上れば城主のいる部屋、いよいよ城主との対決だ。城主には刀は通じないし小柄ではとても倒せない。火炎や風車剣を使い果たせば、タヌキのいる部屋まで戻らなければならないぞ。



○城主を倒せば、このような青い玉が、これを刀で切ればつぎの赤雨道中に進める



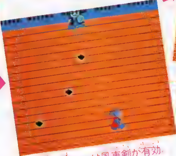
○まん中の門番はタテに、端の門番はヨコに投げナワを投げてくる。すばやく投げナワをかいくぐれ！



○後ろにまわればこっちのものだ

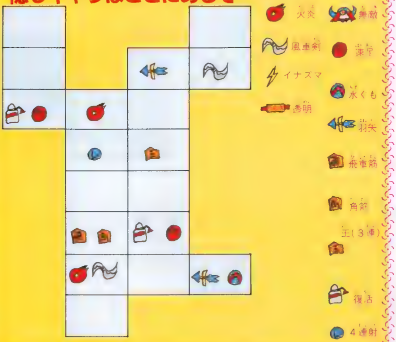


○門番をみんな倒して、さあ、城主の部屋への階段がおりた 城主の部屋には用心してはいろう 雷玉がとんでくるぞ！



○城主を倒すには風車剣が有効。それがないと、ほらスタコラ

隠しキャラはここにあるぞ



★注意★

「謎の村雨城」説明書、14～15ページで、ゲームスタート時に"ナマエ シテイナシ"を選択した場合には、ゲームオーバー画面で"2 SAVE"がセレクトできないんだ（十印が移動しない）。途中でのセーブをしたいときには、必ず名前登録をしてから、ゲームをスタートさせよう!!

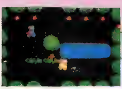
赤雨道中（あかさめどうちゅう） 完全（かんぜん）マップ

この道中は青雨道中にくらべて強敵やヤマ場が多く、クリアするのも難しいが、ワクワクすることうけあいだ。それでは赤雨道中にゴー！

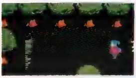
森

天狗はつむじ風とともにやってくる

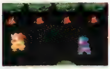
天狗のつむじ風にまき込まれないよう気をつけよう。また、ピカピカ忍者を間違って刀で切ったりしたら爆発するぞ。



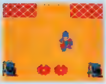




おやっ、急につむじ風が……



みるまに天狗に早変わり



おやっ、何だこの地蔵は。敵か、味方か







草原

草原では、ピカピカ忍者をはじめとする下忍たち、中忍たちが鷹丸の行く手をはばむ。気をつけてゆけば比較的ラクに進めるところ。

ピカピカ忍者 スタート



この道中で初登場するピカピカ忍者は時限爆弾が武器　死ぬとき自爆するというヤバいやつ

ピカピカ忍者を黒忍者と間違って刀で切ったりすれば自爆して鷹丸はすってんころりん

出口の爆弾が行く手をさえぎり、天狗のつむじ風攻撃が鷹丸を襲う。ヤマ場のひとつだ

中忍(2)

中忍(2)は火炎を口からはいて攻撃してくる。

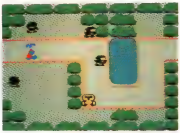


火炎は刀でも飛び道具でもはね返せない。サッと身をかわし倒せ

河原



河原の場面は青雨道中のとそう変わらないが、やはりピカピカ忍者には気をつけよう。水ぐもの術が使えないとちょっとヤバイぞ。





全キャラクタの得点表だゾ

ここで、敵キャラを倒した時の得点を教えよう。上段の赤字は刀、下段の青字は飛び道具で倒した時の得点。さあ、キミは何点とれるかな？

青雨・赤雨　緑雨・桃雨

キャラクタ	刀	飛び道具
[illegible]	500	300
[illegible]	1000	500
中忍(3)	2000	1000
中忍(1)	2000	1000
青忍者	200	100
黒忍者	200	100
ムササビ	500	200
天狗	1000	500
中忍(4)	2000	1000
中忍(2)	2000	1000
白忍者	500	200
ピカピカ忍者	500	200
赤忍者	300	200

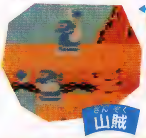
謎の村雨城

岩山では山賊がウロウロしてるゾ

トンネルから山賊が出たり入ったりウロウロしている。トンネルの出入り口で山賊とぶつからないよう注意しよう。



岩山のトンネルの出入り口は中段のものだけが通れることに注意

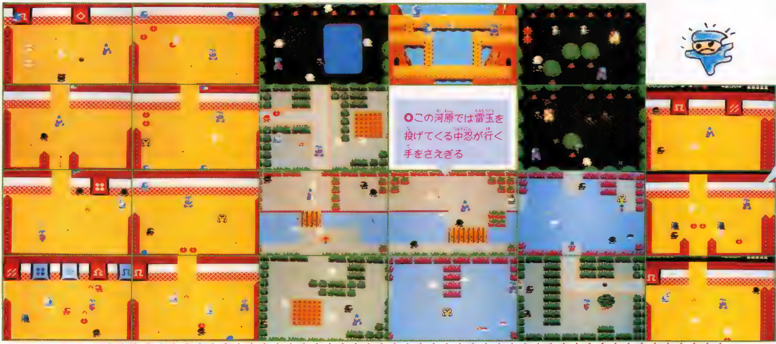


山賊は、オノをふりあげ、投げてくる

赤雨道中には宿場の場面が多く、火炎をはく中忍やピカピカ忍者達との戦いはスリルとアクションでいっぱいだ。



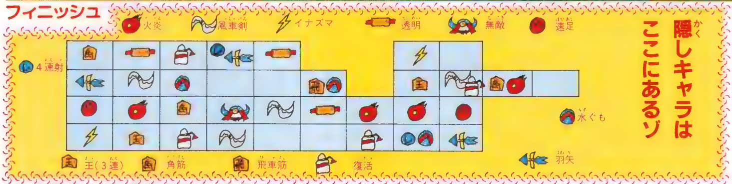
宿場で行く手をさえぎる中忍は手ごわい相手だ



この河原では雷玉を投げてくる中忍が行く手をさえぎる

フィニッシュ

隠しキャラはここにあるゾ



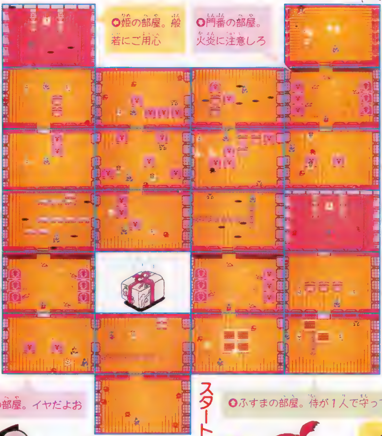






赤雨城内 完全マップ

さあ、いよいよ赤雨城内に突入だ。強敵ナギナタ使いや手強い城主を倒せるかな？



○ふすまの部屋。ナギナタ使いイヤ

○姫の部屋。般若になったらイヤ！

○ふすまの部屋。侍が守っている

○門番の部屋。火炎に注意しろ

○姫の部屋。般若にご用心

○ふすまの部屋。侍が守っている。

○ふすまの部屋。侍が守っている。

○不気味な影がゾロゾロと出てくる

○門番の部屋。火炎に注意しよう

○ふすまの部屋。イヤだよお

○ふすまの部屋。侍が1人で守っているノダ

○最初の部屋で戦う 相手はやはり赤忍者

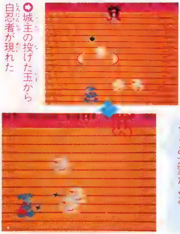






手強い城主と対決だ!!

この城主の投げる玉は爆発すると白忍者に変わり、さらに鷹丸を攻撃してくる。白忍者に変わる前に風車剣ではね返すのが効果的な倒し方だ。



○城主の投げた玉から白忍者が現れた

○こんなの相手にしてちゃあ大変だよお

影の忍者

影だけしか見えず、手裏剣で鷹丸を襲ってくるぞ。



○影が手裏剣で鷹丸を襲う

○影を切ると現れたのは、なんと下忍であったのダ

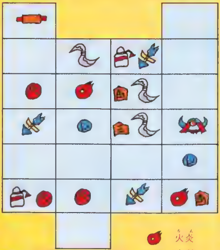
ナギナタ使い

ナギナタをぐるぐるまわす中忍は赤雨城内最大の強敵だ。



○ナギナタをぐるぐるまわし、とりつくしまがない。ナギナタを一瞬止めた時をねらって倒せ

隠しキャラはここにあるぞ



火炎
風車剣　透明　無敵
速足　羽矢　角筋
王(3連)　復活　4連射

次号では村雨城までの完全マップを大公開!!

5月3日以降の"テレマガ"を聞いてね！ "謎の村雨城"のクリアポイントなどをビシバシ教えちゃうよ!!

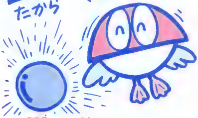
☎03-459-8000



打ちこんでRUN

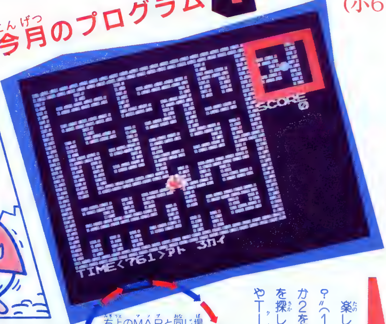
(イラスト/山科 潤)

宝探し



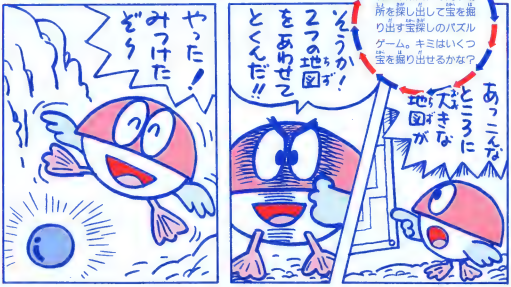
作 Mr.Shin アンド TONE²(小6)

今月のプログラム 1



右上のMAPと同じ場所を探し出して宝を掘り出す宝探しのパズルゲーム。キミはいくつ宝を掘り出せるかな?





楽しい宝探しのパズルゲーム。RUNさせると、"1−2?"(1人用か2人用か)ときいてくるのでキーボードの1か2を押してリターンキーを押してね。MAPと同じ場所を探し出して、ⒶかⒷボタンで宝を掘り出すよ。掘る回数やTIMEが0になるとゲームオーバーだ。

プログラムの解説

■初期設定

１０行　初期設定。遊ぶ人数を決める。

■迷路と得点の表示

２０～５０行　レンガのキャラクタコードで迷路をかく。

６０行　得点を決める。

７０～９０行　自分とボールの位置を決定する。

１００行　マップをかく。

１１０行　得点表示。

■移動と時間の判定

１２０行　自分移動。

１３０行～１５０行　ボタンの判定。

１６０行　ボタンを押した回数とタイムの判定。もしもまだ回数とタイムが残っていれば１２０行へ。

■ゲームオーバーと面クリア

１７０行　音楽を鳴らしゲームオーバーの表示をする。

１８０～２００行　もしスタートボタンが押されたらリプレイする。

２１０行　“CLEAR”と表示し、音楽を鳴らし、得点を加算する。

２２０行　３万点を何回越えたか。

２３０行　２０行へ飛ぶ。

打ちこむときの注意

１００行の“███████”は図キーを１回押して、GRAPHキーを押し図を７回打ちこんでください。

こんな改造にチャレンジ！

かんたんすぎる！と思った人は、

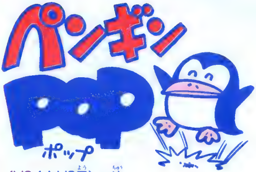
１０５　T＝８００：FOR　D＝１　TO　５：LOCATE　２２，D　：PRINT　CHR＄（２５４）：LOCATE　２６，D：PRINT　CHR＄（２５４）：NEXT

としてみよう。これでもかんたん！と思った人はNEXTを消して、：のあとにFOR　Q＝２３　TO　２５　：LOCATE　Q，１：PRINT　CHR＄（２５４）：LOCATE　Q，５：PRINT　CHR＄（２５４）：NEXT：NEXT

究極のムズさだぜいっ！

宝探しのプログラム（BGは必要ありません）

```
10 CLS:SPRITEON:CGEN2:CGSET0
,2:DEFSPRITE0,(2,1,1,0,0)="X
YVW":DEFSPRITE1,(2,1,1,0,0)=
"TUｯｶﾞ":PALETB 0,13,48,22,41
:V=0:B=0:Z=0:O=0:INPUT"1-2";
N:IFN>2ORN<1THENRUN
20 CLS:PLAY"T103M0V15R5":FOR
I=0TO20:LOCATEI,0:PRINTCHR$(
195):LOCATE20,I:PRINTCHR$(19
5):LOCATEI,20:PRINTCHR$(195)
:LOCATE0,I:PRINTCHR$(195):NE
XT:FORJ=2TO18STEP2:FORI=2TO1
8STEP2:A=RND(4):IFA=0THENLOC
ATEI,J:PRINTCHR$(195)+CHR$(1
95)
30 IFA=1THENLOCATEI,J:PRINTC
HR$(195):LOCATEI,J+1:PRINTCH
R$(195)
40 IFA=2THENLOCATEI-1,J:PRIN
TCHR$(195)+CHR$(195)
50 IFA=3THENLOCATEI,J:PRINTC
HR$(195):LOCATEI,J-1:PRINTCH
R$(195)
60 NEXT:NEXT:IFM=0THENT=800-
O*100
70 FORI=0TO1
80 X=RND(18)+2:Y=RND(18)+2:I
FSCR$(X,Y)=CHR$(195)ORSCR$(X
+1,Y)=CHR$(195)ANDSCR$(X-1,Y
)=CHR$(195)ANDSCR$(X,Y+1)=CH
R$(195)ANDSCR$(X,Y-1)=CHR$(1
95)THEN80
90 IFI=0THENR=X:U=Y
100 NEXT:SPRITEB,X*8+12,Y*8+
20:FORI=0TO6:LOCATE21,I:PRIN
T"███████":NEXT:FORI=-2TO2:F
ORJ=-2TO2:LOCATE24+I,3+J:PRI
NTSCR$(R+I,U+J):NEXT:NEXT:M=
0:K=3:LOCATE21,7:PRINT"SCORE
":LOCATE21,8:PRINTRIGHT$("
    "+STR$(V),5):P=0:LOCATE24
,3:PRINTCHR$(207)
110 IFZ>0THENFORI=0TO1:LOCAT
E23,7+Z*2:PRINT"+":LOCATE21,
8+Z*2:PRINT"30000"
120 S=STICK(B):G=STRIG(B):X=
X+(S=1)*(SCR$(X+1,Y)<>CHR$(1
95))-(S=2)*(SCR$(X-1,Y)<>CHR
$(195)):Y=Y+(S=4)*(SCR$(X,Y+
1)<>CHR$(195))-(S=8)*(SCR$(X
,Y-1)<>CHR$(195)):SPRITEB,X*
8+12,Y*8+20
130 IFG=0THENP=0
140 IFSTRIG(1-B)=12THENM=1:G
OTO20
150 IFG ANDP=0ANDSCR$(X,Y)="
 "THENP=1:PLAY"C":LOCATEX,Y:
PRINT"O":K=K-1:IFX=R ANDY=U
THEN210
160 T=T-1:LOCATE0,21:PRINT"T
IME<"+RIGHT$("    "+STR$(T),3
)+">ｱﾄ";K;"ｶｲ":IFK>0ANDT>0TH
EN120
170 SPRITEB:LOCATER,U:PRINTC
HR$(207):PLAY"T105M0V15R5CO4
CO3CO2CO1CO0C":LOCATE0,22:PR
INT"GAME  OVER":E=E+1:IFE<N
THENB=1-B:GOTO20
180 PRINT"PUSH START";
190 IFSTRIG(0)<>1THEN190
200 RUN
210 LOCATER,U:PRINTCHR$(207)
:LOCATE0,22:PRINT"CLEAR!!":P
LAY"T3V15O3M0:T3V10O4M0:T3V1
5M0":PLAY"G2R0G1R0G:E2R0E1R0
E:O1C3O0G":PLAY"A3B04:G3B:O1
CO0G":PLAY"C9:G9:O1CO0GO1CO0
GO1C5":V=V+T+K*10:SPRITEB:IF
E=0ANDN=2THENB=1-B:IFB=0THEN
O=O-(O<5)
220 IFV>30000THENV=V-30000:Z
=Z+1
230 GOTO20
```



(V2.1A,V3用) ＊注

作 高橋つかさ(高3)

＊注　GAMEBASICで「1　BASIC」を選んだときに、V1.0やV2.0と出るカセットでは遊べません。

プログラムはとっても短いけど、なかなかおもしろいピョンピョンゲームだよ。作者はいつもおもしろいゲームを作ってくれる高校生のおにいさんだ。プログラムを打ちこんでRUN。そして、スタートボタンでゲームを始めると、カラスとペンペンが登場！　カラスにあたったり、地面に落ちたりしないようにコントローラⅠの十字ボタンでペンペンをうまく操作してね。カラスをふんで落っことすたびにポイントがあがるよ。

ペンペンの真正面からカラスがあたると逆にやっつけられてしまうから注意してね。

今月のプログラム 2



人気者ペンペンのアスレチックゲーム。カラスのニットペッカーとピョンピョン空中戦！





ペンギンPOPのプログラム(BGは必要ありません)

```
1 DEFSPRITE0,(0,1,0,1,0)="カオ
クキ":SPRITEON:X=100:Y=176:W=-
16:CLS:CGSET1,2:H=16392:S=0
2 PALETB 0,13,41,54,23:ERA0,
1,2,3,4,5:FORI=0TO54:LOCATER
ND(27),RND(19):PRINTCHR$(206
):LOCATE RND(25),I/15+17:PRI
NTCHR$(219)+CHR$(219)+CHR$(2
19):LOCATEI/2,21:PRINTCHR$(1
95);:NEXT:POKEH+13,15:PRINT"
SCORE"
3 K=STICK(0):W=W+1:Y=Y+W:POK
EH,111,0,Y,128:IFY>176THEN9
4 X=X+((K=2)-(K=1))*4:X=X+((
X>224)-(X<16))*4:SPRITE0,X,Y
:FORI=0TO5:IFMOVE(I)=0DEFMOV
E(I)=SPRITE(15,(I MOD2)*4+3,
1+I/2,120,0,0):POSITIONI,(I
MOD2)*240,RND(104)+64:MOVEI
5 IFABS(XPOS(I)-X)<12ANDABS(
YPOS(I)-Y)<12A=1:IFW<0THEN9
6 IFA=1ERAI:S=S+10:A=0:B=1
7 NEXT:IFB=1W=-W-1:B=0
8 LOCATE6,22:PRINTS:GOTO3
9 LOCATE9,9:A=0:PRINT"GAME O
VER":ON(STRIG(0)=1)+2GOTO1,9
```

プログラムの解説

■初期設定と画面

1行　スプライト定義・色指定・変数設定。

2行　画面をかく。

■メインルーチン

3〜4行　ペンペンの移動とカラスの表示。

5〜7行　カラスとぶつかったか？　の判定とその処理。

■スコアの表示とゲームオーバー

8行　スコア表示。

9行　ゲームオーバー。

ひとくちメモ

このゲームはもともと1画面のプログラムだったんだけど、打ちこむのがむずかしいので、打ちこみやすいようにちょっと改造したんだ。もし、もともとの1画面プログラム（画面にリストが全部おさまってしまうプログラム）にしてみたいっていう人は、

KEY1，CHR$（195）
KEY2，CHR$（206）
KEY3，CHR$（219）

と打ちこんでおいて、2行のPRINT　CHR$のところを変更すればOK。

ところでこのプログラムはV3（赤カセット）なら遊べるんだけれど、黒いカセット（V2.0）を持っている人は次のことを試してください。

PRINT　2MOD2と打ちこんでリターンキーを押したとき、0が出てくればそのカセットでも動くよ。

このときに2と出るカセットでは遊べないので注意！

••••キミのつくった••••

ファミマガで有名プログラマーになろう!! ゲーム大募集

ファミコンマガジンでは、おもしろいゲームをいつも募集しています。ただし、もちろんファミリーベーシック（またはV3）で作ったゲームだよ。プログラムを送るときは、

①必ずキミの作ったプログラムに限る。ほかの雑誌や本にのっていたものや、ほかの雑誌に応募したものはだめだよ！

②必ず、テープ（10分テープがいいね）にセーブして送ること。A面にBGデータ、B面にBASICプログラムをセーブしてね。

③遊び方、プログラムの説明、変数の説明をできるだけくわしく書いてね。V3で作った人は『V3用』とはっきり書いておこう！

④住所と電話番号、年齢、学年（職業）、学校名、　性別も忘れずに。

採用者には掲載号と謝礼をさしあげます。どんどん応募してね。あて先は編集部の『打ちこんでRUN』係まで。住所は、123ページを見てね。

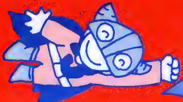
—訂正とお詫び—

お客様各位・㈱タイトー様

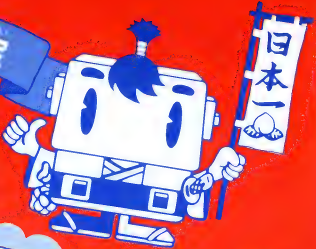
任天堂株式会社製『ファミリーコンピュータ』のコントロール補助装置として株式会社タイトーが『ファミコイン』を考案開発し、市場展開を行なって人気を博していることは既に周知の事実であります。その後、当社及び関連業者は、上記『ファミコイン』と同様の装置『チャレンジアップ』を市場展開致しましたが、同『チャレンジアップ』は『ファミコイン』に類似していると判断し、又、使用上の支障も発見されたため、今般、当社及び関連業者は『チャレンジアップ』の製作を自発的に中止致しました。ご利用のお客様各位並びに株式会社タイトーには多大なる御迷惑をおかけしましたことを謹んでお詫び申し上げます。

昭和61年5月

東京都足立区梅田1丁目5番5号
グリーンサービス商会
瀬戸　倬



ファミマガ認定 ハイスコアルーム



もっと過激にハイスコアルーム！"こんなに高度じゃムリだよ～"と悩めるキミには新コーナーが待っているヨ！ お楽しみにね♡

1位の人には認定証をあげるヨ！

順位の下の数字は前号の記録、Ⓟはペンネームです。

アストロロボSASA

さっさとしとるぞー

1位 195万1500点（神奈川県Ｐ天才孤独少年永野幸一様）
2位 ② 72万8800点（北海道Ⓟとぱらたた）
3位 ③ 65万6460点（埼玉県・飯田俊之クン）
4位 ④ 62万1010点（兵庫県・築地昌仁クン）
5位 ⑤ 59万4590点（大阪府・老田耕一郎クン）

♡ うん、やっぱりナナとはできているんだろーか…

エキサイトバイク

こーふんこーふん

1位 1'19秒82（山形県Ｐとくちゃん）
2位 ② 2'24秒99（埼玉県・黒須直人クン）
3位 ③ 2'28秒51（東京都Ⓟスーパータイガー）
4位 ④ 3'1秒47（大阪府・桃原聡明クン）
5位 ⑤ 3'5秒56（東京都・田畑国仁クン）

♡ 順位が変わらないのもナットク♡ スゴイもん。

エグゼドエグゼス

最高得点999万9900点

♡ 初登場からいっきなり最高得点だったエグゼドエグゼス。そんなに簡単なゲームだった？ クププププ。

エレベータアクション

こりゃあたいへん

1位 184万1950点（愛知県・森藤正人クン）
2位 ② 71万4000点（神奈川県・茂木幸彦クン）
3位 ③ 51万7800点（群馬県・小川和宏クン）
4位 ④ 44万点（山口県・波多野和哉クン）
5位 ⑤ 27万5850点（山梨県ⓅNISSAN）

♡ たくさんのテクを提供してくれたのよね。

おにゃんこTOWN

最高得点99万9990点

♡ まーったく、どこへ行ってもおにゃんこだらけ！ この調子でグングンと最高得点を出してくれたので、みんな認定証を送るからね！

ギャラガ

ひでぶ～

1位 1103万4140点（北海道・蟹沢 暁クン）
2位 ② 1011万1870点（鹿児島県・長瀬正典クン）
3位 ③ 720万6970点（神奈川県・新津 剛クン）
4位 276万5900点（秋田県・北畠直樹クン）
5位 ④ 266万7460点（岡山県・近藤教行クン）

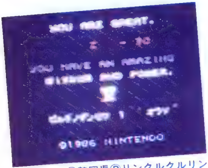
♡ ねえ、早く1位をぬいとくれ！ 進歩ないヨオ。

ギャラクシアン

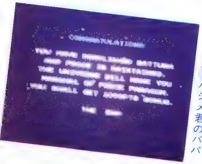
あれば～

1位 1545万点（愛知県・山本智宏クン）
2位 ② 1362万点（愛媛県・程野芳光クン）
3位 ③ 442万点（愛媛県・上田耕士クン）
4位 ④ 416万点（愛媛県・水木 誠クン）
5位 ⑤ 99万9960点（福岡県・広田浩一クン）

♡ えーっとオ、もっとガンガン応募してねえ。



①静岡県Ⓟリンククルクルリン



②愛知県Ⓟハジメ君のパパ

キン肉マンマッスルタッグマッチ

ムキッと

1位 1247万5920 3点（東京都・上松 徹クン）
2位 ② 208万5846 8点（北海道・畑中宏之クン）
3位 ③ 167万7155点（北海道ⓅTRY）
4位 167万4813点（神奈川県Ⓟフラッピーの認定者）
5位 ④ 167万6781 7点（北海道・安西正人クン）

♡ どーせおいらは255ラウンドいけねーよ……。

グーニーズ

最高得点99万9999点

千葉県・井上 亮クン
青森県・工藤 仁クン
大阪府・坂井克也クン

♡ 初登場から1カ月間認定者発表だヨ。今号までネ。

けっきょく南極大冒険

だわ♡

1位 173万2900点（北海道・西條光良クン）
2位 ② 38万6180点（群馬県・貝瀬慶裕クン）
3位 ③ 33万9980点（島根県Ⓟペンギン1号）
4位 ④ 33万8660点（神奈川県・斉藤 悟クン）
5位 ⑤ 32万8330点（神奈川県・福山正樹クン）

♡ もうすぐ夏だもん。氷の上はさぶいんだもん。



ジャイロダイン

1位 大阪府・森本英児クン 99万9990点

2位 (東京都Ⓟワカメ) 14万1990点

3位 (神奈川県・三間崇史クン) 10万7480点

♡初登場です♡ だから手紙も少ないのよね。

パパと2人で ゴルフ

1位 ①44ストローク28アンダー (埼玉県・川俣友宏クン)

2位 48ストローク24アンダー
②(大阪府・正野 厳クン)
②(大阪府・上澤俊治クン)

4位 ④49ストローク23アンダー
④(埼玉県・石島義明クン)
④(大阪府・梅本 徹クン)

♡このごろ応募が少ないよオー! たのむね♡

サーカス・チャーリー

最高得点999万9999点
神奈川県ⓅMA!?

♡チャーリーも前号が初登場だから今号も認定者発表。ただし1カ月後の認定者も認定証はちゃんと送るヨ

CP5でネ!! サッカー

1位 ①99対0の99点差 (兵庫県・田中明彦クン)

2位 ②61対0の61点差 (東京都Ⓟ孫悟空)

3位 60対0の60点差
③(千葉県・稲家克郎クン)
③(埼玉県・佐伯和幸クン)

5位 5 59対0の59点差 (長野県Ⓟまつろう)

♡明彦クン驚異の記録! とてもCP5だなんて…。

どんなもんでい!! ジッピーレース

1位 ①65万5300点 (茨城県・飯島 進クン)

2位 ②61万5500点 (兵庫県・平松典弘クン)

3位 ③54万9100点 (兵庫県・築地昌仁クン)

4位 ④37万2800点 (長野県・山寺真一クン)

5位 ⑤37万0300点 (千葉県Ⓟコサキンワールド)

♡新ゲームもいいけど、それ以外でも楽しもうね♡

チャダさんもびっくり スーパーアラビアン

1位 ①92万点 (東京都Ⓟスーパータイガー)

2位 61万2700点 (神奈川県Ⓟゲーム狂)

3位 ②55万3400点 (青森県・佐藤 秀クン)

4位 ③46万3800点 (徳島県・東條 正クン)

5位 33万4300点 (群馬県・貝瀬慶裕クン)

♡たまにはおなつかしゲームもやっちゃおうね!

がんばってネ!! スターラスター

1位 2万7011点 (東京都・沼田陽明クン)

2位 1 1万6833点 (山口県Ⓟ輝ける星、神代輝明)

3位 ② 1万4664点 (山梨県ⓅHST)

4位 7553点 (愛知県Ⓟハジメ君のパパ)

5位 3 6612点 (長野県Ⓟひとぴと)

☆暗黒星雲撃破成功!!
埼玉県・長谷部崇クン
埼玉県・藤枝正悟クン
大阪府・大石純也クン

♡うーん! 毎回ごとに発展めざましくって、とってもうれしいワ! 暗黒星雲のほうもヨロシクね。

あたたたたと スパルタンX

1位 ①91万7990点 (東京都Ⓟスーパータイガー)

2位 ②15万3150点 (東京都・谷田部健一クン)

3位 3 14万8100点 (福井県・藤田昌幸クン)

4位 ④13万2480点 (三重県・倉田 徹クン)

5位 ⑤12万5260点 (静岡県・太田直男クン)

♡あたたたとゲームの中でヒーローを楽しもオ!

おっ スペランカー

1位 ①167万7130点 (広島県ⓅKAZ LTD)

2位 ②119万0600点 (京都府・井本英明クン)

3位 ③113万2580点 (岡山県・谷 栄治クン)

4位 ④103万4180点 (滋賀県・吉田修文クン)

5位 ⑤61万6890点 (大阪府・桃原聡明クン)

♡せっかくここまでハイレベルになったんだから、あともオひと押ししてネ♡

おおごしょうです スペースインベーダー

1位 ①3万2490点 (東京都・黛 謙司クン)

2位 2 2万8500点 (東京都Ⓟジャリテン)

3位 ③2万6960点 (千葉県・橋本勝三クン)

4位 ④2万2700点 (大阪府・千賀康博クン)

5位 5 2万0560点 (神奈川県Ⓟ稲妻戦士圭一)

♡めずらしくウル技のほとんどないゲームです。

キブンはソーカイ ツインビー

最高得点999万9900点

♡99面をこえると、メッセージがでてくるというもっぱらのウワサだけど、見た人はいるのかな!?

どこをきっても人気もの…… ゼビウス

1位 2億0020万2220点 (広島県・浜松義昭クン)

2位 ①1億4000万点 (長野県ⓅXES VIVA てつ)

3位 ②1億点 (岐阜県・青木誠二クン)

4位 ③9040万7590点 (広島県ⓅKAZ LTD)

5位 ④3290万8840点 (福井県Ⓟ碓井のファミ吉)

♡すっすごい! 2人用だというのに義昭クンたら

2人でやるから…… SONSON

1PLAYER
最高得点999万9990点
2PLAYER

1位 ①520万7550点
(兵庫県・森田明生クン)
(兵庫県・森田明彦クン)

2位 ②42万8120点 (愛知県・河合&竹内)

3位 29万6780点 (北海道・中村和司クン)

4位 ③28万5290点 (群馬県・小川和宏クン)

5位 ④280万1520点
(三重県・大川恭史クン)
(三重県・山田 悟クン)

♡無敵技が公開されちゃったから今回でおしまい!



とびます とびます ダウボーイ

1位 ①7万1200点 (大阪府Ⓟツンツルテン)

2位 ②5万2610点 (栃木県・鈴木 崇クン)

3位 ③4万2400点 (東京都・田中克治クン)

4位 ④3万5370点 (宮城県Ⓟたま)

5位 2万3920点 (京都府Ⓟ笑ってチョンマゲ)

♡32人にふえてもムズカシさはかわんないのよね。

ちゃっくんぽっぷ だぞっと

1位 ①97万7200点 (埼玉県・川田善久クン)

2位 ②86万9510点 (大阪府・梅本隆輝クン)

3位 ③82万4800点 (大際府・上田よしひこクン)

4位 ④40万5110点 (大阪府・清野晃司クン)

5位 5 33万3350点 (広島県・小野和利クン)

♡最高得点までもう1歩なのにねえ……。

うっ…ピンクの 超時空要塞マクロス

1位 1億5634万0700点（千葉県Ⓟ MEGAZON E23 II）
2位 1億2174万6100点（千葉県Ⓟぜーだがんだむ）
3位 1億1571万4500点（神奈川県・斉藤 悟クン）
4位 1億0324万1900点（新潟県・羽田知博・大クン）
5位 1億0203万0400点（新潟県・増田量滋クン）

♡ あのピンク色のフラッシュはぶったまげるヨネ。

世の中まっくらやみでっせ!! ディグダグ

1位 2742万2420点（青森県・対馬逸郎クン）
2位 ②1283万9040点（北海道・矢崎 勇クン）
3位 ③1000万3290点（埼玉県・海老原竹司クン）
4位 ④999万9990点（東京都Ⓟ SUPER FB）
5位 ⑤983万0630点（広島県・藤田健史クン）

♡ はやくディグダグIIもがんばりたいね！

初登場 ハイドライド・スペシャルてか!!

Congratulations!!

東京都Ⓟげたをサーガスチャーりーんこちえ
神奈川県・斉藤喜之クン&本間 徹クン・井上勝也クン
群馬県・室井史行クン
大阪府・吉田慎仁クン
山梨県Ⓟアニメ・スペーサー
山梨県Ⓟ武仁・武雄 brothers
千葉県Ⓟウルトラマシーン
千葉県・端山克利クン
兵庫県・木村賢一クン
大阪府・中村英雄クン

♡ 初登場だから先着10名のみ発表しちゃいマス。でもスコアを競うゲームじゃないので今回だけのサービスよ。

ニンニン忍者ハットリくん

最高得点999万9990点

広島県・阿部栄治クン
愛知県Ⓟどけち
北海道・坂下宣行クン
三重県Ⓟ日本連合
埼玉県・六浦 健クン

♡ 認定者の誌面発表は初登場から1カ月間、次号からは発表はなくとも最高得点を出した人には認定証を送るヨ。

わたしがルネです バーガータイム

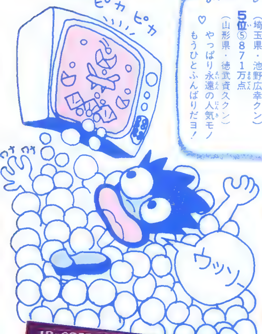
1位 (1)100万0500点（群馬県・小川和宏クン）
2位 ②98万点（宮崎県Ⓟ宇都宮環先生）
3位 ③81万点（宮崎県・宇都宮昌弘クン）
4位 ④22万5250点（茨城県・岩崎雅彦クン）
5位 ⑤16万9800点（大阪府・河本憲三クン）

♡ みんなハンバーガーすきでしょ！ がんばってヨ。

おじゃまさんでーす パックマン

1位 999万9980点 ①（群馬県・室井史行クン） ①（広島県・西 直人クン）
3位 999万9960点（千葉県・秋山雅弘クン）
4位 ④981万点（埼玉県・池野広幸クン）
5位 ⑤871万点（山形県・徳武資久クン）

♡ やっぱり永遠の人気モノ もうひとふんばりだヨ！



パチコン ときいただけで…

タイムトライアル
1位 ①2分19秒（山口県・近藤康弘クン）
2位 2)2分28秒（宮崎県・福沢大三郎クン）
3位 3)2分45秒（山口県・合田幸弘クン）
4位 2分58秒 ④（群馬県・筑井秀昌クン） ④（大阪府・戸田 修クン）

個数トライアル
1位 1万1027個（東京都Ⓟ MG琶巴湖大なまず）
2位 ②1万0664個（大阪府・森崎 敦クン）
3位 3)1万0481個（大阪府・戸田 修クン）
4位 ④1万0431個（滋賀県・真田 修クン）
5位 ⑤1万0395個（愛知県・森藤正人クン）

♡ 全体的にハイレベルになってきたみたいね！

バイナリィランド

最高得点999万9900点

♡ すごくややこしい画面だけど、カガミにうつしてやるとうまくいくかも……。よけいわかんないか……。



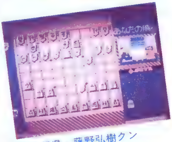
6 神奈川県Ⓟ MA!?



⑤東京都・沼田陽明クン



4 青森県・工藤 仁クン



3 滋賀県・藤野弘樹クン



前号では「宿題コーナー」と銘打っていたけど、やっと正式名が決定したよ♡その名も『がんばりなはれコーナー』キミには毎回宿題を出すからがんばって送ってちょーだい。

さて、第2回目の宿題は、またまた超人気モンの登場、**スーパーマリオブラザーズ ワールド8−4までを、いかに少ないスコアでクリアできるか。**

すーんなりクリアした人がいちばんってワケだヨ☆ スコアのはっきりとうつっている、8−4クリアの証明写真を送っておくれ♡締め切りは5月10日必着分有効よ。

●あて先
〒105 東京都港区新橋4−10−1 徳間書店ファミリーコンピュータMagazine編集部 がんばりなはれコーナー係



フラッピー

最高得点655万3350点

♡ほんとにほんとにほんとにキミたちはリッパだわっ。よくぞがんバって最高得点を出してくれるものです。ぽりぽり。

ばばんば ばんばん バンゲリングベイ

最高得点99万9950点

♡ちょっとジャイロダインをおもわせるゲームだけど、そうそう新しいゲームにはまけてらんないワッ。

いかあぜ! バトルシティー

1位①107万1200点（三重県・井浦貴弘クン）
2位②99万9300点（三重県・井浦富士子チャン）
3位③96万1600点（群馬県ⓅOGAWA KAZUHIRO）
4位④89万7000点（熊本県・格岡哲也クン）
5位⑤62万6600点（東京都Ⓟおねんねちゃん）

♡ずい分と、前号と同じ順位のゲームが多いなあ。

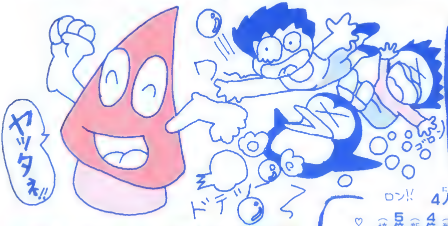
おまかせさんだーす パックランド

1位①999万9560点（愛知県Ⓟゲクソン・ゴー）
2位②255万5510点（大阪府・橋本直樹クン）
3位③230万0240点（山口県・近藤康弘クン）
4位④130万7840点（東京都Ⓟうっちゃん）
5位 112万7140点（千葉県Ⓟアッちゃん）

♡ほんとに最高得点まで、あと1歩なのに惜しいね。

ハイパースポーツ ハイパーオリンピック

♡今回も新記録を出したヒトはゼロ。前号の記録をうわまわった人のみ認定だから、はりきって燃えてね。



うっ 本将棋

最高得点15手

♡"最高得点"というのもちょっとおかしいけど、とりあえず今のところ15手が最高なのでした

もっとせっきん ぺんぎんくんwars

1位①1677万4250点（熊本県・柳井和也クン）
2位②255万4500点（神奈川県・斉藤 悟クン）
3位 239万2100点（群馬県・貝瀬慶裕クン）
4位③232万7500点（北海道・西條光良クン）
5位④147万4950点（東京都Ⓟみのむしころころ）

♡ちくしょ！ なんてヒーバーかあんなツオイの

ロン!! 4人打麻雀

1位①33万9000点（千葉県ⓅT・Sくん）
2位 33万5800点（岐阜県・水波正久クン）
3位③22万6500点（群馬県・室井史行クン）
4位④21万9500点（新潟県・羽田知博クン）
5位⑤20万5100点（埼玉県・小島康一クン）

♡正久クンの進出!! こりゃあ1位があせるワ

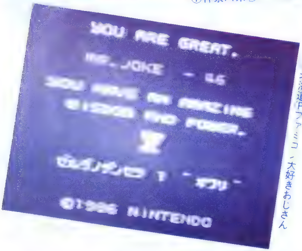
ぱあ〜 麻雀

1位①27万5400点（岡山県Ⓟウインビー）
2位②25万1900点（東京都・森英子・茂雄クン）
3位③24万7300点（大阪府・松永直樹クン）
4位④23万4800点（岩手県・照井 悟クン）
5位⑤22万9300点（東京都・石原英郎クン）

♡英子チャン茂雄クン、2人で新記録達成しよね♡



⑦神奈川県Ⓟゲーム狂



8北海道Ⓟファミコン大好きおじさん

おしゃれに♡ ルナーボール

1位①18万0290点（大阪府・戸田 修クン）
2位②17万3700点（神奈川県Ⓟ電車運転士）
3位③14万8700点（岡山県・ファミコン大好きっこ）
4位 14万0210点（愛知県・笹田 誠クン）
5位④13万8090点（東京都Ⓟデビット坂本）

♡これってイマいちばんオシャレなのヨ。

なんてったって ルート16TURBO

1位①1000万点（大阪府・梅本隆輝クン）
2位②280万1440点（山口県ⓅKRY大村）
3位 219万1890点（茨城県・中村 勤クン）
4位③177万5580点（栃木県・小野道弘クン）
5位④160万8490点（青森県ⓅTURBO）

♡なかなかスゴイ威力の1000万点です。

わっ☆ ワープマン

1位①143万4000点（東京都・中根高歩クン）
2位②36万4620点（埼玉県 小林勝一クン）
3位③27万1250点（群馬県 小川和宏クン）
4位④19万2180点（北海道 西條光良クン）
5位⑤17万9540点（千葉県 加藤 伸クン）

♡本当にまあ、変化のない順位できてましてなつかしゲームもよいものよ♡

うれてるんだぜ ロットロット

1位 112万5820点（徳島県・東條 正クン）
2位②98万4410点（和歌山県 村崎貴彦クン）
3位③58万9390点（静岡県ⓅSHU）
4位④57万2960点（東京都・加藤 剛クン）
5位⑤53万9180点（和歌山県・奥村 実クン）

♡あたまを使う頭脳派ゲーム！ 正クンつよい！

♡10ヤードファイトは前号と変わらず。ページの都合で割愛しちゃったけど、次号では掲載するからね！



応募打ち切り ＝それは いけないわゲーム＝



認定証の発行は最高得点が出てから3カ月間、3カ月たってしまったモノや、無敵技が発表されたモノは残念ながら打ち切ってしまうから、この一覧表にない新ゲームでガンバローネ！

アイスクライマー
99万9990点
アーバンチャンピオン
Z9⇩359
イー・アル・カンフー
99万9999点
エクセリオン
99万9900点
クルクルランド
99万9900点
1942
99万9950点
スターフォース
999万9900点
ダックハント
99万9900点
チャンピオンシップロードランナー
999万9900点
デビルワールド
99万9900点
ドアドア
99万9900点
ドンキーコングJRの算数遊び
1000点
ドンキーコング3
99万9900点
バルーンファイト
99万9950点
ピンボール
99万9990点
フィールドコンバット
99万9900点
フォーメーションZ
99万9900点
フロントライン
9万9900点
ホーガンズアレイ
99万9900点
ポパイ
99万9990点
ポパイの英語遊び
1万点
マリオブラザーズ
99万9990点
レッキングルー
99万9900点
ロードファイター
99万9900点
ロードランナー
999万9900点
ワイルドガンマン
99万9900点
ドルアーガの塔
99万9990点
ゲイモス
99万9990点
スーパーマリオブラザーズ
999万9950点
シティコネクション
99万9900点
忍者くん・忍者じゃじゃ丸くん
65万5350点
チャレンジャー
655万3500点
いっき
9万9900点
マッハライダー
99万9990点
プーヤン
999万9900点
ハイドライド・スペシャル
無敵技公表ゲーム
高機動戦闘メカヴォルガードII
頭脳戦艦ガル
テグザー
スカイデストロイヤー
オバケのQ太郎ワンワンパニック
マッハライダー
ソンソン
そしてボンバーマンはシークレットコード、コンティニューモードがあるため打ちきり。

応募のきまり

ハイスコアルームに応募するときは、次の①②③をかならず守ってネ♡

①ハイスコアがくっきりと写っている写真

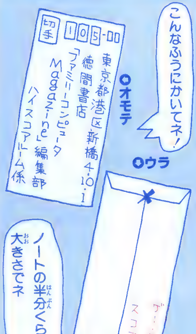
②図のようなカードを作る

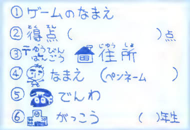
①、②をかならず封筒に入れ、③封筒のウラには赤ペンでゲーム名とスコアをかくこと

①②③を守らないとボツになっちゃうから、せっかくガンバッテ出したハイスコアをムダにしないためにも、よーく読んでから送ろうネ。

しめ切りは5月10日。6月20日発売の10号にて発表です。

●あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店「ファミリーコンピュータMagazine」編集部 ハイスコアルーム係





ゼルダの伝説

ハイラルの勇者たち

東京都・加藤賢哉クン
大阪府Ⓟゲーマー
神奈川県Ⓟムーミン谷の赤いすい星
静岡県Ⓟリンクルクルリン
福岡県・檜原宏次クン
東京都Ⓟ昆布研究会パート2
石川県・紙山　満クン
東京都・正田克夫クン
北海道Ⓟファミコン大好きおじさん
東京都・田中英智クン



♡ゼルダの伝説は規定数に達したので今号で打ち切りです

ポートピア連続殺人事件のおしらせ!!

ポートピア連続殺人事件で認定者捜しの捜査が難航しています！ 捜査一課としては地道な捜査をつづけているにもかかわらず、どの応募を見ても数多くのコマンド抜け…うーん…事件解決までに使ったコマンドを順番に書いて送ってね。使ったコマンド数のいちばん少ない人が1位だヨ。





☆パソコン・ゲームを劇画で！ファミコン・ファン大集合
ひとりで遊べる本！
⑮
◎西東社シミュレーション・ブックス
最新刊 好評発売中！
さいとう・たかをの
監獄島からの脱出
ザ・ロック
キミがもし無実の罪で刑務所に入れられたら？高い塀、きびしい監視の目、次から次へと立ちはだかる障害を、果してキミは乗りこえられるか！
※お近くの書店でお買い求め下さい。
●さいとう・たかをの本〈既刊〉
⑤サバイバル・ゲーム
⑭ロシア不正規隊
懸賞作品募集中
賞金30万円
詳しくは本書をごらんください。
特別プレゼント
ファミコン・ゲームソフト
100名様にプレゼント
詳しくは、当シリーズさしこみの愛読者カードをごらんください。
☆続々刊行予定！
⑰（仮）キング・ザロモンの迷宮
⑱（仮）日本縦断鉄道の旅
〒101 東京都千代田区神田錦町３－15
☎(03)-291-5815㈹ FAX 番号(03)233-2466
せいとうしゃ
西東社



高得点をねらえ!!

ハイスコア

TV ゲームアイ

パソコン・ファミコン等TVゲーム専用

■15インチ用／1,500円■19インチ用／1,900円

●15インチ用／14・16インチ兼用●19インチ用／18・21インチ兼用

※16インチの場合は一部取りつけられない機種がありますのでご注意ください。





ハイスコアをねらうポイントはこれだ

●紫外線をカットし、可視光線をやわらげるので見やすく、目がつかれない。●画面のトーンがはっきりして、キャラのこまかい動きが素早くキャッチできる。●だから君のテクが100パーセントいかされ、ハイスコアにつながることまちがいなし!!



〈TVゲーム用〉TVとハードをつなぐ

延長ケーブル2m

500円

●パソコンやファミコン等、TVゲーム用に最適。●この延長ケーブルをつなげれば、TVと4mもはなれた所からゲームを楽しめる。●だから君のゲーム感がさえ、今まで以上のハイスコアがねらえるぞ!!



ハイスコアシリーズ 5月中頃発売

●TVゲーム用ダストカバー	君のハードをホコリから守るステキなカバーだ。
●TVゲーム用キャリングハンガー	持ち運びにスゴク便利だ。セイリ、セイトンにバツグン!!

TOTAL SUPPLIER OF MICRO COMPUTER GOODS

Addcom

★お求めは全国の玩具店、有名デパートの玩具売場、パソコンショップでどうぞ。

アドコム電子株式会社

本　　社/京都府長岡京市天神1-8-7
☎(075)955-5204㈹

東京営業所/東京都新宿区四谷1-24 今村ビル2F
☎(06)359-3348㈹

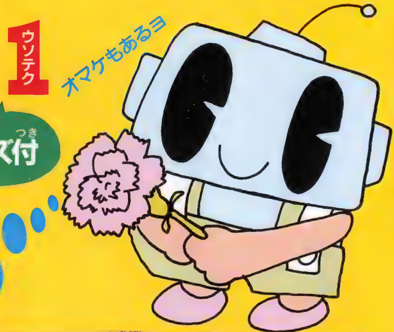
超ウルトラ技 50 +1

正真正銘

プラス ウソテク

クイズ付

オマケもあるヨ



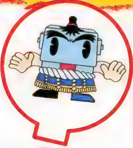
ウル技ができないよぉ〜と電話してくるのはダメだよ。ちゃんと何回もやってみるのだ。そしてどうしてもできなかったら、そいつが今回のウソ技の答えかもネ?

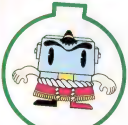
ウル技(テク) 目次(もくじ)

紹介する技のレベル

思わず得した気分になるような技

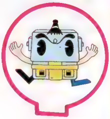
大関技

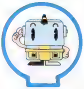




横綱技

めったに見られない大きな技だぜ





意味がないよーでオモシロイ技だ

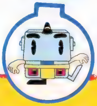
十両技

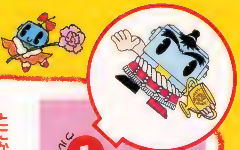
小結技

案外カンタンにできるシブ〜イ技

幕下

おしかったなぁもーひと息の技だ





コレでキミもウルテクニシャン

1

優勝技(ゆうしょうわざ)

タッグチームプロレスリング

ヤッタ！半透明(はんとうめい)になって無敵(むてき)だぜい!!

愛知県(あいちけん)／タコちゃんクン

とにかく、このウル技(テク)はジャパンチャンピオンになって、ERP4まで行(い)かないと話(はなし)にならない。試合開始(しあいかいし)のゴングが鳴(な)ったら、リング上(じょう)にいるリッキーを操作(そうさ)して、すかさずウルトラマシーンにタッチだ。

リングに入(はい)ったウルトラマシーンが、なんと半(はん)透明(とうめい)になっているんだ。そのうえ、相手(あいて)の攻撃(こうげき)にはダメージを受(う)けずに、こっちの攻撃(こうげき)だけが有効(ゆうこう)になるんだぜ。

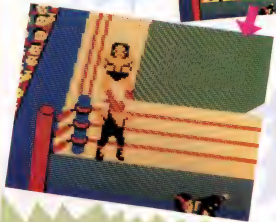
ただし、マスクロスがウォーリーにタッチしたとたん、この技(わざ)は無効(むこう)になってしまうぞ。

うまく戦(たたか)って、マスクロスをやっつけようぜ。

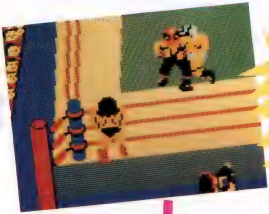
それから、半透明(はんとうめい)になっている間(あいだ)にポーズをかけると、消(き)えることもできるんだよ。



さあ、ゴングが鳴ったら、まずはヨーロッパチャンピオンが目標だぜ！

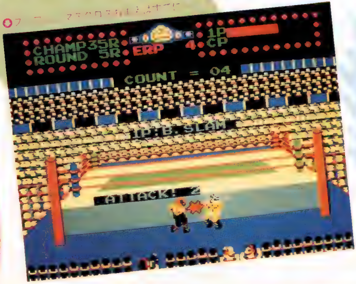


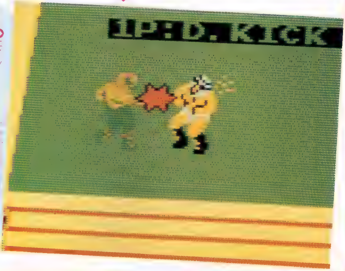
ウルトラマシーン、必殺技を見せてやれ！



マスクロスなんてこわくない、見て驚け

フー……マスクロスを[illegible]





エイッ！どうだ秘技半透明無敵技だ!!

出るぞ出るぞと思っていたらやっぱりゼルダ

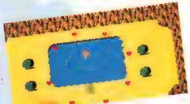
ウルトラテクニック 2 小結技

ゼルダの伝説
始めたとたんにLIFEが満タンになってしまう技だ

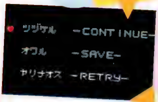
東京都／湯浅誠也クン

この技は、ハートの水筒をたくさん取って、白いハートがたくさんあるときにやると、効果テキメンだよ！泉の妖精のところまで行って、ハートが赤く回復しはじめたら、すぐにスタートボタンを押すんだ。

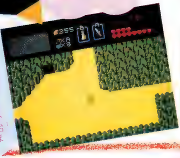
そして、コントローラⅡのⒶボタンと十字ボタンの上を同時に押すと、ゲームが中断される。「ツヅケル」にハートを合わせて、もう1度ゲームを始める。すると、何もしないうちにリンクのハートは満タンになるのだ！



ハートが全部赤くなる前にゲーム中断！



この画面になったら「ツヅケル」を選ぶ！



もう1度ゲームが始まると、いきなりハートが全部赤くなるのだった!?

ウルトラテクニック 3 十両技

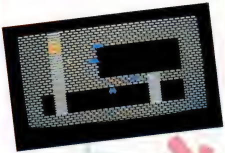
ゼルダの伝説
意外と気がついてない人もいるんじゃないかな、これ

愛知県／谷山浩子のファン代表クン

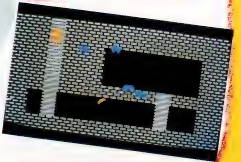
気がつきにくいことを、教えてくれる親切な人。とっても貴重な存在だね♡

そういう貴重な人のお便りもどんどん紹介しちゃうよ。

「ずんごいことを発見しました。十字ボタンの下と右などナナメ方向に押しているとブーメランはナナメに飛ぶんです」……だってさ!?



十字ボタンの下と右を押しながらブーメランを……



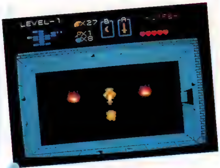
このように、ナナメに飛ぶのでした!?

ウルトラテクニック 4 小結技

ゼルダの伝説
親切なおじいさんを攻撃するなんてひどい!!

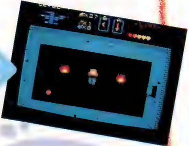
福岡県／富士川義和クン

何でも試してみることはとても大事なことだけど、悪い結果になることもあるぞ。たとえば、地下でいろいろな忠告をしてくれるおじいさんを攻撃すると、横の火の玉から小さな火の玉が出てきてリンクをやっつけにくるのだった。



おじいさんを剣でさすと……





横の火の玉が攻撃してくるのだ!!

ウ～ム！こんなにハートが少なくなっちゃったよ！

次号の発売日は5月16日（第3金曜）です。

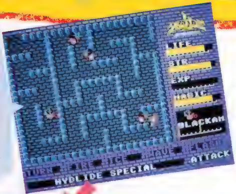
はぁ〜い、どうどうのスペシャルが元気だぜ

ウルトラテクニック 5
小結技

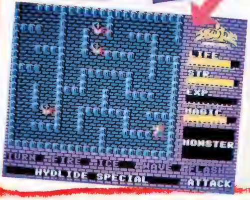
ハイドライド・スペシャル
キケンなときのキケンな敵と戦う場合の安全策だよ

愛媛県／久保田明宏クン

地下では、壁から体を半分出した状態で十字ボタンを壁のほうに押そう。するとジムは足ぶみをするね。そこでⒶボタンを押してATTACKにしていると、ジムに正面からぶつかった敵は簡単にやられてしまうのだ。



ジム君の体を半キャラぶん上に出してアタックにして待っていたら、敵が来た そう やったね というわけで戦うと……



ほらなんにもダメージを受けないで、やっつけちゃった でもジムより強い敵だと、ダメージを受けてしまうんだけどもね

ウルトラテクニック 6
小結技

ハイドライド・スペシャル
毒バチのWASPよ消えてしまえ!! その移動方法だ

埼玉県／土屋正和クン

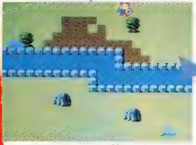
木を揺らして毒バチが出てきたら、下に行って右に行って上に行って左に行ってごらん。毒バチはいなくなってる。

このように画面を3回変えて戻ると敵の位置が元に戻っちゃうのだ。

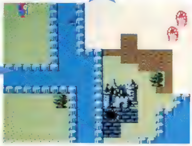
まちがってゴブリンを出したときにも使えるのだ。



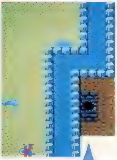
わざと木に下からぶつかって



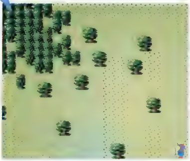
すぐに下へと逃げるのだ



すぐに右へと移動して



すぐに上に移動した



ほうら、毒バチがいない

ウルトラテクニック 7

ハイドライド・スペシャル
トコトコ、すりすりと剣を研いでいるジムの姿

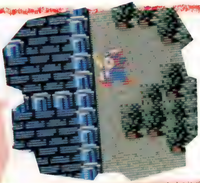
番外

山口県／田中保之クン

ジム君が魔法を使えないときに、ⒶとⒷボタンを押すとトコトコって音がするヨ。

そいでもって、ジム君を壁の方に向かせて十字ボタンを壁のほうに押してみよう。ジム君は足ぶみをしながら、まるで剣を研いでいるようなのだ。

さあ、鋭くなった剣で、バンバン敵を倒していこうじゃないか。



スリスリとジム君が剣を研いているのだ

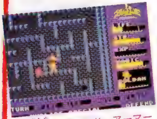
ウルトラテク 8 小手技

ハイドライド・スペシャル
宝石のひとつリングの出し方は、これだっあ〜ん♡
千葉県／大島光輝クン

ゲームが始まったときにジム君がいるところから2つ上に行った左に、地下迷宮の入口がある。この地下迷宮に入ったら、ゴールド・アーマーを続けて3匹倒そう。

すると迷宮の右側に宝が出現し、取るとリングが手に入るのだ。ただし鍵を持ってなかったらだめだよ。

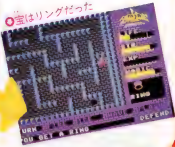
それとレディ・アーマーをやっつけると消えてしまうぞ。



○3匹目のゴールド・アーマーをバシンビシンとやっつけ……



○出た出た宝だ。ワォーウ



○宝はリングだった

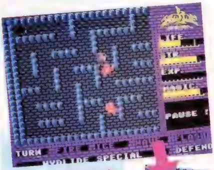
ウルトラテク 9 小手技

ハイドライド・スペシャル
レディ・アーマーが持っていたのは正義の盾だった
岩手県／トミエランクン

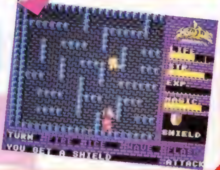
ウル技⑧と同じ地下迷宮でレディ・アーマーを続けて3匹倒すとシールドがもらえる。

これが正義の盾なのだ。少しは防御力が上がってダメージを受けにくくなるのだ。

でも途中でゴールド・アーマーを倒しちゃうと正義の盾はもらえないのだ。ゴールド・アーマーが来たら逃げよう。



○レディ・アーマーをまずやっつけてしまうのだ



○ゴールド・アーマーを無視して3匹レディ・アーマーを

ウルトラテク 10 大関技

ハイドライド・スペシャル
足あとがバンバンバンと出てきてパワーアップだ
埼玉県／田中潔クン

魔法のWAVEを使えるようになったら、砂漠地帯の真ん中でサンド・ウォームが4匹出てくる場所へ行こう。

サンド・ウォームが横に3匹並んだところでWAVEを出すのだ。1回のWAVEで3匹いっぺんに倒すと画面が光り、ジム君たちが消えちゃうのだ。

そしてでっかい足あとが出現して歩いていくぞ。

するとMAGICメーターがいっぱいになり、一定時間だけ魔法が使いほうだいになるのだ。魔法を好きなだけ使える間は、音楽も速くなるんだよ。



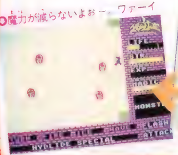
○いまだ必殺WAVEだぞぉ〜



○やった3匹めを



○なんの足あとだっしょ！



○魔力が減らないよぉ〜。ファーイ

ウル技場外技

☆超浮遊要塞エグゼドエグゼス・少しワープ　自機が3機やられるとコンティニューの文字が点滅する。そしてゲームオーバーになるギリギリまでⒶⒷボタンを押さないのだ。するとその間に画面はどんどんスクロールする。そしてⒶⒷボタンを押して続きをしよう。（長野県／北原伴行クン）★ワープなの？





ウルトラテク 11

大関技

ハイドライド・スペシャル
サンド・ウォームで、もうひとつのウル技だよ

栃木県／清水誠クン

今号のウル技⑩と同じ場所で、しつこくサンド・ウォームをやっつけていよう。

魔法を使わずに32匹ぐらいやっつけると画面が光るのだ。

そしてサンド・ウォームの親の巨大サンド・ウォームが砂漠の砂の中から、にょろっと首を伸ばして出てくるのだ。

そしたらジム君は魔法を一定の時間だけ使いほうだいになるのだ。これで点数をたくさん、かせいでハイスコアに送ろうネ。と思ったらハイドライドには点数がなかったんだね。ゴメン。





コラァー息子をいじめるな!!

エイエイッとやっつける



MAGICメータが100になった。好きなだけフラッシュを使いまくってやる!!



ウルトラテク 12

横綱技

ハイドライド・スペシャル
ゴールド・アーマーの行進が出てきてしまう

兵庫県／石原吉一クン

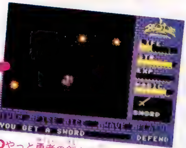
宝物の永遠のランプだけは取らずにウィルオー・ウィスプのいる地下迷宮に入ろう。そしてこの地下迷宮にある勇者の剣を取るのだ。

勇者の剣を取ったら、やられずに地下迷宮を出よう。

そしたら、すぐに左に1つ下に2つ場所を移動しよう。すると妖精ーのいる森に行くはずだ。

すると画面が光り、8人のゴールド・アーマーが行進をするのだぴ。

そしてやっぱりMAGICメーターがいっぱいになり、しばらく魔法を使いほうだいだ。



やっと勇者の剣まで行けたぞ



ピアッと画面が光ったゾ



ジャンジャンジャンとゴールド・アーマーが行進する



魔法を使いっぱなしでも安心



ウルトラテクニック 13

小結技

ハイライド・スペシャル
鍵がないと取れない宝物がある それはジュエル

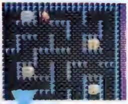
岡山県／市野瀬光クン

ゾンビのいる墓場に行こう。すると、宝箱があるけど取れないことがあるネ。

それはゴールド・アーマーだけがいる地下迷宮の宝物の鍵を手に入れないと、だめなんだ。秘密の鍵を持っていれば、宝箱を開けられるもんね。リングの宝箱も鍵を持ってないと取れないのだ。



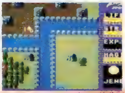
宝箱が開かないので宝物が取れない



オ・宝がいっぱい!?



やった鍵を手に入れたのだあ



やっと宝石が手に入ったぞ

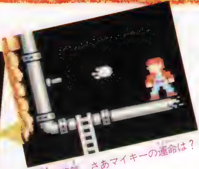
キミも、男のロマンを感じてみないか？

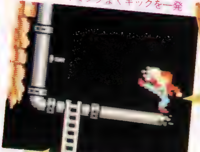
ウルトラテク 14 小結技

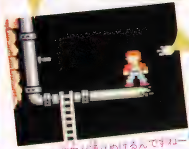
グーニーズ
蒸気や弾なんかキック一発でヒラリとかわすのだ

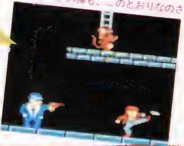
愛知県／岩井利憲クン

蒸気や弾はマイキーのエネルギーを奪い取っていく、いやなヤツだよね。でも、蒸気や弾がマイキーに迫ったら、すかさずキックしよう。するとみごとに蒸気や弾をすりぬけてしまうのだ。


迫る蒸気。さあマイキーの運命は？


そこでタイミングよくキックを一発


するとと蒸気が通りぬけるんですねー


ギャングの弾も、このとおりなのさ

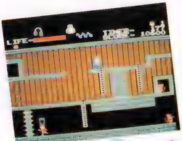
ウルトラテク 15 十両技

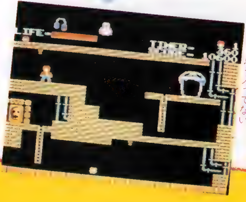
グーニーズ
ボーナス点はマイキー君とともに去りぬ。なーんてね

北海道／国分哲洋クン

このウル技は、はっきりいって損をしてしまうのだ。でもおもしろいので載せるぞ。

やり方は、ステージ1で鍵を3つ取ったらワザとやられよう。次のマイキーで、残りタイムを177で扉を開けてクリアすると、ボーナス点が入らないんだよ。


画面の右上のスコアとタイムに注目。このまま扉を開けると・・・


ステージ2に行ったけど点が1点も入ってない

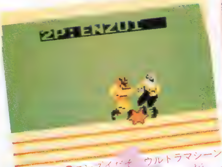
ウルトラテク 16 幕下

タッグチームプロレスリング
おっと、これがウルトラマシーンの素顔!?

東京都／小原クン

ウルトラマシーンといえば、リッキーのよきパートナーとして欠かせない存在だよね。謎の覆面レスラー、ウルトラマシーンの覆面の下にはいったいどんな素顔が……。そんなキミは、ウルトラマシーンがマスクロスにエンズイギリを決められた瞬間を見逃しちゃだめだよ。

2人用でゲームをすれば、やりやすいよね。



エンズイだぞ ウルトラマシーンが危い！


おおっ。エンズイギリの衝撃でウルトラマシーンのマスクが脱げる……覆面の下の顔がちらっと見えた！

次号の発売日は5月16日(第3金曜)です。

楽しいウル技で、ハットリくんも大満足だぞ

忍者ハットリくん
おーっと、臭いぜ。ハットリくんが屁をこいた

17 ウルトラテク 小技

栃木県／神田隆クン

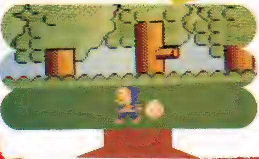
ハットリくんのバックアタック技だよ。

やり方は簡単。甲賀忍者が出てくる所ならどこでもOK。ハットリくんを画面の左に向かせてみよう。

甲賀忍者がうしろからやってきたら、ぶつかるギリチョンで手裏剣を投げるだけなんだ。ほらね！



◆フフフッ、何も知らずに甲賀忍者がうしろから近づいてきた



◆エイッ、くらえ。ハットリくん、怒りのバックアタックだ!!

忍者ハットリくん
ハットリくん、危機一髪でニューワープ

18 ウルトラテク 裏技

埼玉県／柴崎清二クン

キミは知っていたかな。8面の最初に出てくる倉がワープゾーンだったんだぜい。

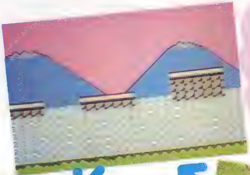
キーポイントは残り時間だ。TIMEが10になると、危険サイレンが鳴りはじめるよね。そんとき、あせらずに倉の入口から中に入ってごらん。すると、なんと画面がスクロールして、あれよあれよという間にボーナスステージまでワープしてしまうんだぞ。どうだ、驚いただろう。



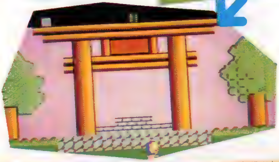
◆時間が来たら、倉の中に入ってみようか



◆あわてちゃダメだよ。忍法でも増やしてようかな



◆おおっ。これはすごい。画面が見る見るスクロールしてゆくう～



◆ありっ!? ボーナスステージまでワープしちゃった

正明クンは人魚を出すんだとガンバってます

ジャイロダイン
スーパービームを消しちゃったり変な形にする

19 ウルトラテクニック

兵庫県／藤本昌樹クン　秀良技

ゲームがスタートしたら、すぐに出てくる島には、すでにスーパービームが2門も装備されていて、はやくも難関って感じだね。このスーパービームで怪現象が起こることを発見したぞ！

奥のスーパービームの上でうろうろ動きまわると、スーパービームが消えたり半分だけなくなったりするのだ!!



●1つ目のスーパービームを壊しておいて…



●このあたりでウロウロと動きまわると…



●ほ～ら、スーパービームが変なんなっちゃった!?

ジャイロダイン
マーメイドの出現位置がわかったら戦力バリバリだぜ

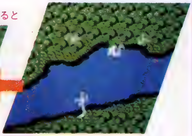
20 ウルトラテクニック

神奈川県／葛西正明クン　小結技

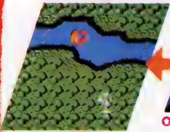
水辺をバルカン砲でバリバリと撃っていると出現するマーメイドは、色によってスピードアップや無敵や高得点になるので、出現地点がわかっていればとても有利に戦っていけるね♡

下の写真は3種類のマーメイドの出現地点のほんの1例だけど、少しは参考になったかな!?

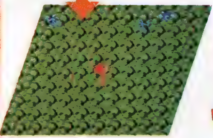
その他、いろいろな場所にマーメイドは隠れているから、敵に気をつけながら、水辺をバシバシ撃っちゃおう!!



●グレーマーメイドはスピードアップ！



●オレンジを見つけてさわると



●少しの間だけ無敵になるで～！



●レッドマーメイドは1万点に！

ジャイロダイン
パラシュートで脱出するにはコマンダを5人助けろ！

21 ウルトラテクニック

京都府／饗庭治クン　小結技

灰色のスパイ、コマンダを助けるととってもいいことがある。

ゲームオーバーになる前に、コマンダを5人助けておくと、最後の1機がやられたときにパラシュートで脱出でき、もう1機追加されるのだった！



●とにかくたくさん助けよう！



●5人以上助けてるとパラシュート脱出だ！

ウル技場外技

※バトルシティー・隠れメッセージ　タイトル画面中にコンストラクションに戦車を合わせて、スタートボタンを14回押す。そしてコントローラⅠの十字ボタンの右と下を押しながら、コントローラⅡのⒶボタンを8回、Ⓑボタンを12回押す。それからスタートすると隠れメッセージが出る。（東京都　星明クン）

紫の炎のハードシューティングゲームだぜ！

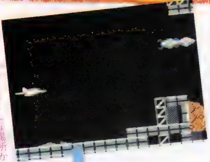
22 ウルトラテク　大関技

バルトロン
モアとシャークの出る場所がわかってしまったぞ

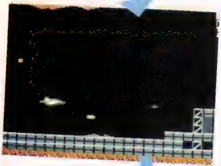
北海道／成田祐介クン

2つ目の洞くつ基地に、隠れキャラがいることには気づいている人も多いだろう。でも、どこを撃てばいいのかわからなくて、モアやシャークをやっつけてしまう人も多いのじゃないかな。左の写真のとおりに洞くつ基地内の最初の段々を撃てばモアが、最後の段々を撃てばシャークが出る。それぞれ取ったら1000点だ。

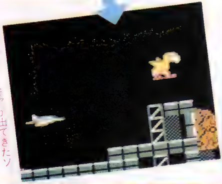
また、この洞くつ基地では出口付近でやられるとモアの出る場所の少し前からスタートするから、モア、コアラ、シャークの順に取ってやられるというパターンができる。㉖のウル技を組み合わせれば、もうほとんど無敵だゾ！



洞くつ基地にはこんな場所かあるよね

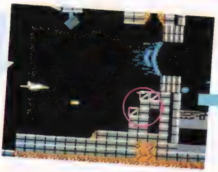


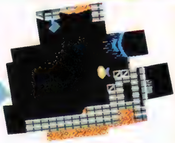
連射は使わずに、この段々を撃つと



やった！モアか出てきたゾ　撃たずに取ろう

赤丸の段々になるべく近づいて撃とう！





シャークは逃げ足が速いゾ！

23 ウルトラテク　幕下

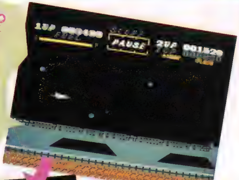
バルトロン
あれっ？ジストリアスがつぶれてしまうぞ

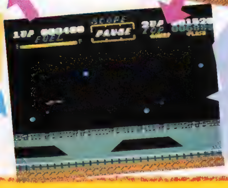
富山県／二塚浩輔クン

ジョイスティックを持っている人は、まずはつないでゲームスタート。そしてスティックは上に、コントローラⅠの十字ボタンは下を押す（コントローラと十字ボタンの操作は逆にしてもよい）。するとジストリアスは情けなくつぶれてしまうのだっ！でも、つぶれた分だけ当たりにくくなるのかな？いや、コントロールできなくなってしまうよ。



これが普通の……何も起こらないと……





つぶれたからといってシストリアスは爆発するわけではない

ジョイスティックとコントローラの操作でこのとおり

バルトロン
いきなりスコアが0点になってしまうって?

ウルトラテクニック 24

神奈川県／山科英司クン　小技

2人用でやっているときに1プレイヤーがワープすると、2プレイヤーの点数表示がなんと0点になってしまう。

でも、ホントに点数がなくなってしまったわけじゃなくて、1プレイヤーがやられると点数は元どおりになるんだ。この現象は2プレイヤーのほうがワープしても起こる。





1プレイヤーが勝手にワープしてしまうと……



1プレイヤーも2プレイヤーも点数はいちおうありまするが

点数表示を0点にされた2プレイヤーは怒ってはいけませぬ

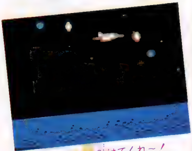
バルトロン
ジストリアスは爆発しながらでも反転できるのさ!

ウルトラテクニック 25

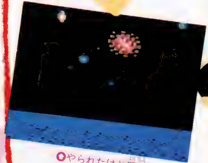
千葉県／遠藤輝二クン　十両技

ジストリアスがやられたときにすぐ操作をやめちゃいけないぜ。爆発しはじめたらⒷボタンを押しながら、十字ボタンを進行方向の反対側に押すんだ。

すると、爆発しながら反転するじゃないの。ジストリアスって律儀なヤツだね!



うわああっ! 助けてくれ～!



やられたけど反転しようか



ハッハッハ、わかりにくいけど反転してるんですぜ

バルトロン
うおおおっっ! ワープを使って連続1UPだァ!!

ウルトラテクニック 26

埼玉県／林耕士クン　小技

洞くつ基地でコアラくんを助けると、ジストリアスは1機増える。でも、もっと増やすことができるんだ。

コアラくんを助けたら、その近くでワープしよう。そしてコアラくんのいた所に戻ってみると、またいるではないか! これを繰り返して機数を増やせば戦いが楽になるね。



やった! コアラくん見っけ♡



取ったら即ワープ



またまたコアラくん見っけ♡ これが連続1UPさ!

次号の発売日は5月16日（第3金曜）です。

まだあるのか!! スーパーマリオのウル技(テク)が

小技 27

スーパーマリオブラザーズ

消えた豆の木につかまりワープゾーンへ行こう

大阪府／村上浩二クン

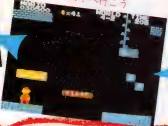
ワールド4－2へ行ったら、4月号のスーパーマリオブラザーズ完全攻略本パートIIの㊷番をやって、マリオを壁の中で右はしまでスクロールさせる。

スクロールさせたままマリオの頭上のブロックを2つ壊して、天井に出てリフトを渡り、豆の木を出したらリフトの左側へ渡ってファイアフラワーを出そう。

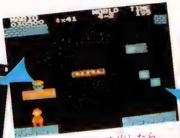
すると豆の木は消えてしまうけれど、消えた部分につかまるとちゃんと登れて、しかも、ワープゾーンへ行けるのだ。



画面の右側で豆の木を出すのだ



リフトを飛び越えて、左側の?ブロックの下へ行こう



ファイアフラワーを出したら、パッと豆の木が消えてしまった!?



消えた豆の木登れちゃう！

小技 28

スーパーマリオブラザーズ

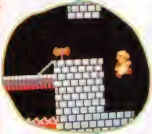
オノを取らなくてもクリアできるって知ってたかい!?

滋賀県／杉野栄一クン

各ワールドのエリア4へ行き、クッパをファイアボールでやっつける。そしてⒷボタンで加速しながら、マリオの頭をオノの上のブロックにぶつけるような感じでジャンプ。すると、オノを取っていないのにクリアしてしまうのだ！



ファイアボールでクッパを一気にやっつけよう！



あれれ、マリオはオノを取っていないぞ!?



ほら、オノを取らなくてもクリアできちゃうのだ!!

小技 29

スーパーマリオブラザーズ

あわれクリボーがつぶれたままの姿で落ちていくのだ

広島県／大年秀明クン

このウル技は、クリボーにとってはとてもみじめなウル技だよ。

どこの面でもいいから、クリボーが下へ落ちる瞬間にタイミングよくジャンプして踏みつけると、クリボーがつぶれたままで落ちていくのだ！ ただし、マリオも落ちないように気をつけよう。



いつものようにクリボーがやってきたぞ



ジャンプしてクリボーを踏んだのだ



クリボーやあわれ



マリオは見事に着地成功して、クリボーは谷底へ……

30 ウルトラテク

スーパーマリオブラザーズ

小結技

ディスク版の-1面はお城に入らなくてもクリアする!?

埼玉県／そこんとこ山下

No.6のマリオマイナス面特集を読んで、ディスク版の-1面に行く。持ってないなんて子はこの技をやる資格はないぜ。まず、-1面の最後にあるポールの横に立って、ジャンプしながら十字ボタンの右と下を押す。うまくいくと、ポールにさわったあとに、またポールの下の台の左側に行ってしまい、マリオは右へと歩こうとするのだが、台にぶつかって足ぶみする。ところが面クリアの音楽が鳴って-2面に行ってしまうのだった!?



ポールをさわりそうになって

下に戻っちゃうと、右へと歩きだす

足ぶみしながら、次の面へ行ってしまう!?

31 ウルトラテク

スーパーマリオブラザーズ

小結技

-2面のマリオ再生の場所でわるあがきをしてみよう！

山形県／イエス玉川

ディスク版の-2面の最後のほうでやられると、橋の下の空中に出現しちゃって先へ進めず、ゲームオーバーになることは前号で紹介したね。その、やられちゃったときに、Ⓐボタンを押してそのままにしていると、空中に出現したのにジャンプするのだった。そして奈落の底へと……。



このへんでやられちゃうと橋の下に再生しちゃう…

空中に出現 Aボタンを押していると……

いきなりジャンプしてしまうのだった

でも結局は落ちてしまうのだった。さいなら～

32 ウルトラテク

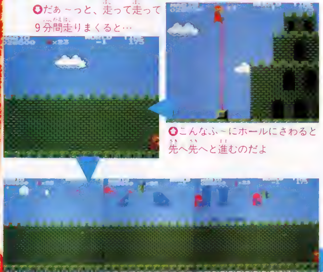
スーパーマリオブラザーズ

大関技

長い長い城壁のマップには続きがあったのだ!!

福島県／Wじろう

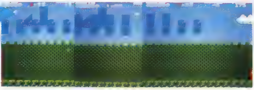
前号のディスク版マリオマイナス面特集の中で紹介した、-1面のお城の長い長いマップの先のほうに変なものがあったぞ。まずは前号のよ～にポールを飛び越える。そして、マリオが右へ右へと走りはじめたら、じっとそのまま見ているのだ。9分ほどすると、下のような変な模様になるよ。何回か出てきて、また延々と普通の城壁になるのだ。



だぁ～っと、走って走って9分間走りまくると…

こんなふ～にポールにさわると先へ先へと進むのだよ

なんなんだろ～ 電柱の先っぽみたいなのはあるし、海かザバザバっとしてる感じのものもある。雲も消れちゃってるし、いったいどうしたんだろうか!?



よ～く見てごらん。じつは、象形文字でにんてんどうと書いているのだ。どういうふうに解読すればいいかは2315年のファミマガ12月12日号のウル技500000＋2000で紹介するから楽しみに待っててね なんてちゃって??

ウル技場外技

☆バトルシティー・おもしろ面 4面はリブルラブルのホプリン、10面はマッピー、21面はディグダグのプーカ、30面はプーカの目変化、35面はギャラクシアンの敵キャラが出てくる。（神奈川県／ナコムクン） ★出し方は秘密。ただ画面をじ～っと見ていると、突然出現するとだけ言っておこう～。わかるかな？





かわいいキャラクタの競演はいかがかな？



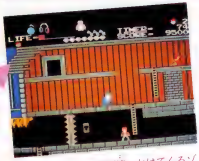
ウルテク33 グーニーズ
ありゃりゃ？マイキーが外に出ちまったぞー

兵庫県／大内信寛クン　小技

このウル技は、やってしまったが最後、リセットするまでそのまんまという、世にも恐ろしい技なのだ。

やり方は、まず、1面で鍵を3つ集め、エネルギーの残りを少なくしておく。そして、扉の前に行き、ギャングを待ちうける。もし、ギャングが来ないようだったら、うまく誘導してね。

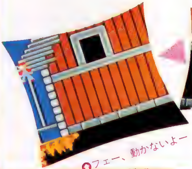
でもって、ギャングの弾を受けたと同時に左に移動。と、死んだときの音楽が変になり、次のマイキーが、行けないはずのロッジの外に出て、動かなくなっちまったよ～。



○しつこいギャンクが追っかけてくるゾ



○グワッ。やられた～　でも扉は根性で開けてやるっ！



○フェー、動かないよー



ウルテク34 サーカス・チャーリー
あれっ!?　チャーリー君が空中遊泳したぞ～

愛知県／小野貴弘クン　大関技

3面の玉乗りステージに来たらこのウル技を試そう。チャーリー君の乗った玉が別の玉にぶつかる瞬間が勝負。タイミングよく真上にジャンプすると、乗っていた玉がはじかれるよね。落ちると思ったら、チャーリー君は透明な玉に乗っかって、ゴールまですーい。



○おっ、別の玉が近づいてきたぞ



○ぶつかる瞬間、真上にジャンプ



○あれっ!?



○見えない玉に乗っかって進んでゆくぞ



○らくちんらくちん、でゴール!!

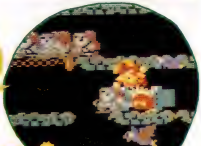


ウルテク35 ソンソン
やられても、タ・ダでは死なぬ孫悟空、なのダ

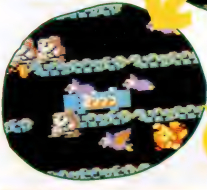
東京都／包露六四クン　十両技

このウル技は、ソンソンをただでやっつけるにはもったいないって人に贈るよ！

フーズの左上斜めで敵にやられよう。すると、落っこちていっても点がとれるのさ！



○おーっと、まさにこれは、空前絶後のソンソンの袋たたきだー！　ソンソンはこのままやられてしまうのか？



○でも、さすがにソンソン君ですね、しっかり落ちていってもジャンホフースを取りましたねー

次号の発売日は5月16日(第3金曜)です。

横綱技 ウル技36

超浮遊要塞エグゼドエグゼス

ファミコンくんが出てくるとはすげぇ～

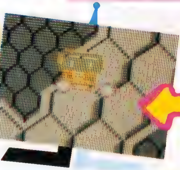
東京都／田村さとしクン

1つもないと思われていた、エグゼドの隠れキャラがついに発見されてしまったのだ。

まず、2人用でゲームを始める。カーネル号は4500点、サージェント号は1900点にして、ゲームオーバーにする。タイトル画面に戻ったら、セレクトボタンを48回押してスタート。

100万部、じゃなく100万点を越えるとファミコンくんが出てくる。





○100万点をこえるとファミコンくんが

○こんな色のも出てくるぞ！



○ここでセレクトを48回押すのだ～

大関技 ウル技37

ツインビー

おーい、ウインビーはどこへ行ってしまったの?

千葉県／前島隆史クン

4月号のウル技DJを読んでくれた人には、やり方は説明するまでもないが、読んでないよっていう人に、このウル技を贈ろう。

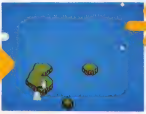
え～、まずどちらか一方がやられたと同時に、敵の将軍をやっつける。すると、次の面の最初に、やられたほうが、画面を縦にぐるぐる回るのだが、下の写真のようにタイミングよく将軍をやっつけると、やられたほうは、縦にぐるぐる回って画面の下のほうに隠れてしまうのだ。



○残り機数が4のはずなのに、ウインビーの姿がない　どこ行ったんかな?



○ウインビーが上に進んで……



○下から出るはずなんだけど



○出てこないんて、コントローラを動かすとこのとおり

大関技 ウル技38

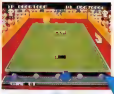
ぺんぎんくんWars

試合前にキミはすでに得点している!?

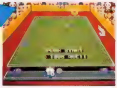
東京都／山本一夫クン

デモ画面でぺんぎんくんが点を入れたら、残り時間が47秒を割る前にスタートボタンを押してしまおう。

そしてゲームをスタートさせると、0点のはずなのにデモでぺんぎんくんが入れた点数が最初から入っている。



○ネコが倒れてる間にスタートしちゃえ



○始まる前に1000点もうけ！

押し入れから、たまには出して遊ぼうね

39 ウルテク

サッカー

負けてバンザイする裏切り者が約1名いるのだ

埼玉県／浅倉新太郎クン　十両技

残り時間はあとわずか。得点は2対0。アメリカがスペインをリードしております。

おっと、いいパスがスペインのセンターフォワードに渡った。最後のチャンスだ！　シュート!!　入ったあ。

喜んでおります、スペインチーム。終了のホイッスルが鳴ったあ。

おや？　スペインの選手が1人、アメリカの選手とともにバンザイをしております。

——というわけで、残り時間2秒のときに、2点差でシュートを決めると、なぜか負けたチームの選手が1人、手を上げて喜んでいるのさ。



●残り時間は2秒！　さあ、早くシュートをきめなければ……



●バンザイしてる選手は、あとで仲間に袋だたきにあうでしょう

40 ウルトラテク

大関技

超時空要塞マクロス

おおっ！　バルキリーがブレイクダンスしてるっ

栃木県／普入雅仁クン

バルキリーの変型には3タイプあるわけだけど、唯一、後退するときに敵に背を向けてしまうのが、バトロイドなんだ。

うしろを向いて攻撃しているとき、背中に攻撃を受けたらひとたまりもないね。でもこのウル技を使えば、その心配はご無用。安心してゲームが楽しめるんだ。

やり方は、Ⓐボタンを押しながらうしろにさがるだけなのだ。これで敵に背を向けることなく後退できる。ちょっぴり得した感じ。

バトロイドがうしろへ行くさまは、まるでブレイクダンスみたいだよ。

●でも、このウル技を使えば前を向いたままさがれる





●うしろの敵をやっつけたいけど、背中が無防備になっちゃうなあ

41 ウルトラテク

十両技

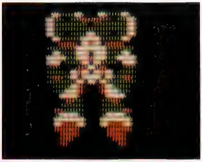
超時空要塞マクロス

憎たらしい敵にも隠された素顔があったのだ

静岡県／山口大介クン

ふだんは、3面目以降に出てきて、撃ちたいほうだい反応弾をバラまいていくクアドラン・ローなのだが、思わぬ素顔を発見してしまったのだ。

やり方はタイミングさえ合えば、ホントに、かーんたんなのだ。クアドラン・ローがUターンする直前に、必殺のポーズをかけるのだ。するとクアドラン・ローの真っ正面が見られるのだ。いつも嫌なやつも、こうしてみれば、カワイイ、なーんてね。



●きゃっ、あんまり見つめないでわたしてれちゃう！　なんてクアドラン・ローがいうわけないだろうな

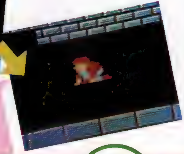
見てると楽しい視覚的テクニックが登場だ

グーニーズ
しゃがんだままの姿でジャンプするマイキー君
ウルトラテク 42
奈良県／原田智夫クン　十両技

普通マイキーは立ってジャンプするよね。でもパチンコを持っているときだけ、しゃがんだままの格好でジャンプできるのだ。やり方は、普通にジャンプしている間にパチンコを撃ち、それからしゃがみⒶボタンを押す。すると、なんとマイキーがしゃがんだまんまの姿で跳ねるのだ。

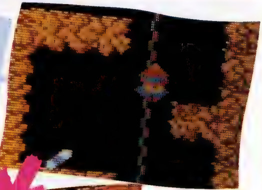

○これがパチンコを持つマイキー[illegible]これから[illegible]てパチンコを撃つ


○まずしゃがんで、思いっきりジャンプ！


○すると、オー、しゃがんだままジャンプしているぞ

スペランカー
ロープにつかまってプルプル震えているのだぁ
ウルトラテク 43
和歌山県／白石大助クン　幕下

ジョイボールをつないだら連射にして、Ⓐボタンを押しながらロープを登ろう。普通なら右や左にすると落ちてやられるのに、一番上の岩に頭をうけたところだと、ぐるぐる回って落ちないのだ。

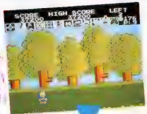

○Ⓐボタンを押しながら、うんしょうんしょと上へ行くのだあ。そして一番上へ行ったら……


○右か左へ行動させてみよう。落ちずに震えてるみたいになるのだ

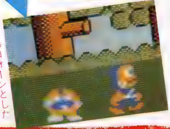
忍者ハットリくん
獅子丸の素顔を見たいのならこうしよう!!
ウルトラテク 44
東京都／早川友好クン　大関技

いかり火の玉の術を使って獅子丸を出そう。そのとき獅子丸が上から落ちてくる。そしたらハットリくんを前に進ませるのだ。

すると獅子丸が下に落ちて、ハットリくんと合体できずにそのままのカッコをしているのだ。さあゆっくり獅子丸の顔をながめよう。

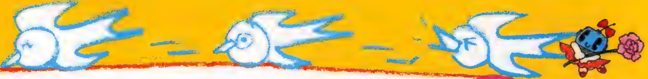

○いかり火の玉の術を使おうと


○ビャーン。獅子丸が降ってきた


○ギョロォーンとした目をしているネ

ウル技場外技

☆ロードファイター・道の外を走る　セレクトボタンを押すと一定のスピードで走れるね。そこで時速を90kmぐらいにして道の端をずっといこう。すると道がカーブになったところにきてもロードファイターは真っすぐ進んで道の外を走るのだ。（秋田県／内山田浩一郎クン）★なるほどすごいのだね。



やったぜマリオの技がまたまた登場だじょ

ウルテクニック 45

スーパーマリオブラザーズ

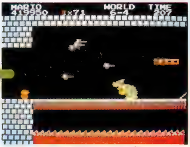
クッパのハンマーに当たってもだいじょうぶだ

岐阜県／チャレンジャー'86クン　小技

ワールド6―4、7―4、8―4の最後に出てくるクッパは、ハンマーを投げてくるね。実はこのハンマーに当たってもやられない場合があるのだ。

　エリア最後のクッパのいる所までいき、画面を左右に動いているクッパができるだけ左へ来てジャンプをしたときに、下を通りぬけてオノをとらないでいると、クッパがマリオのほうへ近づいてくる。

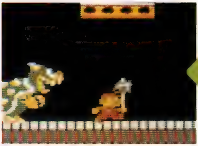
　このときクッパがハンマーを投げてくることがあるのだけれど、このハンマーに当たってもやられないのだ。とっても変なことだね。



おっ、クッパがハンマーを投げてきたぞ



クッパのうしろへ回りこんで……



ほら、当たってもやられないよー

ウルテク 46

大関技

スーパーマリオブラザーズ

ここまで増やせるマリオの人数表示のすべてだ！

長崎県／阪元雅史クン

スーパーマリオの無限増殖法はみんなもう知っているよね。これをやりすぎるとゲームオーバーになっちゃうけれど、編集部はこの限界に挑戦した。この技を送ってくれた阪元クンは125人目まで書いてきてくれたけど、編集部では127人目まで撮影した。あと数人はまだ増えるけれど、くれぐれもゲームオーバーにならないようにね。

スーパーマリオ人数表示表

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
20	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
30	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
40	U	V	W	X	Y	Z		[illegible]	[illegible]	[illegible]
50	-	×	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
60	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
70	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
80	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
90	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
110	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
120	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	?	?

ビッグなスリリングをコンナミありがとう♡

ウルトラテクニック 47

大関技

タッグチームプロレスリング

リッキーが危い！ウルトラマシーン助けてくれ〜

埼玉県／関谷浩クン

コンピュータ対戦で、パワーが残り少なくなって敵にフォールされたとき、君はどうしていたかな？　ただ3カウントが入るのを待っていたんじゃあ芸がないぞ。

そんなときは、IIコントローラのⒶⒷボタンを押しながら、マイクのボリュームを上げ"ファイト!!"と叫んでみよう。味方がハリセン持って助けに来る、1ラウンド1回だけの有効技だ。



↑リッキーが危ない"ファイトー!!"



↑コノヤローッ。マスクロス怒りのハリセンだ

ウルトラテクニック 48

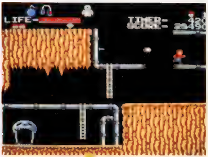
小結技

グーニーズ

壁の向こうにゃ何がある？世にも不思議な隠れ面

神奈川県／有村速貴クン

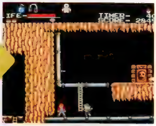
2面から3面へ行くステージが終わったら、十字ボタンの右を押しっぱなしにしておこう。すると3面の最初で、上の段のパイプに乗りますね。それから一目散に右に走って上に行くはしごを上って、今度は左に行くんだ。すると画面の左側に、壁の向こう側が出てくるんだ。



↑さあて、うまいぐあいにパイプに乗ったぜ



↑このはしごを上っていって…



↑ありゃりゃ、壁の向こうが見えた

ウルトラテクニック 49

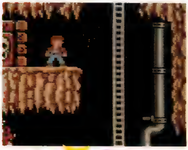
小結技

グーニーズ

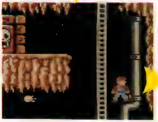
同じ場所でも違う見方でウル技ができるのだった!!

山口県／菊野進クン

ステージ3で最初の画面から下に降りたところで水蒸気を封じてしまうウル技の2通りのやり方を説明しよう。1つは、岩牢から飛び降りて、水蒸気の出口に降りる。もう1つは画面左側から近づいて、岩牢の下で止まると水蒸気は出てこないんだ。



↑ここからエイヤッと飛びおりるんだ



↑すると、ここに引っかかって、水蒸気に当たらないんだよ



↑あと、左側からここに来ると、水蒸気が出てこなくなるんだよ

次号の発売日は5月16日（第3金曜）です。

忍法も使い方で、すごいことができちゃう

ウルトラテク 50

忍者ハットリくん

メカ忍の首がなくなってしまう忍法があった!!

神奈川県／木村竜則クン 小技

メカ忍をたくさんやっつけて巻物を取る。すると、使える忍法が増えていくだろう。

そしてナミダパワーの術を使えるまで忍法が増えたら、準備はOKだよ。

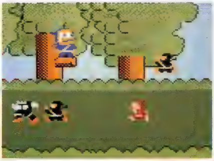
甲賀忍者を10人倒すとメカ忍者が出てくるので、すかさずナミダパワーの術を使ってシンゾウを呼ぼう。

シンゾウが出てくると、いきなりメカ忍者の頭が消えてしまうのだ。

でもさすがロボットだけあって、首から上がなくなっても、元気にハットリくんめがけて、走ってくるのだ。なんともしぶといネ。



●メカ忍が、やってきたので……



●ヒョエ～、なにこれ？　たまんないっスね。ヒサンなメカ忍、かわいそ～

ウルトラテク 51

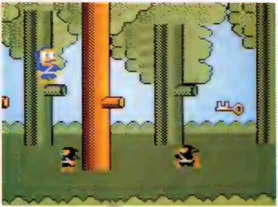
忍者ハットリくん

ワープの鍵をやられると同時に取るとどうかな

秋田県／山上達郎クン 小技

3面で出現する鍵は、海を越えたところの2本目の緑色の木の枝で手裏剣を投げると出るね。

パワーを0にして鍵を出し鍵を飛び越したところで甲賀忍者にやられよう。うまくやられたあとで鍵を取ると、次にゲームが始まったとたん、ハットリくんがワープする。



●まずは、鍵を出すんだけれど、パワーを0にしておくのがコツなのだ。そしてムササビの術などを使って……



●鍵より先で甲賀忍者にぶつかって、ワザとやられてしまうのだ。そしてフワフワと鍵が飛んできて、ハットリくんが鍵を取るのだ



●次のゲームが始まったと思ったら、ハットリくんがそのままの姿勢で横に流れていくのだ　オッと思っているうちに鍵を普通に取ったのと同じ場所まで進んでいったのだ。周りには敵はいないし楽ちんでとってもいいのだ。いきなりのワープにハットリくんもおどろいてるようだね

パスワードの入力で楽しさ2倍のハイドだぜ

ハイドライド・スペシャル

特別にハイドライドの変型技を紹介してみよう おまけ技

オマケクン

堂々3ページにわたってファミマガがお贈りするハイドライド・スペシャルのパスワード編ウル技おまけのコーナーだ。

とても時間がなくて忙しい子も、あそこへ行きたいのに行けない子も寄っといで。ウルトラテクニシャンズが責任をもって、勧めるすごいパスワードばかりのオンパレードを見て驚け!!

まあだまされたと思ってパスワードを入力してみることだね。きっとびっくりするはずだから。アックション!!

さてどうやって入ったのだろう

HA4FQAD
HBF7PI7

右のパスワードを入力するとジム君はローパーの住む迷宮にいる。そうただいるだけだ。それがどうしたって、いいたいだろうけど、ちょっと移動してみるのだ。

どうだいきなりジムは迷宮にとじこめられているのだ。もうこれで抜け出すことはできないんだよ。

（宮崎県／坂上忍クン）



⇨しょへ～下に行ってみても、行き止まりだし、どうすればいいのだろう

ジム君、どこを歩いているのかな!? ちょっと変だぞ

PH5NMOF8VQGRXE

ジム君が画面の下のほうにいるのだ。いつもよりちょっとだけなんだけど、微妙に違う感じがしないかな。矢印のように進むとジムが画面から消えてしまい上から出てくる。

そしてジムは木を通りすぎたり川の上を進んだり、何もないところで止まったりしてしまうのだ。

なおかつ敵にぶつかってもダメージを受けないんだ。ジムは別の世界へ行ったのか？

（東京都／小沼一裕クン）



⇨矢印のようにジム君を動かして行こう



⇨ジムが上から出てきたゾ。どうしたんだろう？



⇨オッ!! 川を泳いでいるんじゃなくて飛んでいるみたいだ

妖精は1人しか助けていないのに、ここはどこだろう?

SW8POP4
LTQHSUF

ちゃんとゲームをしたのなら、バラリスの地下迷宮に着く前に妖精は3人必要だ。

ところがそんな常識を打ち砕くパスワードがあったぞ。パスワードを入れてゲームを始めたら、セレクトボタンを押してアイテムを見てみよう。妖精が1人しかいないのにこんなところにきているのだった。

（愛知県／大久保雄一郎クン）



⇨ジムの持ちものはこれだけなのに



⇨こんなところにいるのってあり？

いやあ、みんなびっくりしたかな？　まだまだすごいパスワードを紹介しちゃうぞ。
しかし思うのだが、最近のみんなのウル技力は、すごくパワーアップしている。これからも期待しているからがんばってほしいものだ。
そんじゃあ、なかなか健闘している技を教えてしまおう。
キミたちが、もうちょっと最初からジムが、○○だったらなァと考えていることを簡単にかなえてしまえるというパスワードなのだ。

好きなLIFEで始めてみよう

アイテムを何も取ってない状態で生命力をどれだけ延ばせるか、やってみたのだ。

LIFE 3
STR
5YQBCA8
8DF7XO3



生命力・腕力・魔力ともに普通より3ランク上でゲームが始まる

LIFE 5
STR
8JZCDJD
HCD54AO



なんにもしないジム君より5ランクも上の生命力を持っているのだ

LIFE 6
STR
H9ØFBFA
BBG4IA6



ゲームがへたなキミは、このくらいあれば、大丈夫かな!?

LIFE 7
STR
X5XKGPO
K5HKKWV



これだけ生命力があればねえ～

LIFE 8
STR
E2H89A9
D869I6K

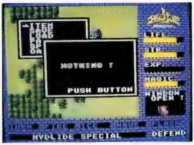


ここまで増やすのはとても、たいへんだったのだ。ジムは努力家だね

LIFE 9
STR
AQEG6BB
AGMB2B4

忙しい方は、これでどうぞ





生命力がこれだけあるのに宝物はなしだ

生命力が少ないのに宝物がドン

5FN6DG2
9IB2WN5

生命力を増やして遊びたいけど宝物を探すのは嫌いなキミはこのパスワードだ。
（静岡県／山間健一郎クン）



アイテムもほとんどそろっている。さああとは力をつけていくだけだ

なんだか意味ありげなところだ

つぎはジムをいろんな場所にワープさせてしまおう。どうしても行けなかったドラゴンの島にも案内してしまうのだ。
（愛知県／木原正クン）

サンド・ウォームの砂漠地帯
7UF94EF
4BS8YQG



ここでウル技を試してみよう。うまく足跡や親が出てくるだろうか？

ドラゴンの島の中に入った
IOLKHJ3
75T9RU8



ついにドラゴンの島に着いたのだ。さあどうしようかな？

ウィザードの島へ潜入した
M8RNOKU
WO4GTJT

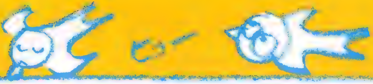


さあ、ここで3人目の妖精を救い出すのだ。方法はWAVEだ!!

川の水がなくなっている
73DCARZ
15UEL2H



どうすれば、こんなになるのだろう。もうバラリスを倒したようなものだ



なんだこれは!! 今号特別の準優勝技だ

542DOPD
K6KAM5C

パスワードがたまに右から3つ全部数字のときがある。そんなときに2番目と3番目を入れかえると変な場所にジムが出てくることがあるのだ。ジムは川の中に出ているが十字ボタンの左を押すと島の中に入っちゃうのだ。さあこの弱いジムでバラリスを倒すことができるかな?
(愛知県／竹内奨帝王クン)



ジムは川の中にいるのか壁の中にいるのか、わからない



おっとお、これは危い。何も持っていないし生命力も非常に低いぞ。大丈夫なのかな?



ドラゴン島にこんなところから入ることができるなんて!

ということでハイドライド・スペシャルのおまけ技のコーナーはこれで終わりだ。また別のゲームなどでやるつもりなので待っておくれ。

今回の採用者の坂上忍クン・山間健一郎クン・木原正クンたちには小結技を、小沼一裕クン・大久保雄一郎クンには横綱技をあげよう。

そして竹内奨帝王クンには準優勝技をあげることにする。でもほとんど優勝技にしてもよかったんだけどね。それぞれに認定証を送るので待っててちょうだい。それじゃまた。

次号の発売日は5月16日(第3金曜)です。

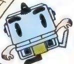
超ウルトラ技大募集!!

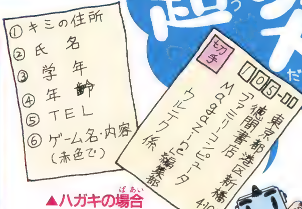
若葉が目にとってもいい季節になってきたね。ゴールデンウィークには、思いっきりファミコンできたんじゃないのかな。

たっぷりとお気に入りのゲームを楽しんだファミっ子たちの中には、新しいウル技を見つけたムキも少なからずいるはずだよね。

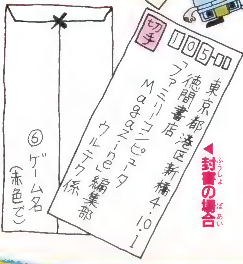
心当たりのあるキミ、ウル技係へお便りしてくれないかな。やり方をくわしく説明し(図や写真があればなおさらOK)、①キミの住所、②氏名、③学年(職業)、④年齢、⑤電話番号、⑥なんのゲームのウル技かを書いて、左図の要領で送ってね。

※認定証はただいま準備中です



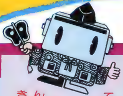


▲ハガキの場合



◀封書の場合

①〜⑤とウル技の内容は中に入れてネ!



禁じ手

一、カセットやディスクを正常な状態で作動させていない

一、ファミコン前面のピンを金属でショートさせたり、ゲーム規定以外の器具をつなぐ

一、ほかの雑誌、書籍より転用、盗作した技を送ること

一、すでにファミマガで掲載ずみの技を送ること



5月16日号 ウルテククイズ応募券

スーパーウルトラテクニッククイズ

連載化第3弾のお知らせ

クイズつき

になったウル技も、みんなのおなじみになったころじゃないかな。

れいによって、101〜120ページの超ウルトラ技50＋1の中に1つだけ、**絶対にできない技**がまざっているぞ。

ウソテクの番号をしっかりと書き、**応募券**を忘れずにハガキにはって、下の図の要領で送ってね。

正解者には抽選のうえ50名に、オリジナル計算機を**プレゼント**するからね。

締め切りは5月8日（消印有効）。正解は、5月10日〜15日のテレフォンサービスおよび5月16日発売のNO8にて発表します。

当選者は、6月6日発売のNO9誌上でお知らせするからね。

みんな、どしどし応募してね!!

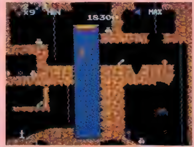
●クイズの送り先

〒105 東京都港区新橋4—10—1徳間書店「ファミリーコンピュータMagazine」編集部スーパーウルトラテクニッククイズ係



♠5月2日号の答え♠

前号の正解は㊼番。スペランカーが空中を歩きまわっちゃうというウル技が、実はウソだったんだ。正解者の中から抽選で50名に計算機が、さらに50名にアイレムさんのご好意による賞品が当たるからね。



公正取引委員会の告示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

おめでとう 4月18日号ウソテク 当選者発表

当選おめでとう。ファミマガ賞には特製計算機が、ジャレコ賞にはシティコネクションのポスター、そして特別賞の人にはアーガスのカセットを送るからね。楽しみにしていてね。

●特別賞（3名）

静岡／神間哲史クン
愛知／柴田誠クン
京都／吉田裕次クン

●ジャレコ賞（10名）

茨城／鈴木文宏クン
埼玉／井浪喬之クン
神奈川／川島宏之クン
富山／中沖佐登志クン
三重／太田匡彦クン
滋賀／近藤哲緒クン
京都／畑幸伸クン
大阪／中村浩一クン
兵庫／尻池正佳クン
長崎／山本健一郎クン

●ファミマガ賞（50名）

北海道／小助川英亜クン
山形／平吹雅浩クン
金子医クン
宮城／なかじまひさしクン
福島／西浦博行クン
菅野孝浩クン
新潟／内山潤クン
群馬／小林和弘クン
茨城／近藤真一クン
埼玉／相沢政則クン
熊谷雅彦クン
真保弘文クン
前田大輔クン
千葉／織山清クグン
林田憲クン
東京／岡地信幸クン
小糠利恵クン
加藤裕一郎クン
山田隼人クン
佐々木知己クン
小山利明クン
福田雄一郎クン
小林弦人クン
伊藤将人クン
神奈川／佐藤孝之クン
鈴木重徳クン
堤靖クン
永沢智路クン
横江政志クン
山梨／平石潤クン
寺田公仁クン
福井／斉藤祐二クン
愛知／大西賢司クン
亀山厚クン
三重／梅田尚往クン
岐阜／玉田充クン
中島俊二クン
京都／松下泰幸クン
大阪／小松敦クン
山下敦史クン
伊庭良治クン
金沢且治クン
上田哲也クン
長沢彰浩クン
兵庫／今西弘光クン
広島／井上渉クン
徳島／美馬剛之クン
愛媛／片座伸二クン
村上弘幸クン
福岡／上原連クン

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月9日以降（平日16～18時の間）にお願い致します。

最新版 テレフォンサービスカレンダー

●火・金 テープ交換日　●水・木 ハイスコア　●土・日・月 テレマガ

日	月	火	水	木	金	土
					5/2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
6/1	2	3	4	5		

カレンダーの見方

テレフォンサービスは、水・木（左のカレンダーの線で囲んだ部分）がハイスコア情報。土～月がウル技や最新ソフト情報をいち早くお届けするテレフォンマガジン（テレマガ）。日にちの下についている記号が変わると、テレマガの内容もよりホットなものに変わるんだよ。ただし、火、金はテープ交換日のためお休みとなります。



03-459-8000

♡前号No.6で、5月7・8日はハイスコア情報の日となっていたけど、ホントは上の表が正しかったんだ。ごめんね！

大充実! DISKコーナー

DISK Corner

DISKのゲームについては、ファミマガは早くてくわしい。なぜって、CARDと一緒にパッケージされている解説本の編集もしているんだから、トーゼンだ。……というわけで、次号では謎の村雨城の緑雨城・桃雨城・スペシャルの完全マップをお届けする。ゼルダの伝説の方では、ゲームを作ったMIYAHON氏とTEN TEN氏によるQ&Aが大人気。みんなの鋭い質問に、さっすがはFROM京都・任天堂、ビシバシと答えてくれるので、悩みが一気に解決するぞ。

大型のポスターマップが2枚もついて 290円

まだまだあるぞ! 超ウルトラ技50+1

もうネタが尽きただろうなんて思う人がいるかもしれないけど、ファミマガはまだまだがんばるゾ。月2回刊になっても1号で50本のウル技というペースはそのままだ。また、新企画のウルトラテクニッククイズも、大評判になっている。読まなきゃ遅れるぞ!



5月16日(金)発売 です!!

魔界村スクープ
魔界村情報第2弾

この号で他誌に先駆けて紹介したSTAGE1のマップに引き続いて、次号ではSTAGE2〜3をパーフェクトにマップ公開。1メガビットという巨大なROMを使っているだけに、出てくるキャラクタも豊富だ。他の雑誌では業務用ゲームのイラストを魔界村のマップとして紹介しているようだけど、ファミマガだけが正真正銘ファミコン版のマップ紹介だよ。友だちに差をつけよう。



3大ゲーム完全攻略法

今みんなが熱中している3大人気ゲームの攻略法を一気に公開！　まず、マイティボンジャックは大型ポスターマップでピラミッドの内部をROUND16まで完全公開。さらに、アトランチスの謎では同じく大型ポスターマップを使って、全100面を見せちゃうほか、それぞれの面がどうつながっているかも教えちゃう。それに加えてゲゲゲの鬼太郎では、いよいよ妖怪城を完全攻略だ。ファミマガさえ読んでいれば他の攻略本はいらないぞ！

毎号、売り切れ店が続出しています。発売日には忘れずに本屋さんに走ろう！

ファミリーコンピュータMagazineは次号

1986 NO.8 6/6号

※一部地域で発売日が異なる場合がありますので、お近くの書店にお確かめください。

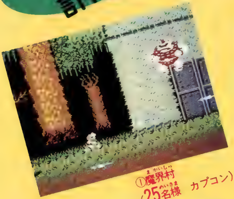


アンケートに答えてトクしちゃおう！

母の日特大号 ファミマガ 読者プレゼント

今回は母の日特大号だから、プレゼントの方もビッグだよ！

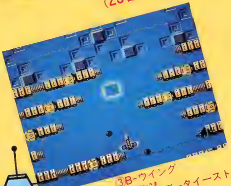
新作ゲーム 計100本



①魔界村
（25名様　カプコン）



②ドラゴンクエスト
（25名様　エニックス）

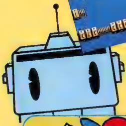


③B-ウイング
（25名様　データイースト）



④バード・ウィーク
（25名様　東芝EMI）

締め切りは86年5月15日（消印有効）
発表は7月4日発売のNo.11です。



レコード



⑫サウンド・マリオブラザーズ
（10名様　徳間ジャパン）

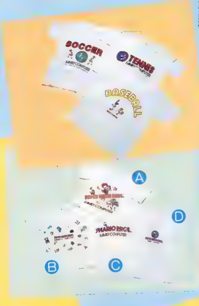
最近はやっている、ゲームのレコード。徳間ジャパンからは、スーパーマリオのレコードが出るよ。タイトルは「サウンド・マリオブラザーズ」だ。おなじみのゲームのBGMや、そのオーケストラバージョン、それにピーチ姫に捧げる歌などのボーカル曲2曲を含む全9曲。今回はレコードをプレゼント。カセット版も同時発売だヨ。

5月25日発売予定
30cmL.P／カセット　予価2500円

ファミコンTシャツ

ファミコンキャラが、カッコイイTシャツになった！　サイズは4歳～16歳まで7サイズ、柄も7種類。百貨店・玩具専門店などで売ってるよ!!

1枚1280円（木村物産株式会社）



⑤サッカー（7名様）
⑥テニス（7名様）
⑦ベースボール（7名様）
⑧スーパーマリオⒶ（7名様）
⑨スーパーマリオⒷ（7名様）
⑩マリオBROS.Ⓒ（7名様）
⑪スーパーマリオⒹ（7名様）

※サイズはすべて12歳（140cm）用

回答欄は右のとじこみハガキにあるよ

NO.	ゲーム名	NO.	ゲーム名
1	アイスクライマー	68	シティコネクション
2	アーバンチャンピオン	69	ルート16TURBO
3	イー・アル・カンフー	70	ブーヤン
4	エキサイトバイク	71	高機動戦闘メカヴォルガードII
5	エクセリオン	72	頭脳戦艦ガル
6	F1レース	73	ロットロット
7	エレベーターアクション	74	超浮遊要塞エグゼドエグゼス
8	ギャラガ	75	バックランド
9	ギャラクシアン	76	バーガータイム
10	クルクルランド	77	1942
11	けっきょく南極大冒険	78	カラテカ
12	五目ならべ	79	ポートピア連続殺人事件
13	ゴルフ	80	ルナーボール
14	アストロロボ・SASA	81	忍者じゃじゃ丸くん
15	サッカー	82	ダウボーイ
16	ジッピーレース	83	チャレンジャー
17	スーパーアラビアン	84	スカイデストロイヤー
18	スターフォース	85	ツインビー
19	スパルタンX	86	ボコスカウォーズ
20	スペースインベーダー	87	ソンソン
21	ゼビウス	88	キン肉マンマッスルタッグマッチ
22	ダックハント	89	パチコン
23	ちゃっくんぽっぷ	90	ぺんぎんくんwars
24	チャンピオンシップロードランナー	91	スターラスター
25	ディグダグ	92	いっき
26	テニス	93	オバケのQ太郎ワンワンパニック
27	デビルワールド	94	グーニーズ
28	10ヤードファイト	95	超時空要塞マクロス
29	ドアドア	96	グラディウス
30	ドンキーコング	97	忍者ハットリくん
31	ドンキーコングJR	98	ボンバーマン
32	ドンキーコングJRの算数遊び	99	バイナリィランド
33	ドンキーコング3	100	スペランカー
34	ナッツ&ミルク	101	デグザー
35	忍者くん	102	マッハライダー
36	ハイパーオリンピック	103	マグマックス
37	パックマン	104	サーカス・チャーリー
38	バルーンファイト	105	ジャイロダイン
39	バンゲリングベイ	106	ハイドライド・スペシャル
40	ピンボール	107	マイティボンジャック
41	ファミリーベーシックV3	108	キャッスルエクセレント
42	フィールドコンバット	109	バルトロン
43	フォーメーションZ	110	影の伝説
44	フラッピー	111	セクロス
45	フロントライン	112	テラクレスタ
46	ベースボール	113	コスモジェネシス
47	ホーガンズアレイ	114	ディグダグII
48	ポパイ	115	魔界村
49	ポパイの英語遊び	116	B-ウイング
50	麻雀	117	タッグチームプロレスリング
51	マッピー	118	ドラゴンクエスト
52	マリオブラザーズ	119	スパイVSスパイ
53	4人打ち麻雀	120	アトランチスの謎
54	レッキングクルー	121	アーガス
55	ロードファイター	122	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
56	ロードランナー	123	ゼルダの伝説
57	ワイルドガンマン	124	謎の村雨城
58	ドルアーガの塔	124	ゴーストバスターズ
59	バトルシティー	126	ウォーロイド
60	ワープマン	127	けいさんゲーム
61	ゲイモス	128	ASO
62	ハイパースポーツ	129	スーパーピットフォール
63	ロボットブロック	130	ソロモンの鍵
64	ロボットジャイロ	131	バード・ウィーク
65	本将棋	132	チョップリフター
66	スーパーマリオブラザーズ	133	キングスナイト
67	おにゃんこTOWN		

ファミリーコンピュータMagazine No.7 読者アンケート

〈応募のきまり〉

右下のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①〜⑫まで)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年5月15日(消印有効)、発表は7月4日発売のNo.11です。

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか?
②あなたが持っているファミリーコンピュータのゲームを左の表より選んで○をつけてください。
③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを左の表より選んで、番号を書いてください(1本だけ)。
④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか?(ゲーム名、メーカー名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること)
⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか?
⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか?(アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど)
⑦今回の記事のなかでおもしろかったものを下の表より2つ選んで番号を書いてください。
⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。
⑨今後、ファミマガでとりあげてほしい記事はありますか?
⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を下の表より選んで○をつけてください(3冊まで)。

No.	今号の記事
1	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境完全攻略法
2	〈新作〉魔界村
3	〈新作〉ドラゴンクエスト
4	〈新作〉B-ウイング
5	〈新作〉バード・ウィーク
6	〈まんが〉ウル技DJ〜マグマックス
7	ゼルダの伝説必勝ガイドIV
8	ゼルダの伝説Q&A
9	謎の村雨城全キャラ必勝法
10	〈プログラム〉宝探し
11	／ペンギンPOP
12	ファミマガ認定
13	ハイスコアルーム
14	超ウルトラ技50+1
15	プレゼント&アンケート
16	ファミマガジャーナル
17	カセットベスト10
18	超新作ゲーム先取り大作戦
19	ひとめでわかる新作カレンダー

No.	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊少年キャプテン
16	月刊わんぱっくコミック
17	㊙ファミコン
18	その他

3月号 当選者発表

※敬称は省略させていただきました

●グーニーズ
中村雄一(長野県・15歳)
杉森英一(神奈川県・11歳)
中尾真也(佐賀県・13歳)

●マグマックス
野村知広(愛知県・11歳)
中島啓之(福島県・13歳)
毛利重俊(福岡県・13歳)
大石淳(千葉県・12歳)
増尾智久(大阪府・13歳)

●サーカス・チャーリー
早川和孝(愛媛県・9歳)
樋口洋介(新潟県・12歳)
古谷光太郎(千葉県・11歳)

●ジャイロダイン
横山和徳(大阪府・13歳)
水野則介(神奈川県・20歳)
古市勝則(兵庫県・15歳)

●ゼルダの伝説
佐藤晃一(茨城県・11歳)
村野隆康(東京都・13歳)
ひらまやすひこ(埼玉県・10歳)

●超浮遊要塞エグゼドエグゼス
杉浦純(北海道・12歳)
中村哲也(徳島県・14歳)
下山貴裕(群馬県・7歳)
井田守(京都府・16歳)
河西久(神奈川県・12歳)

●ソンソン
布目基(京都府・15歳)
森武史(神奈川県・12歳)
小原伸雄(岩手県・13歳)

●山田ゴロ先生サイン色紙
青木与人(岐阜県・12歳)
向井進也(神奈川県・10歳)
小室匡彦(群馬県・10歳)
菊地芳男(東京都・10歳)
いとうまさひと(大阪府・9歳)
池田克彦(福岡県・19歳)
佐藤史哉(岩手県・12歳)
半井恵子(大阪府・11歳)
川口貴裕(神奈川県・10歳)
中村健一郎(東京都・9歳)
朽本貴規(東京都・13歳)
飯田幸一(東京都・11歳)
大図将亮(愛知県・12歳)
八重樫祐市(岩手県・13歳)
藤枝正輝(茨城県・12歳)

●ジグソーパズル
中村有希(茨城県・10歳)
稗田伸昭(静岡県・12歳)
山神真吾(大阪府・9歳)
広岡俊之(京都府・13歳)
立花誠一(岩手県・12歳)
中村英明(東京都・12歳)
早崎和人(富山県・12歳)
渡辺恭章(愛知県・7歳)
正田茂(熊本県・12歳)
二宮敏(群馬県・12歳)
佐藤博(愛知県・10歳)
えばたまれゆき(静岡県・5歳)
原田利枝子(静岡県・10歳)
長谷川恵美(東京都・11歳)
飯塚隆(東京都・12歳)
高畠啓(香川県・13歳)
松田知明(石川県・14歳)
坂脇孝志(兵庫県・12歳)
竹村達也(滋賀県・12歳)
杉山光(東京都・9歳)

●スーパマリオブラザーズ ボードゲーム
萩原憲一(神奈川県・11歳)
佐々木しげゆき(東京都・9歳)
鈴木達也(群馬県・9歳)
小川尚明(千葉県・10歳)
竹谷隆秀(高知県・12歳)

●スカイデストロイヤー ボードゲーム
藤田裕樹(京都府・12歳)
千葉博明(神奈川県・9歳)
内藤俊輔(神奈川県・8歳)
東森弘員(兵庫県・15歳)
佐藤勝也(北海道・13歳)

●最新人気ゲーム必勝作戦 メチャガイド第3集
尾山一樹(愛知県・12歳)
設楽哲也(群馬県・12歳)
北本裕和(福岡県・11歳)
小林泰(山梨県・12歳)
三田村勉(大阪府・11歳)
谷口勉(岐阜県・13歳)
西沢智起(兵庫県・13歳)
豊田貴人(東京都・10歳)
杉本学(東京都・9歳)
白石豊和(佐賀県・10歳)

●高機動戦闘メカヴォルガードIIテクニックブック
山本久樹(大阪府・14歳)
末吉秀一(大阪府・13歳)
鈴木貴晴(静岡県・13歳)
堀越仙(茨城県・12歳)
山本裕教(三重県・12歳)
土方和幸(愛知県・9歳)
鶴岡ちひろ(群馬県・13歳)
伊東理浩(愛知県・11歳)
金海龍太郎(東京都・9歳)
斉藤真佐雄(岡山県・10歳)

●頭脳戦艦ガルテクニックブック
高橋徹(岡山県・12歳)
佐瀬強志(千葉県・12歳)
菅道正(静岡県・12歳)
光畑和幸(岡山県・14歳)
竹本巧(岡山県・8歳)
福田雅人(富山県・13歳)
堀田素次(大阪府・12歳)
中野得史(石川県・12歳)
福田公一(東京都・13歳)
井本貴士(東京都・12歳)



編集部からのお知らせ

プレゼントの発送に関して「まだ届いてない」という電話が多いんだけれど、プレゼントがみんなのところに届くまでに、最低でも発表した号の発売日から3週間はかかると思っていてね。メーカーさんの都合もあって、かなりおくれることもあるけど、そのときはごめんなさい。決して忘れているわけではないのだよ〜ん。

それから8月号でバンゲリングベイが当たった宮崎県の下田和道クン、賞品が戻ってきているので正しい住所を教えてくれないかな。



ファミマガJournal ジャーナル

こんなファミコンネットワークができたらいいネ

ファミマガの読者なら、ファミコンを使って手紙が送れたり、買物や塾の勉強ができるという、ファミコンネットワークについては、3月号でくわしく紹介したからもうよく知っているよね。

このファミコンネットワークについては、いま、手紙や塾の勉強、買物だけでなく、もっともっとたくさんの利用法が考えられており、ファミコンネットワークを紹介したファミマガ3月号でも、みんなの独創的な利用のアイデアを募集した。

全国から寄せられたアイデアは1000通以上。そのなかから、いくつか紹介しよう。

1番多かったのは、ゲームを送ること

みんなから寄せられたアイデアで1番多かったのは、任天堂やその他のゲームメーカーから、電話を通じて新作のゲームを送ってもらう、という利用法だった。

しかし、残念なことに、この利用法は実現がむずかしい。もし、ゲームがオモチャ屋さんでなく自分の家のなかで買えるようになったら、オモチャ屋さんは商売がやっていけなくなるよね。それに、ゲームメーカーのほうでも、どうやってゲームの代金を集めればいいかわからないなど、いろいろむずかしい問題が多すぎるからだ。

つぎに多かったのは、将棋やベースボールなどのゲームを、遠くはなれたところにいる友だち同士がネットワークを通じてできるようにする、というアイデアだ。これは、すでにアメリカではずいぶん前から、日本でもパソコンを使って最近はじめられている。

この利用法は、将来実現するかもしれないね。

本の内容を調べたりキップを買ったり

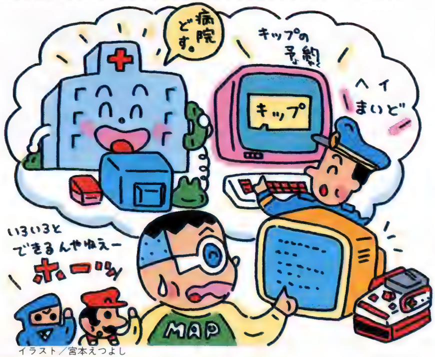
なにか知りたいとき、図書館に行かなくても、自分の家で本の内容が調べられたらいいとか、飛行機や新幹線のキップの予約ができたらいい、というアイデアもあった。また、ゲーム情報をファミコンネットワークで知りたいという希望も多かった。

ちょっと変わったところでは、消防署や病院とつないで、ケガや病気の場合、ファミコンの画面に、住所、氏名、地図、症状などを入れると、すぐ救急車がやってきて、病院へ運んでくれるシステム、また、気象庁から天気図のもとになる気圧や風向のデータが送られてきて、それを使って自分で天気図が作れるというアイデアを書いてきてくれた人もいた。

賞品の特製電卓は、つぎの5人に!!

おもしろいアイデアを寄せてくれた人のなかから抽選で、つぎの5人に特製電卓を送ることになった。

外山正臣（東京都）本多淳一（埼玉県）蒔田幸司（神奈川県）村松洋利（静岡県）山本節成（大阪府）（50音順、敬称略）



イラスト／宮本えつよし

読めばトクする、プレゼントのお知らせだ〜〜い

もーいくつ寝ると、夏休み〜、にはちょっとまだ早いが、ハクション！ グスン、と悩んだ花粉症はもう安心。ゲームじゃゲームじゃ、と新しいカセットもどんどん発売されて春まっさかり。

この春、新しいゲームソフトを発売したメーカーでは、販売キャンペーンのために、いろいろなプレゼントを用意している。

ゲームをやって、ハイスコアやウル技にチャレンジするのもいいけど、それだけじゃおもしろくない。ゲームのなかに隠されたキーワードや、パスワードを見つけだし、それを書いてメーカーに送ってプレゼントをもらっちゃおうゼイ。

とゆーことで、それぞれのキャンペーンの内容をくわしく紹介だ。



イラスト／宮本えつよし

タイトーは霧姫を見つけて㊙プレゼント

タイトーからおまちかねの「影の伝説」が発売されたが、このゲームのなかに霧姫が1人で出てくる秘密のシーンがある。それを写真に撮って送れば、先着1000名に限り、影の伝説オリジナルグッズがもらえるのだ。

霧姫が1人で出てくる秘密のシーンは、青葉の章、紅葉の章、雪の章まで2回クリアすると出る。（問い合せ先＝☎03−264−3590）


⊙この写真をタイトーに送ると

ニチブツはゲーム2つでパスワード探し

ニチブツは、すこし前に発売された「マグマックス」と、新作「セクロス」の2つのゲームで、それぞれ隠されたパスワード探しを実施している。

パスワードはそれぞれの画面のなかに隠されているからそれを見つけてハガキに書いて送ろう。抽選で1000名に賞品が出るということだから、当たる確率は高い……でもないか。

この応募には締め切りがあって、「マグマックス」は5月10日。「セクロス」は6月15日だから、早めにね。

ほかに、カセットの箱に入っているアンケートハガキに記入して送れば、毎月500人に抽選でオリジナルグッズがプレゼントされる。（問い合せ先＝☎06−353−5211）


⊙どこにパスワードが？


⊙ウーン、気になって進めない

またまた出た、連射機能付きのジョイスティック

これまでに「ジョイスティック7」や高性能連射機能付きジョイスティック「ウイングコマンダー」を出してきたホリ電機から今度は、連射速度調節機能付きのジョイスティック「ジョイスティック7ーマーク2」が発売された。

ジョイスティックはハイスコアや面クリアの必需品としてすごい人気になっている。そのなかでも連射機能付きのジョイスティックは、1度つかったらやみつきになるほど、便利な道具だ。

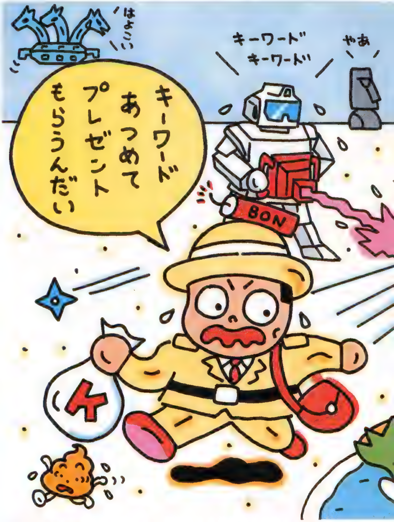
ズルイとかひきょうだという声もあるが、同じ連射機能付き「ジョイボール」の「点取り虫のどこが悪い」という圧倒的なパワーの前にそうした声も小さくなってしまった。

この「ジョイスティック7ーマーク2」の速度調節付き連射装置は、たしかに速いという気にさせる。

しかし、ハイパースポーツに使えればもっといいのにネ。



●ほんとうに速い連射だよ　定価3800円



サン電子はアトランチスのキーワード

最後は「いっき」でおなじみのサン電子『アトランチスの謎』のキーワード探し。

「アトランチスの謎」は100面長大面クリアゲームだが、この20面にキーワードが隠されている。そのキーワードを書いて送ると、ナント2500人に賞品が出るのだ。

問題はどのように20面に行くかだが、これは5月16日発売のファミマガ8号の完全攻略マップを見よう。



●このキーワードはウソだ

ところで、一部の雑誌に右のようなキーワードの見える写真がのっているけど、このキーワードはウソ。注意しよう。(問い合せ先=☎0587−55−1120)

ントのクイズの

3000名限定

問題

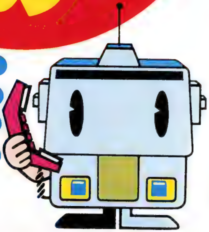
ファミリーコンピュータマガジンの発売日は
毎月第◯と第◯◯曜日です。

おかげさまでファミマガも月2回刊。これを記念して、小社では、抽選で3000名にオリジナルのテレフォンカードが当たるクイズを実施いたします。

上の問題の◯印に当てはまる文字を赤字で書いて、左ページの図の要領でご応募ください。締め切りは6月20日金曜日(消印有効)。クイズへのお答えは、必ず官製ハガキでお願いいたします。当選は賞品の発送をもって行います。

お知らせ：

毎月第1と第3



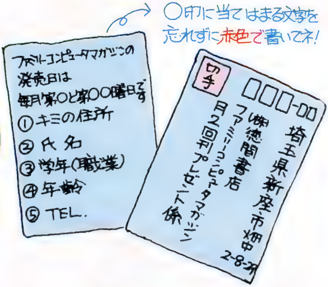
金曜日発売です。

公正取引委員会の告示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

月2回刊記念

プレゼ

ファミマガ特製の
テレフォンカードが
当たる!!



●あて先
〒352 埼玉県新座市畑中2−8−29 (株)徳間書店「ファミリーコンピュータMagazine」月2回刊プレゼント係

ファミリーコンピュータMagazineは

テン 10

全国有名デパート26店3/24～4/6の売上集計

やったネ♡マリオの返り咲き！　ディスク版も発売されて日本全国み～んなマリオ。そんなわけで、今回ほかのゲームはイマイチ伸び悩んでしまいました。新作の勢いに期待しながらじっくりベスト10に注目！

NO.3 前回NO.3

ハイドライドスペシャル

東芝EMI　4900円　カセット

CT&Eソフト



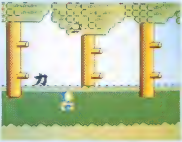
早くもウル技にドッサリハガキがきているのだ！

NO.2 前回NO.1

忍者ハットリくん

ハドソン　4900円　カセット

©藤子　小学館　テレビ朝日　HUDSON SOFT



マリオとほんの少しの差で今回はおしくも2位ヨ

今回のピカいち 前回NO.2

スーパーマリオブラザーズ

任天堂　ディスク2600円　カセット4900円

©Nintendo





前回のファミマガでスクープしたように、マイナス面まで十分楽しめるというお買得なゲームなのだ。ディスク版は売り上げの3割ほどを占めていて、なかなか好調だよ！　レコードも発売されているし、マリオ自身もこの人気にはビックリかな！

週間ベスト10

	3/24～3/30	3/31～4/6
1	スーパーマリオブラザーズ	タッグチームプロレスリング
2	ハイドライド・スペシャル	忍者ハットリくん
3	グーニーズ	スーパーマリオブラザーズ
4	忍者ハットリくん	グーニーズ
5	ゼルダの伝説	ゼルダの伝説
6	マグマックス	ポートピア連続殺人事件
7	ポートピア連続殺人事件	ハイドライド・スペシャル
8	ツインビー	ソンソン
9	ソンソン	オバケのQ太郎ワンワンパニック
10	ジャイロダイン	マグマックス



ドキドキ わくわく ゲームベスト

NO.7
前回NO.6

ポートピア連続殺人事件
エニックス 5500円 カセット

©エニックス



完全攻略本買った子は手を上げて〜！ んで、犯人は誰？

NO.6
初登場

タッグチームプロレスリング
ナムコ 4900円 カセット

©データイースト(株)・(株)ナムコ

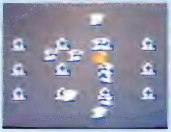


ヘヘン。うわさのプロレスゲームはいきなり6位なのさ！

NO.5
前回NO.4

ゼルダの伝説
任天堂 2600円 ディスク

©Nintendo



必勝ガイドさえあればゼルダ姫に会うことができる…よネ

NO.4
前回NO.5

グーニーズ
コナミ 4900円 カセット

©コナミ



さりげなく前回よりも1ランクアップの、人気ゲームです

ただいま 赤丸急上昇

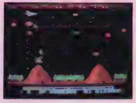
謎の村雨城
任天堂 2600円



©Nintendo

お待たせのディスクゲーム第2弾！

グラディウス
コナミ 4900円



©コナミ

待望の人気ゲームだから有望株だヨ

NO.10
前々回NO.8

オバケのQ太郎 ワンワンパニック
バンダイ 4900円 カセット

©藤子 小学館 テレビ朝日



おちゃめなQちゃん元気でよかった。次はもっと上位にネ。

NO.9
前々回NO.6

ツインビー
コナミ 4900円 カセット

©コナミ



おおっとひっさびさの登場だね。うん。よかったよかった

NO.8
前回NO.7

ソンソン
カプコン 4900円 カセット

©CAPCOM



じわじわとランクダウンしてるぞ。このへんで止まりたい

このベスト10は、全国有名デパート26店の売り上げ数を合計したものです。

テクノポリス5月号は好評発売中



特集 強力速攻ガイド
RPGの解き方
ザナドゥ／ハイドライドII／ウィザードリィ／ブラスティー／ザ・スクリーマー／コズミックソルジャー ほか

ソフトハウス直撃取材
超新作ゲーム10本!!
エニックス／クロスメディア／ゲームアーツほか

おもしろテクニック
ザ・必勝法
特報!!ザナドゥの隠しコマンド!?ほか

ファミコン：ファミマガ＝パソコン：テクノポリス



おもしろ連載イッパイ!!
●超新作から移植版まで／ゲーミングワールド●2大ゲームコミック／佐藤元ゲームパック　矢野健太郎ゲームジョッキー●打ち込んでRUN／今月のプログラム●ガッツでC.G.／C-GRACE

徳間書店

テクノポリス6月号は5月17日発売!!
定価480円

特集 マンガで解ける
アドベンチャーゲーム
ウィル／天使たちの午後／道化師殺人事件／デゼニワールド／セイバー

がんばれMSX!! PARTⅡ

超新作ゲーム先取り大作戦

月2回刊になってから、ますます充実の"超新作"は、今月もどど〜んとBIG情報を伝えちゃうよ。

スクーン

海底に沈んだ都市に残された地球人を救え!!

7月上旬発売予定
アイレム
価格未定

アイレム販売の超新作は、文明の星「オトト星」の侵略をうけ、捕えられ海底に沈められた地球人たちを、海底探険艇「スクーン(SOOON)」に乗り込み救出するゲームだ。海の中では攻撃してくるバイオ魚貝類や人食いザメをミサイルで倒しながら、オトト星人のバイオ工場や人間工場などを魚雷で撃破、人間牧場の人々を救出、海上で待機しているヘリコプターまで運ぶんだ。このゲームの発売は7月上旬を予定。価格は未定。

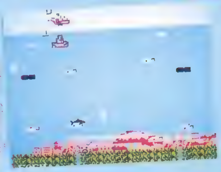
※画面は開発中のものです



○タイトル画面。人魚が手を振っているヨ



○海上には救出のためのヘリコプターが待機しているゾ



○海底の人間牧場に魚雷を1発!飛びだしてくる人類を救出しよう

スーパーピットフォール

アメリカ人気ゲームのグレードアップ版なのダ

6月発売予定

ポニー

予価5500円

ファミマガNO5で、超スクープしちゃったこのゲーム。アメリカのソフト会社、アクティビジョンの"ピットフォール"というゲームがもとなんだ。もとのゲームをグレードアップさせたファミコン版に期待!!





主人公"ハリー"の「失われた洞くつ」大冒険のはじまりはじまり〜ィ

隠された"ラージのダイヤモンド"はどこにあるのかな〜!?



発売がいまから楽しみな1本!!



洞くつ内には、たくさんの生物がいる。これらにさわっちゃダメだ!!

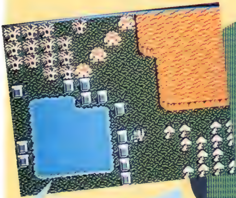
キングスナイト

4人のヒーロー登場。協力しあって目的はたせ

8月29日発売予定
電友社(スクウェア)
4900円

前の号でも紹介した、スクウェアの新作〝キングナイスト〟左上の写真を見て、画面がずいぶん変わったことに気がついたかな!? スクウェアでは、現在開発が好調に進行中。できたてホヤホヤの画面写真を提供してくれたよ。

まず、4人の主人公キャラの設定が決定（まだ、うしろ姿だね）。そして、ゲーム全体のイメージ（構成）は、左のイラストのようになっているんだって!!



○これは砂漠と海で構成されるステージ4の1画面



○ステージ5では、4人がそろえばコワイものなしだ



○ゲームの全体のイメージをイラスト化。う～ん、別世界とは何なのだろう

ソロモンの鍵

鍵を集め、ソロモン王の魔法書をさがし出せ！

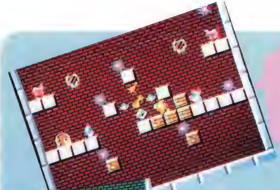
6月発売予定

テクモ

価格未定

冒険ゲームのマイティボンジャックでファミコン界にデビューしたテクモから、またもやスリルまんてんのゲームが発売されるぞ！

ゲームセンターでチラッと遊んだ子もいるかな？ 魔法使いの男の子・ダーナが、ソロモン王の魔法書を求めて旅立つ、「ソロモンの鍵」っていうゲームなんだ。画面中の鍵を取れば1ラウンドクリアになるんだけど、50ラウンド以上もあって手ごたえのあるアクションゲームなのだ！



○ほ〜ら、あの鍵さえ取ればクリアさ♡



○50ラウンド以上もあるんだゾ、こんなとこじゃやられないもん



○ファミコン版の画面もキレイだネ

スターソルジャー

7月公開予定、アニメ映画とのタイアップ決定

6月中旬発売予定

ハドソン

4900円

スターソルジャーの発売日が6月中旬にほぼ決定したよ。これは、7月ごろに公開されるアニメ映画とのタイアップが決定し、その公開にあわせたんだって。

スターソルジャーは、キャラクタを公募するなど話題性十分のシューティングゲーム。早く見てみたいね！



○連射がきめ手!! みどり色のブロックを、どんどん破壊していこう!!



○タイトル画面なのダ!!



○ムム……っ。なんだ、あのドラゴンみたいなブロックは……!?

ナムコ、ビクター音産、トクマソフトの超新作だゾ！

まずはナムコの超新作だ。"スーパーチャイニーズ"というタイトルのこのゲーム、もともとは"チャイニーズヒーロー"というタイトーの業務用だ、知ってるカナ!? 主人公のジャッキーとリーが2人で協力して、ミンミン姫を救い出す、コミカルアクションゲームなんだ。キャラクタやかくしの技がもりだくさんの楽しいゲームだよ!!（6月上旬発売予定 価格未定）

おつぎは、以前にスクープしたビクター音楽産業のゲーム。"バナナ"というパズルゲームと"スクランブル21（仮称）"という2本のゲームを企画中。どちらも発売は夏ごろ、価格は未定ということだ。

そして、もう1本のスクープは、わがトクマソフトなのダ!! 今年の夏に公開される映画「ラビリンス」っていう映画を知ってるカナ!? かわいい女の子が弟を捜しに魔王の迷宮を冒険するストーリーなんだけど、この映画をゲーム化、9月ごろに発売するゾ!!

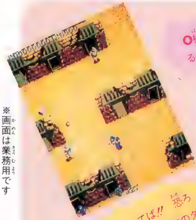
戦場の狼

でるの!? でないの!? やっぱりだすぞ……と

発売日未定
カプコン
価格未定

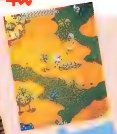
以前より、発売予定ソフトの1本に数えられていた〝戦場の狼〟は、どこにいっちゃったんだろ!? と思っていたら、やっぱりでるんだもんね。「夏休みごろには発売したいですね」とは、カプコンさんの弁デシタ。

※画面は業務用です



○橋の上から攻撃してくるなんて、ヒトイぜ!!





○[illegible]

○イタイってば!! 恐ろしく過激なゲームなのダ



○あれっ、水の上を歩くヘンなやつを発見。オメ～は忍者か!?



○タイトル[illegible]のトップスコアは[illegible]れた!



○みはり台より降ってくる弾をよけろ!

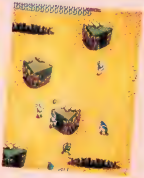


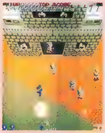
○〝CONGRATULATIONS〟なにがメデタいんやろ



○CAPCOM……ン!?

○かげに隠れて敵を待つ。ひきょうやないで、作戦なんや!!





○オッと、あぶない。ここでやられるジョーさまやないで!

超人気!! スーパーマリオのつづきがDISKで発売

今回の超スクープは、任天堂のニューゲームを2本、お伝えしちゃおう!!

まず、5月下旬。あの〝スーパーマリオ〟が帰ってくるぞ!! タイトルは〝スーパーマリオブラザーズ2〟。あの超人気ソフトの第2弾なのだ!! これは、ディスクカードでのみ、発売。カセット版で、あんなにオモロかったゲームの続編が、容量の多いディスクで発売されちゃうなんて、楽しみ。ディスクシステムを持っていない〝スーパーマリオ〟ファンは、これを機会に買わなくっちゃだね(2500円)。

つぎに、ファミマガNO5でチョコっと紹介した〝バレーボール〟は6月中旬ごろの発売予定。これは、カセットとディスクカードの両方で発売。価格はどちらも未定だ。

なかなか新しいソフトが発売されず「ディスクシステムはどうなっちゃうのカナ」なんて心配は無用。今回紹介の3弾、4弾目ソフトに注目!!

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
●ゲーム名
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価
◆掲載号掲載ページ



5月

16日(金)ファミリーコンピュータMagazine 1986 NO.8発売日

●セクロス ★日本物産(ニチブツ)♥5月19日♣4900円◆No.5 14ページ
●ドラゴンクエスト ★エニックス♥5月27日♣5500円◆No.7 22ページ
●B-ウイング ★データイースト♥5月29日♣4900円◆No.7 26ページ
●魔界村 ★カプコン♥5月30日♣5500円◆No.7 16ページ
●スーパーマリオブラザーズ2 ★任天堂♥5月下旬♣2500円



6月

●バード・ウィーク ★東芝EMI♥6月4日♣4900円◆No.7 30ページ

6日(金)ファミリーコンピュータMagazine 1986 NO.9発売日

●スーパーチャイニーズ ★ナムコ♥6月上旬♣未定
●スターソルジャー ★ハドソン♥6月中旬♣4900円
●バレーボール ★任天堂♥6月中旬♣未定
●ソロモンの鍵 ★テクモ♥6月中旬♣未定

20日(金)ファミリーコンピュータMagazine 1986 NO.10発売日

●スーパーピットフォール ★ポニー♥6月♣5500円
●チョップリフター★ジャレコ♥6月♣未定
●東海道五十三次 ★サン電子♥6～7月♣未定
●ゴーストバスターズ ★徳間書店♥6～7月♣未定



7月～未定

●スクーン ★アイレム♥7月上旬♣未定
●テラクレスタ ★日本物産(ニチブツ)♥7月上旬♣未定
●コスモジェネシス ★アスキー♥7月♣未定
●ウォーロイド ★アスキー♥7月♣未定
●キングスナイト ★電友社(スクウェア)♥8月29日♣4900円
●スーパースターフォース ★テクモ♥8月♣未定
●キャッスルエクセレント ★アスキー♥9月♣4900円
●ラビリンス ★徳間書店♥9月♣未定
●戦場の狼 ★カプコン♥未定♣未定
●アルゴスの戦士 ★テクモ♥未定♣未定
●北斗の拳 ★東映動画♥未定♣未定
●飛龍の拳 ★日本GAME♥未定♣未定
●ASO ★新日本企画♥未定♣未定
●ランボー ★パック・イン・ビデオ♥未定♣未定
●バナナ ★ビクター音産♥未定♣未定
●スクランブル21(仮称) ★ビクター音産♥未定♣未定




スーパーピットフォール


キングスナイト

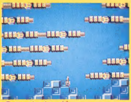

東海道五十三次

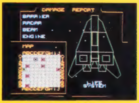

バード・ウィーク


ドラゴンクエスト


魔界村


セクロス


B-ウイング


コスモジェネシス


ウォーロイド

大人気!!

君はもうチャンピオン

ゲームセンターのフィーリングで
操作できる
キミだけの秘密兵器!
ほかにない斜め方向
がらくらく!!

ファミリーコンピュータ専用コントローラー

ファミリーチャンプ™

タイプⅠ型 ¥3,500



タイプⅡ型

タイプⅡ型は2人目用です。コネクターを差込むだけで、2人で楽しむことができます。

¥3,500



2台使って
ダブルスゲームを
楽しもう!

特長
★スティック部分は精巧に作られていますので、操作は大変らくにできます。ゲームセンターの感覚で楽しめます。
★右手、左手どちらでも使用できます。
★A、Bスイッチを逆にすることができます。
★発射スイッチは軽くタッチするだけでOK。
★タイプⅠ型、タイプⅡ型(2人目用)があります。
★タイプⅡ型の接続は、タイプⅠ型のコネクターに差込むだけです。(アダプターなどはいりません。)

★コネクターは、ファミリーキング、ファミリーチャンプとも共通です。

対応しないソフト 《任天堂》ピンボール、ゴルフ、四人打麻雀 《ハドソン》ナッツ&ミルク、ロードランナー、チャンピオンシップロードランナー、バンゲリングベイ 《コナミ》けっきょく南極大冒険。(初期製品のみ)

●任天堂(株)の許諾に基づき製造・販売しています。●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

macro technica
スピタル産業株式会社
〒101東京都千代田区外神田1-16-1 ☎(03)251-2918(代)
入手困難の場合は当社までご連絡下さい。

※本ジョイスティックは当社のオリジナル構造で実用新案済みです。無断での製造・販売にはご注意下さい。

ファミコン Magazine
1986 NO.7 5月16日号
昭和61年5月16日発行
第2巻第7号（通巻12号）
発行人 栃窪宏男
編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1
☎03(433)6231(代)
編集部直通☎03(459)1700(代)
特別定価 320円

雑誌 27713−5／16

印刷・凸版印刷

